チケット

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
3231	互換性テスト	サポート	新規	通常	Lycheeシリーズの影響テスト	林 美琴	2025/05/29 18:02
3230	互換性テスト	バグ	新規	通常	Ruby 2.3.1の動作確認	冨田 健司	2025/05/29 18:02
3229	互換性テスト	サポート	新規	通常	Redmine2.5の動作確認	末永 文	2025/05/29 18:02
3228	UI・UXデザイン	サポート	新規	通常	コメント欄の折り返し機能	大橋 宏行	2025/05/29 18:02
3227	UI・UXデザイン	サポート	新規	通常	ツールチップに項目追加	冨田 健司	2025/05/29 18:02
3226	UI・UXデザイン	機能	新規	通常	ボタンデザイン修正	冨田 健司	2025/05/29 18:02
3222	ECサイト構築	タスク	新規	通常	マニュアル作成	赤石 ライチ	2025/05/29 18:02
3221	ECサイト構築	タスク	新規	通常	マスタデータ登録	冨田 健司	2025/05/29 18:02
3220	ECサイト構築	タスク	新規	通常	テスト実施	米田 雛子	2025/05/29 18:02
3219	ECサイト構築	タスク	新規	通常	テスト仕様書作成	赤石 ライチ	2025/05/29 18:02
3218	ECサイト構築	タスク	新規	通常	テスト観点作成	赤石 ライチ	2025/05/29 18:02
3217	ECサイト構築	タスク	新規	通常	機能系開発	大橋 宏行	2025/05/29 18:02
3216	ECサイト構築	タスク	新規	通常	ステージングサーバ構築	冨田 健司	2025/05/29 18:02
3215	ECサイト構築	タスク	新規	通常	本番サーバ構築	冨田 健司	2025/05/29 18:02
3214	ECサイト構築	タスク	新規	通常	画面系開発		2025/05/29 18:02
3201	ECサイト構築	タスク	新規	通常	エラーログ出力設計	安井 久雄	2025/05/29 18:02
3200	ECサイト構築	タスク	新規	通常	アクセスログ出力設計	安井 久雄	2025/05/29 18:02
3199	ECサイト構築	タスク	新規	通常	サーバ詳細設計		2025/05/29 18:16
3198	ECサイト構築	タスク	新規	通常	機能仕様書作成	大橋 宏行	2025/05/29 18:02
3197	ECサイト構築	タスク	新規	通常	エラーメッセージ一覧	末永 文	2025/05/29 18:02
3196	ECサイト構築	タスク	新規	通常	表示メッセージ一覧	末永 文	2025/05/29 18:02
3195	ECサイト構築	タスク	新規	通常	画面パーツ一覧	米田 雛子	2025/05/29 18:02
3194	ECサイト構築	タスク	新規	通常	画面パラメータ一覧	大橋 宏行	2025/05/29 18:02
3193	ECサイト構築	タスク	新規	通常	ログ出力設計	大橋 宏行	2025/05/29 18:02
3192	ECサイト構築	タスク	新規	通常	画面詳細設計書	大橋 宏行	2025/05/29 18:02
3191	ECサイト構築	タスク	新規	通常	機能詳細設計		2025/05/29 18:16
3183	製造管理	サポート	進行中	通常	サポート: A202103-XX9	切断B 機械	2025/05/29 18:01
3182	製造管理	バグ	進行中	通常	バグ: A202103-XX8	切断B 機械	2025/05/29 18:01
3178	製造管理	機能	進行中	通常	機能: A202103-XX4	切断B 機械	2025/05/29 18:01
3177	製造管理	サポート	新規	通常	サポート: A202103-XX3	切断D 機械	2025/05/29 18:01
3176	製造管理	バグ	進行中	通常	バグ: A202103-XX2	切断C 機械	2025/05/29 18:01

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
3175	製造管理	機能	進行中	通常	機能: A202103-XX1	コーティング1 機械	2025/05/29 18:01
3174	製造管理	機能	進行中	通常	機能: A202103-XX0	切断B 機械	2025/05/29 18:01
3173	SUB_PROJECT_01	機能	新規	通常	10	赤石 ライチ	2025/05/29 18:01
3172	TEST02	機能	新規	通常	9	赤石 ライチ	2025/05/29 18:01
3171	TEST02	機能	新規	通常	8	赤石 ライチ	2025/05/29 18:01
3170	TEST02	機能	新規	通常	7	赤石 ライチ	2025/05/29 18:01
3169	TEST02	機能	新規	通常	6	赤石 ライチ	2025/05/29 18:01
3168	TEST02	機能	新規	通常	5	赤石 ライチ	2025/05/29 18:01
3167	TEST02	機能	新規	通常	4	赤石 ライチ	2025/05/29 18:01
3166	TEST02	機能	新規	通常	3	赤石 ライチ	2025/05/29 18:01
3165	TEST02	機能	新規	通常	2	赤石 ライチ	2025/05/29 18:01
3164	TEST02	機能	新規	通常	1	赤石 ライチ	2025/05/29 18:01
3163	TEST01	機能	新規	通常	10	赤石 ライチ	2025/05/29 18:01
