

pj00011w - チケット

#	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
3316	タスク	新規	通常	開発監修		2025/03/14 18:41
3315	タスク	新規	通常	社内確認		2025/03/14 18:41
3314	タスク	新規	通常	FB対応		2025/03/14 18:41
3313	タスク	新規	通常	開発監修		2025/03/14 18:41
3312	タスク	新規	通常	社内確認		2025/03/14 18:41
3311	タスク	新規	通常	フェイシャル制作		2025/03/14 18:41
3310	タスク	新規	通常	フェイシャル		2025/03/14 18:42
3309	タスク	新規	通常	開発監修		2025/03/14 18:41
3308	タスク	新規	通常	社内確認		2025/03/14 18:41
3307	タスク	新規	通常	本番テクスチャ		2025/03/14 18:41
3306	タスク	新規	通常	開発監修		2025/03/14 18:41
3305	タスク	新規	通常	社内確認		2025/03/14 18:41
3304	タスク	新規	通常	スキンウェイト		2025/03/14 18:41
3303	タスク	新規	通常	メッシュ調整		2025/03/14 18:41
3302	タスク	新規	通常	開発監修		2025/03/14 18:41
3301	タスク	新規	通常	社内確認		2025/03/14 18:41
3300	タスク	新規	通常	仮テクスチャ		2025/03/14 18:41
3299	タスク	新規	通常	UV		2025/03/14 18:41
3298	タスク	新規	通常	メッシュ		2025/03/14 18:41
3297	タスク	新規	通常	モデル		2025/03/14 18:42
3296	タスク	新規	通常	pc15		2025/03/14 18:42
3295	タスク	新規	通常	開発監修		2025/03/14 18:40
3294	タスク	新規	通常	社内確認		2025/03/14 18:40
3293	タスク	新規	通常	FB対応		2025/03/14 18:40
3292	タスク	新規	通常	開発監修		2025/03/14 18:40
3291	タスク	新規	通常	社内確認		2025/03/14 18:40
3290	タスク	新規	通常	フェイシャル制作		2025/03/14 18:40
3289	タスク	新規	通常	フェイシャル		2025/03/14 18:40
3288	タスク	新規	通常	開発監修		2025/03/14 18:40
3287	タスク	新規	通常	社内確認		2025/03/14 18:40
3286	タスク	新規	通常	本番テクスチャ		2025/03/14 18:40

#	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
3285	タスク	新規	通常	開発監修		2025/03/14 18:40
3284	タスク	新規	通常	社内確認		2025/03/14 18:40
3283	タスク	新規	通常	スキンウェイト		2025/03/14 18:40
3282	タスク	新規	通常	メッシュ調整		2025/03/14 18:40
3281	タスク	新規	通常	開発監修		2025/03/14 18:40
3280	タスク	新規	通常	社内確認		2025/03/14 18:40
3279	タスク	新規	通常	仮テクスチャ		2025/03/14 18:40
3278	タスク	新規	通常	UV		2025/03/14 18:40
3277	タスク	新規	通常	メッシュ		2025/03/14 18:40
3276	タスク	新規	通常	モデル		2025/03/14 18:40
3275	タスク	新規	通常	pc14		2025/03/14 18:40
3274	タスク	新規	通常	開発監修		2025/03/14 18:39
3273	タスク	新規	通常	社内確認		2025/03/14 18:39
3272	タスク	新規	通常	本番テクスチャ		2025/03/14 18:39
3271	タスク	新規	通常	開発監修		2025/03/14 18:39
3270	タスク	新規	通常	社内確認		2025/03/14 18:39
3269	タスク	新規	通常	スキンウェイト		2025/03/14 18:39
3268	タスク	新規	通常	メッシュ調整		2025/03/14 18:39
3267	タスク	新規	通常	開発監修		2025/03/14 18:39
3266	タスク	新規	通常	社内確認		2025/03/14 18:39
3265	タスク	新規	通常	仮テクスチャ		2025/03/14 18:39
3264	タスク	新規	通常	UV		2025/03/14 18:39
3263	タスク	新規	通常	メッシュ		2025/03/14 18:39
3262	タスク	新規	通常	モデル		2025/03/14 18:39
3261	タスク	新規	通常	開発監修		2025/03/14 17:00
3260	タスク	新規	通常	社内確認		2025/03/14 17:00
3259	タスク	新規	通常	FB対応		2025/03/14 17:00
3258	タスク	新規	通常	開発監修		2025/03/14 17:00
3257	タスク	新規	通常	社内確認		2025/03/14 17:00
3256	タスク	新規	通常	フェイシャル制作		2025/03/14 17:00
3255	タスク	新規	通常	フェイシャル		2025/03/14 17:00
3254	タスク	新規	通常	開発監修		2025/03/14 18:37
3253	タスク	新規	通常	社内確認		2025/03/14 18:37

#	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
3252	タスク	新規	通常	本番テクスチャ		2025/03/14 18:37
3251	タスク	新規	通常	開発監修		2025/03/14 18:37
3250	タスク	新規	通常	社内確認		2025/03/14 18:37
3249	タスク	新規	通常	スキンウェイト		2025/03/14 18:37
3248	タスク	新規	通常	メッシュ調整		2025/03/14 18:37
3247	タスク	新規	通常	開発監修		2025/03/14 18:37
3246	タスク	新規	通常	社内確認		2025/03/14 18:37
3245	タスク	新規	通常	仮テクスチャ		2025/03/14 17:00
3244	タスク	新規	通常	UV		2025/03/14 17:00
3243	タスク	新規	通常	メッシュ		2025/03/14 18:01
3242	タスク	新規	通常	モデル		2025/03/14 18:37
3241	タスク	新規	通常	pc13		2025/03/14 18:39
3240	タスク	新規	通常	開発監修		2025/03/14 17:59
3238	タスク	新規	通常	社内確認		2025/03/14 17:59
3237	タスク	新規	通常	FB対応		2025/03/14 17:59
3236	タスク	新規	通常	開発監修		2025/03/14 17:59
3235	タスク	新規	通常	社内確認		2025/03/14 17:59
3234	タスク	新規	通常	フェイシャル制作		2025/03/14 17:59
3233	タスク	新規	通常	フェイシャル		2025/03/14 17:59
3232	タスク	新規	通常	開発監修		2025/03/14 17:59
3231	タスク	新規	通常	社内確認		2025/03/14 16:56
3230	タスク	新規	通常	本番テクスチャ		2025/03/14 16:55
3229	タスク	新規	通常	開発監修		2025/03/14 16:54
3228	タスク	新規	通常	社内確認		2025/03/14 16:54
3227	タスク	新規	通常	スキンウェイト		2025/03/14 16:54
3226	タスク	新規	通常	メッシュ調整		2025/03/14 16:54
3225	タスク	新規	通常	開発監修		2025/03/14 16:52
3224	タスク	新規	通常	社内確認		2025/03/14 16:52
3223	タスク	新規	通常	仮テクスチャ		2025/03/14 16:52
3222	タスク	新規	通常	UV		2025/03/14 16:51
3221	タスク	新規	通常	メッシュ		2025/03/14 16:51
3220	タスク	新規	通常	モデル		2025/03/14 17:59
3219	タスク	新規	通常	pc12		2025/03/14 17:59