3162	TEST01	機能	新規	通常	9	赤石 ライチ	2025/05/29 18:01
3161	TEST01	機能	新規	通常	8	赤石 ライチ	2025/05/29 18:01
3160	TEST01	機能	新規	通常	7	赤石 ライチ	2025/05/29 18:01
3159	TEST01	機能	新規	通常	6	赤石 ライチ	2025/05/29 18:01
3158	TEST01	機能	新規	通常	5	赤石 ライチ	2025/05/29 18:01
3157	TEST01	機能	新規	通常	4	赤石 ライチ	2025/05/29 18:01
3156	TEST01	機能	新規	通常	3	赤石 ライチ	2025/05/29 18:01
3155	TEST01	機能	新規	通常	2	赤石 ライチ	2025/05/29 18:01
3154	TEST01	機能	新規	通常	1	赤石 ライチ	2025/05/29 18:01
3153	WFサンプルプロジェク	機能	新規	通常	リリース	林 美琴	2025/05/29 18:01
3152	WFサンプルプロジェク	機能	新規	通常	運用テスト	平岡 厚吉	2025/05/29 18:01
3151	WFサンプルプロジェク	機能	新規	通常	結合テスト	林 美琴	2025/05/29 18:01
3150	WFサンプルプロジェク	機能	新規	通常	単体テスト	赤石 ライチ	2025/05/29 18:01
3149	WFサンプルプロジェク	機能	新規	通常	機能開発	冨田 健司	2025/05/29 18:01
3148	WFサンプルプロジェク	機能	新規	通常	共通モジュール開発	末永 文	2025/05/29 18:01
3147	WFサンプルプロジェク	機能	新規	通常	製造（開発）	川名 真里	2025/05/29 18:01
3146	WFサンプルプロジェク	機能	新規	通常	テスト仕様書	宮本 吉之助	2025/05/29 18:01
3145	WFサンプルプロジェク	機能	新規	通常	DB仕様書	大橋 宏行	2025/05/29 18:01
3144	WFサンプルプロジェク	機能	新規	通常	共通モジュール仕様書	林 美琴	2025/05/29 18:01
3143	WFサンプルプロジェク	機能	新規	通常	画面仕様書	赤石 ライチ	2025/05/29 18:01

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
3142	WFサンプルプロジェク	機能	新規	通常	開発ルールの作成	宮本 吉之助	2025/05/29 18:01
3141	WFサンプルプロジェク	機能	新規	通常	詳細設計	林 美琴	2025/05/29 18:01
3140	WFサンプルプロジェク	機能	新規	通常	テスト設計	安西 博満	2025/05/29 18:01
3139	WFサンプルプロジェク	機能	新規	通常	運用設計	冨田 健司	2025/05/29 18:01
3138	WFサンプルプロジェク	機能	新規	通常	DB設計	川名 真里	2025/05/29 18:01
3137	WFサンプルプロジェク	機能	新規	通常	UI設計	宮本 吉之助	2025/05/29 18:01
3136	WFサンプルプロジェク	機能	新規	通常	システム設計	安西 博満	2025/05/29 18:01
3135	WFサンプルプロジェク	機能	新規	通常	基本設計	安西 博満	2025/05/29 18:01
3134	WFサンプルプロジェク	機能	新規	通常	ユースケースの作成	川名 真里	2025/05/29 18:01
3133	WFサンプルプロジェク	機能	新規	通常	ワイヤーフレームの作成	安井 久雄	2025/05/29 18:01
3132	WFサンプルプロジェク	機能	新規	通常	機能一覧の作成	宮本 吉之助	2025/05/29 18:01
3131	WFサンプルプロジェク	機能	新規	通常	既存（競合）サービスの調査	宮本 吉之助	2025/05/29 18:01
3130	WFサンプルプロジェク	機能	新規	通常	コンセプトの検討	安西 博満	2025/05/29 18:01
3129	WFサンプルプロジェク	機能	新規	通常	要件定義	林 美琴	2025/05/29 18:01
3128	WF雛形	機能	新規	通常	リリース	安西 博満	2025/05/29 18:01
3127	WF雛形	機能	新規	通常	運用テスト	平岡 厚吉	2025/05/29 18:01
3126	WF雛形	機能	新規	通常	結合テスト	林 美琴	2025/05/29 18:01
3125	WF雛形	機能	新規	通常	単体テスト	冨田 健司	2025/05/29 18:01
3124	WF雛形	機能	新規	通常	製造（開発）	安西 博満	2025/05/29 18:01
3123	WF雛形	機能	新規	通常	詳細設計	大橋 宏行	2025/05/29 18:01
3122	WF雛形	機能	新規	通常	基本設計	宮本 吉之助	2025/05/29 18:01
3121	WF雛形	機能	新規	通常	要件定義	安井 久雄	2025/05/29 18:01
3120	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	量産開始対応	大橋 宏行	2025/05/29 18:02
3119	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	量産試作	大橋 宏行	2025/05/29 18:01
3118	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	試作・プロトタイピング	平岡 厚吉	2025/05/29 18:01
3117	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	PCB設計	平岡 厚吉	2025/05/29 18:01
3116	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	回路設計	平岡 厚吉	2025/05/29 18:01
3115	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	コンセプト設計	平岡 厚吉	2025/05/29 18:01
3114	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	要件定義	平岡 厚吉	2025/05/29 18:01
3113	自動販売機開発プロジェクト_電気	機能	着手前	通常	電源管理	赤石 ライチ	2025/05/29 18:16
3112	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	試作・プロトタイピング	大橋 宏行	2025/05/29 18:01
3111	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	PCB設計	大橋 宏行	2025/05/29 18:01
3110	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	回路設計	大橋 宏行	2025/05/29 18:01

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
3109	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	コンセプト設計	大橋 宏行	2025/05/29 18:01
3108	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	要件定義	大橋 宏行	2025/05/29 18:01
3107	自動販売機開発プロジェクト_電気	機能	着手前	通常	入金・決算システム	赤石 ライチ	2025/05/29 18:16
3106	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	試作・プロトタイピング	平岡 厚吉	2025/05/29 18:01
3105	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	PCB設計	平岡 厚吉	2025/05/29 18:01
3104	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	回路設計	平岡 厚吉	2025/05/29 18:01
3103	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	コンセプト設計	平岡 厚吉	2025/05/29 18:01
3102	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	要件定義	平岡 厚吉	2025/05/29 18:01
3101	自動販売機開発プロジェクト_電気	機能	着手前	通常	センサーシステム	赤石 ライチ	2025/05/29 18:16
3100	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	試作・プロトタイピング	平岡 厚吉	2025/05/29 18:01
3099	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	PCB設計	平岡 厚吉	2025/05/29 18:01
3098	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	回路設計	平岡 厚吉	2025/05/29 18:01
3097	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	コンセプト設計	平岡 厚吉	2025/05/29 18:01
3096	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	要件定義	平岡 厚吉	2025/05/29 18:01
3095	自動販売機開発プロジェクト_電気	機能	着手前	通常	商品ディスプレイ制御	大橋 宏行	2025/05/29 18:16
3094	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	試作・プロトタイピング	安西 博満	2025/05/29 18:01
3093	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	PCB設計	安西 博満	2025/05/29 18:01
3092	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	回路設計	安西 博満	2025/05/29 18:01
3091	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	コンセプト設計	安西 博満	2025/05/29 18:01
3090	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	要件定義	安西 博満	2025/05/29 18:01
3089	自動販売機開発プロジェクト_電気	機能	着手前	通常	制御システム	赤石 ライチ	2025/05/29 18:16
3088	自動販売機開発プロジェクト_機械	タスク	着手前	通常	量産開始対応	赤石 ライチ	2025/05/29 18:02
3087	自動販売機開発プロジェクト_機械	タスク	着手前	通常	量産試作	赤石 ライチ	2025/05/29 18:02
3086	自動販売機開発プロジェクト_機械	タスク	着手前	通常	試作・プロトタイピング	末永 文	2025/05/29 18:01
3085	自動販売機開発プロジェクト_機械	タスク	着手前	通常	詳細設計	末永 文	2025/05/29 18:01
3084	自動販売機開発プロジェクト_機械	タスク	着手前	通常	コンセプト設計	末永 文	2025/05/29 18:01
3083	自動販売機開発プロジェクト_機械	タスク	着手前	通常	要件定義	末永 文	2025/05/29 18:01
3082	自動販売機開発プロジェクト_機械	機能	着手前	通常	硬貨紙幣判別部位	末永 文	2025/05/29 18:16
3081	自動販売機開発プロジェクト_機械	タスク	着手前	通常	試作・プロトタイピング	米田 雛子	2025/05/29 18:01
3080	自動販売機開発プロジェクト_機械	タスク	着手前	通常	詳細設計	米田 雛子	2025/05/29 18:01
3079	自動販売機開発プロジェクト_機械	タスク	着手前	通常	コンセプト設計	米田 雛子	2025/05/29 18:01
3078	自動販売機開発プロジェクト_機械	タスク	着手前	通常	要件定義	米田 雛子	2025/05/29 18:01
3077	自動販売機開発プロジェクト_機械	機能	着手前	通常	製品冷却・加熱システム	赤石 ライチ	2025/05/29 18:16

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
3076	自動販売機開発プロジェクト_機械	タスク	着手前	通常	詳細設計	林 美琴	2025/05/29 18:01
3075	自動販売機開発プロジェクト_機械	タスク	着手前	通常	コンセプト設計	林 美琴	2025/05/29 18:01
3074	自動販売機開発プロジェクト_機械	タスク	着手前	通常	要件定義	林 美琴	2025/05/29 18:01
3073	自動販売機開発プロジェクト_機械	機能	着手前	通常	商品選択ボタン	末永 文	2025/05/29 18:16
3072	自動販売機開発プロジェクト_機械	タスク	着手前	通常	試作・プロトタイピング	米田 雛子	2025/05/29 18:01
3071	自動販売機開発プロジェクト_機械	タスク	着手前	通常	詳細設計	米田 雛子	2025/05/29 18:01
3070	自動販売機開発プロジェクト_機械	タスク	着手前	通常	コンセプト設計	米田 雛子	2025/05/29 18:01
3069	自動販売機開発プロジェクト_機械	タスク	着手前	通常	要件定義	米田 雛子	2025/05/29 18:01
3068	自動販売機開発プロジェクト_機械	機能	着手前	通常	製品保管・ディスペンス機構	安井 久雄	2025/05/29 18:16
3067	自動販売機開発プロジェクト_機械	タスク	着手前	通常	試作・プロトタイピング	安井 久雄	2025/05/29 18:01
3066	自動販売機開発プロジェクト_機械	タスク	着手前	通常	詳細設計	安井 久雄	2025/05/29 18:01
3065	自動販売機開発プロジェクト_機械	タスク	着手前	通常	コンセプト設計	安井 久雄	2025/05/29 18:01
3064	自動販売機開発プロジェクト_機械	タスク	着手前	通常	要件定義	安井 久雄	2025/05/29 18:01
3063	自動販売機開発プロジェクト_機械	機能	着手前	通常	商品ディスプレイ	安井 久雄	2025/05/29 18:16
3062	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	システムテスト	斉藤 正之	2025/05/29 18:02
3061	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	結合テスト	赤石 ライチ	2025/05/29 18:01
3060	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	単体テスト	赤石 ライチ	2025/05/29 18:01
3059	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	コーディング	赤石 ライチ	2025/05/29 18:01
3058	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	詳細設計	赤石 ライチ	2025/05/29 18:01
3057	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	基本設計	赤石 ライチ	2025/05/29 18:01
3056	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	要件定義作業	赤石 ライチ	2025/05/29 18:01
3055	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	機能	着手前	通常	商品排出機能	甲斐 孝治	2025/05/29 18:16
3054	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	結合テスト	重田 登	2025/05/29 18:01
3053	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	単体テスト	重田 登	2025/05/29 18:01
3052	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	コーディング	重田 登	2025/05/29 18:01
3051	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	詳細設計	重田 登	2025/05/29 18:01
3050	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	基本設計	重田 登	2025/05/29 18:01
3049	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	要件定義作業	重田 登	2025/05/29 18:01
3048	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	機能	着手前	通常	冷蔵温度管理機能	赤石 ライチ	2025/05/29 18:16
3047	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	結合テスト	篠崎 来未	2025/05/29 18:01
3046	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	単体テスト	篠崎 来未	2025/05/29 18:01
3045	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	コーディング	篠崎 来未	2025/05/29 18:01
3044	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	詳細設計	篠崎 来未	2025/05/29 18:01

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
3043	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	基本設計	篠崎 来未	2025/05/29 18:01
3042	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	要件定義作業	篠崎 来未	2025/05/29 18:01
3041	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	機能	着手前	通常	おつりボタン制御機能	河崎 美雨	2025/05/29 18:16
3040	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	結合テスト	角田 紗羅	2025/05/29 18:01
3039	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	単体テスト	角田 紗羅	2025/05/29 18:01
3038	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	コーディング	角田 紗羅	2025/05/29 18:01
3037	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	詳細設計	角田 紗羅	2025/05/29 18:01
3036	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	基本設計	角田 紗羅	2025/05/29 18:01
3035	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	要件定義作業	角田 紗羅	2025/05/29 18:01
3034	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	機能	着手前	通常	購入ボタン制御機能	斉藤 正之	2025/05/29 18:16
3032	製造管理	機能	進行中	通常	製造管理_米田 雛子_29	米田 雛子	2025/05/29 18:01
3030	製造管理	機能	進行中	通常	製造管理_赤石 ライチ_27	赤石 ライチ	2025/05/29 18:01
3029	製造管理	機能	進行中	通常	製造管理_川名 真里_26	川名 真里	2025/05/29 18:01
3026	製造管理	機能	進行中	通常	製造管理_林 美琴_23	林 美琴	2025/05/29 18:01
3023	製造管理	機能	進行中	通常	製造管理_冨田 健司_20	冨田 健司	2025/05/29 18:01
3022	製造管理	機能	進行中	通常	製造管理_宮本 吉之助_19	宮本 吉之助	2025/05/29 18:01
3021	製造管理	機能	進行中	通常	製造管理_安井 久雄_18	安井 久雄	2025/05/29 18:01
3020	製造管理	機能	進行中	通常	製造管理_宮本 吉之助_17	宮本 吉之助	2025/05/29 18:01
3019	製造管理	機能	進行中	通常	製造管理_宮本 吉之助_16	宮本 吉之助	2025/05/29 18:01
3017	製造管理	機能	進行中	通常	製造管理_大橋 宏行_14	大橋 宏行	2025/05/29 18:01
3016	製造管理	機能	進行中	通常	製造管理_川名 真里_13	川名 真里	2025/05/29 18:01
3015	製造管理	機能	進行中	通常	製造管理_林 美琴_12	林 美琴	2025/05/29 18:01
3014	製造管理	機能	進行中	通常	製造管理_林 美琴_11	林 美琴	2025/05/29 18:01
3013	製造管理	機能	進行中	通常	製造管理_安井 久雄_10	安井 久雄	2025/05/29 18:01
3011	製造管理	機能	進行中	通常	製造管理_冨田 健司_8	冨田 健司	2025/05/29 18:01
3010	製造管理	機能	進行中	通常	製造管理_冨田 健司_7	冨田 健司	2025/05/29 18:01
3009	製造管理	機能	進行中	通常	製造管理_大橋 宏行_6	大橋 宏行	2025/05/29 18:01
3008	製造管理	機能	進行中	通常	製造管理_安井 久雄_5	安井 久雄	2025/05/29 18:01
3006	製造管理	機能	進行中	通常	製造管理_米田 雛子_3	米田 雛子	2025/05/29 18:01
3005	製造管理	機能	進行中	通常	製造管理_赤石 ライチ_2	赤石 ライチ	2025/05/29 18:01
3003	SUB_PROJECT_01	機能	進行中	通常	SUB_PROJECT_01_大橋 宏行_30	大橋 宏行	2025/05/29 18:01
3001	SUB_PROJECT_01	機能	進行中	通常	SUB_PROJECT_01_川名 真里_28	川名 真里	2025/05/29 18:01
3000	SUB_PROJECT_01	機能	進行中	通常	SUB_PROJECT_01_安井 久雄_27	安井 久雄	2025/05/29 18:01

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
2999	SUB_PROJECT_01	機能	進行中	通常	SUB_PROJECT_01_冨田 健司_26	冨田 健司	2025/05/29 18:01
2998	SUB_PROJECT_01	機能	進行中	通常	SUB_PROJECT_01_宮本 吉之助_25	宮本 吉之助	2025/05/29 18:01
2997	SUB_PROJECT_01	機能	進行中	通常	SUB_PROJECT_01_宮本 吉之助_24	宮本 吉之助	2025/05/29 18:01
2996	SUB_PROJECT_01	機能	進行中	通常	SUB_PROJECT_01_米田 雛子_23	米田 雛子	2025/05/29 18:01
2995	SUB_PROJECT_01	機能	進行中	通常	SUB_PROJECT_01_末永 文_22	末永 文	2025/05/29 18:01
2993	SUB_PROJECT_01	機能	進行中	通常	SUB_PROJECT_01_宮本 吉之助_20	宮本 吉之助	2025/05/29 18:01
2990	SUB_PROJECT_01	機能	進行中	通常	SUB_PROJECT_01_宮本 吉之助_17	宮本 吉之助	2025/05/29 18:01
2989	SUB_PROJECT_01	機能	進行中	通常	SUB_PROJECT_01_末永 文_16	末永 文	2025/05/29 18:01
2988	SUB_PROJECT_01	機能	進行中	通常	SUB_PROJECT_01_大橋 宏行_15	大橋 宏行	2025/05/29 18:01
2987	SUB_PROJECT_01	機能	進行中	通常	SUB_PROJECT_01_赤石 ライチ_14	赤石 ライチ	2025/05/29 18:01
2986	SUB_PROJECT_01	機能	進行中	通常	SUB_PROJECT_01_米田 雛子_13	米田 雛子	2025/05/29 18:01
2979	SUB_PROJECT_01	機能	進行中	通常	SUB_PROJECT_01_冨田 健司_6	冨田 健司	2025/05/29 18:01
2978	SUB_PROJECT_01	機能	進行中	通常	SUB_PROJECT_01_赤石 ライチ_5	赤石 ライチ	2025/05/29 18:01
2977	SUB_PROJECT_01	機能	進行中	通常	SUB_PROJECT_01_赤石 ライチ_4	赤石 ライチ	2025/05/29 18:01
2976	SUB_PROJECT_01	機能	進行中	通常	SUB_PROJECT_01_宮本 吉之助_3	宮本 吉之助	2025/05/29 18:01
2974	SUB_PROJECT_01	機能	進行中	通常	SUB_PROJECT_01_平岡 厚吉_1	平岡 厚吉	2025/05/29 18:01
2972	TEST02	機能	進行中	通常	TEST02_安西 博満_29	安西 博満	2025/05/29 18:00
2970	TEST02	機能	進行中	通常	TEST02_宮本 吉之助_27	宮本 吉之助	2025/05/29 18:00
2967	TEST02	機能	進行中	通常	TEST02_宮本 吉之助_24	宮本 吉之助	2025/05/29 18:00
2960	TEST02	機能	進行中	通常	TEST02_大橋 宏行_17	大橋 宏行	2025/05/29 18:00
2958	TEST02	機能	進行中	通常	TEST02_安西 博満_15	安西 博満	2025/05/29 18:00
2957	TEST02	機能	進行中	通常	TEST02_安井 久雄_14	安井 久雄	2025/05/29 18:00
2953	TEST02	機能	進行中	通常	TEST02_末永 文_10	末永 文	2025/05/29 18:00
2950	TEST02	機能	進行中	通常	TEST02_米田 雛子_7	米田 雛子	2025/05/29 18:00
2949	TEST02	機能	進行中	通常	TEST02_宮本 吉之助_6	宮本 吉之助	2025/05/29 18:00
2947	TEST02	機能	進行中	通常	TEST02_宮本 吉之助_4	宮本 吉之助	2025/05/29 18:00
2946	TEST02	機能	進行中	通常	TEST02_赤石 ライチ_3	赤石 ライチ	2025/05/29 18:00
2943	TEST01	機能	進行中	通常	TEST01_米田 雛子_30	米田 雛子	2025/05/29 18:00
2940	TEST01	機能	進行中	通常	TEST01_末永 文_27	末永 文	2025/05/29 18:00
2938	TEST01	機能	進行中	通常	TEST01_冨田 健司_25	冨田 健司	2025/05/29 18:00
2936	TEST01	機能	進行中	通常	TEST01_米田 雛子_23	米田 雛子	2025/05/29 18:00
2935	TEST01	機能	進行中	通常	TEST01_大橋 宏行_22	大橋 宏行	2025/05/29 18:00
2934	TEST01	機能	進行中	通常	TEST01_林 美琴_21	林 美琴	2025/05/29 18:00

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
2932	TEST01	機能	進行中	通常	TEST01_川名 真里_19	川名 真里	2025/05/29 18:00
2930	TEST01	機能	進行中	通常	TEST01_赤石 ライチ_17	赤石 ライチ	2025/05/29 18:00
2929	TEST01	機能	進行中	通常	TEST01_赤石 ライチ_16	赤石 ライチ	2025/05/29 18:00
2926	TEST01	機能	進行中	通常	TEST01_平岡 厚吉_13	平岡 厚吉	2025/05/29 18:00
2918	TEST01	機能	進行中	通常	TEST01_宮本 吉之助_5	宮本 吉之助	2025/05/29 18:00
2914	TEST01	機能	進行中	通常	TEST01_林 美琴_1	林 美琴	2025/05/29 18:00
2912	WFサンプルプロジェク	機能	進行中	通常	WFサンプルプロジェク_林 美琴_29	林 美琴	2025/05/29 18:00
2911	WFサンプルプロジェク	機能	進行中	通常	WFサンプルプロジェク_大橋 宏行_28	大橋 宏行	2025/05/29 18:00
2909	WFサンプルプロジェク	機能	進行中	通常	WFサンプルプロジェク_赤石 ライチ_26	赤石 ライチ	2025/05/29 18:00
2907	WFサンプルプロジェク	機能	進行中	通常	WFサンプルプロジェク_川名 真里_24	川名 真里	2025/05/29 18:00
2905	WFサンプルプロジェク	機能	進行中	通常	WFサンプルプロジェク_安井 久雄_22	安井 久雄	2025/05/29 18:00
2902	WFサンプルプロジェク	機能	進行中	通常	WFサンプルプロジェク_米田 雛子_19	米田 雛子	2025/05/29 18:00
2899	WFサンプルプロジェク	機能	進行中	通常	WFサンプルプロジェク_平岡 厚吉_16	平岡 厚吉	2025/05/29 18:00
2896	WFサンプルプロジェク	機能	進行中	通常	WFサンプルプロジェク_冨田 健司_13	冨田 健司	2025/05/29 18:00
2895	WFサンプルプロジェク	機能	進行中	通常	WFサンプルプロジェク_安西 博満_12	安西 博満	2025/05/29 18:00
2894	WFサンプルプロジェク	機能	進行中	通常	WFサンプルプロジェク_川名 真里_11	川名 真里	2025/05/29 18:00
2893	WFサンプルプロジェク	機能	進行中	通常	WFサンプルプロジェク_宮本 吉之助_10	宮本 吉之助	2025/05/29 18:00
2889	WFサンプルプロジェク	機能	進行中	通常	WFサンプルプロジェク_宮本 吉之助_6	宮本 吉之助	2025/05/29 18:00
2887	WFサンプルプロジェク	機能	進行中	通常	WFサンプルプロジェク_川名 真里_4	川名 真里	2025/05/29 18:00
2886	WFサンプルプロジェク	機能	進行中	通常	WFサンプルプロジェク_末永 文_3	末永 文	2025/05/29 18:00
2885	WFサンプルプロジェク	機能	進行中	通常	WFサンプルプロジェク_宮本 吉之助_2	宮本 吉之助	2025/05/29 18:00
2884	WFサンプルプロジェク	機能	進行中	通常	WFサンプルプロジェク_安西 博満_1	安西 博満	2025/05/29 18:00
2883	WF雛形	機能	進行中	通常	WF雛形_林 美琴_30	林 美琴	2025/05/29 18:00
2881	WF雛形	機能	進行中	通常	WF雛形_安井 久雄_28	安井 久雄	2025/05/29 18:00
2880	WF雛形	機能	進行中	通常	WF雛形_大橋 宏行_27	大橋 宏行	2025/05/29 18:00
2878	WF雛形	機能	進行中	通常	WF雛形_宮本 吉之助_25	宮本 吉之助	2025/05/29 18:00
2876	WF雛形	機能	進行中	通常	WF雛形_平岡 厚吉_23	平岡 厚吉	2025/05/29 18:00
2875	WF雛形	機能	進行中	通常	WF雛形_林 美琴_22	林 美琴	2025/05/29 18:00
2871	WF雛形	機能	進行中	通常	WF雛形_川名 真里_18	川名 真里	2025/05/29 18:00
2867	WF雛形	機能	進行中	通常	WF雛形_安井 久雄_14	安井 久雄	2025/05/29 18:00
2866	WF雛形	機能	進行中	通常	WF雛形_平岡 厚吉_13	平岡 厚吉	2025/05/29 18:00
2865	WF雛形	機能	進行中	通常	WF雛形_冨田 健司_12	冨田 健司	2025/05/29 18:00
2864	WF雛形	機能	進行中	通常	WF雛形_安井 久雄_11	安井 久雄	2025/05/29 18:00

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
2863	WF雛形	機能	進行中	通常	WF雛形_宮本 吉之助_10	宮本 吉之助	2025/05/29 18:00
2860	WF雛形	機能	進行中	通常	WF雛形_赤石 ライチ_7	赤石 ライチ	2025/05/29 18:00
2858	WF雛形	機能	進行中	通常	WF雛形_林 美琴_5	林 美琴	2025/05/29 18:00
2855	WF雛形	機能	進行中	通常	WF雛形_赤石 ライチ_2	赤石 ライチ	2025/05/29 18:00
2854	WF雛形	機能	進行中	通常	WF雛形_平岡 厚吉_1	平岡 厚吉	2025/05/29 18:00
2853	パフォーマンス検証用	機能	進行中	通常	パフォーマンス検証用_末永 文_30	末永 文	2025/05/29 17:59
2851	パフォーマンス検証用	機能	進行中	通常	パフォーマンス検証用_安井 久雄_28	安井 久雄	2025/05/29 17:59
2848	パフォーマンス検証用	機能	進行中	通常	パフォーマンス検証用_林 美琴_25	林 美琴	2025/05/29 17:59
2847	パフォーマンス検証用	機能	進行中	通常	パフォーマンス検証用_平岡 厚吉_24	平岡 厚吉	2025/05/29 17:59
2842	パフォーマンス検証用	機能	進行中	通常	パフォーマンス検証用_平岡 厚吉_19	平岡 厚吉	2025/05/29 17:59
2841	パフォーマンス検証用	機能	進行中	通常	パフォーマンス検証用_安西 博満_18	安西 博満	2025/05/29 17:59
2839	パフォーマンス検証用	機能	進行中	通常	パフォーマンス検証用_川名 真里_16	川名 真里	2025/05/29 17:59
2832	パフォーマンス検証用	機能	進行中	通常	パフォーマンス検証用_安西 博満_9	安西 博満	2025/05/29 17:59
2831	パフォーマンス検証用	機能	進行中	通常	パフォーマンス検証用_安西 博満_8	安西 博満	2025/05/29 17:59
2826	パフォーマンス検証用	機能	進行中	通常	パフォーマンス検証用_大橋 宏行_3	大橋 宏行	2025/05/29 17:59
2825	パフォーマンス検証用	機能	進行中	通常	パフォーマンス検証用_平岡 厚吉_2	平岡 厚吉	2025/05/29 17:59
2824	パフォーマンス検証用	機能	進行中	通常	パフォーマンス検証用_末永 文_1	末永 文	2025/05/29 17:59
2823	新規開発プロジェクト(Issue Set)	機能	進行中	通常	新規開発プロジェクト(Issue Set)_川名 真里_30	川名 真里	2025/05/29 17:59
2822	新規開発プロジェクト(Issue Set)	機能	進行中	通常	新規開発プロジェクト(Issue Set)_米田 雛子_29	米田 雛子	2025/05/29 17:59
2821	新規開発プロジェクト(Issue Set)	機能	進行中	通常	新規開発プロジェクト(Issue Set)_林 美琴_28	林 美琴	2025/05/29 17:59
2820	新規開発プロジェクト(Issue Set)	機能	進行中	通常	新規開発プロジェクト(Issue Set)_川名 真里_27	川名 真里	2025/05/29 17:59
2819	新規開発プロジェクト(Issue Set)	機能	進行中	通常	新規開発プロジェクト(Issue Set)_安西 博満_26	安西 博満	2025/05/29 17:59
2816	新規開発プロジェクト(Issue Set)	機能	進行中	通常	新規開発プロジェクト(Issue Set)_米田 雛子_23	米田 雛子	2025/05/29 17:59
2813	新規開発プロジェクト(Issue Set)	機能	進行中	通常	新規開発プロジェクト(Issue Set)_大橋 宏行_20	大橋 宏行	2025/05/29 17:59
2811	新規開発プロジェクト(Issue Set)	機能	進行中	通常	新規開発プロジェクト(Issue Set)_安井 久雄_18	安井 久雄	2025/05/29 17:59
2808	新規開発プロジェクト(Issue Set)	機能	進行中	通常	新規開発プロジェクト(Issue Set)_安西 博満_15	安西 博満	2025/05/29 17:59
2806	新規開発プロジェクト(Issue Set)	機能	進行中	通常	新規開発プロジェクト(Issue Set)_安西 博満_13	安西 博満	2025/05/29 17:59
2805	新規開発プロジェクト(Issue Set)	機能	進行中	通常	新規開発プロジェクト(Issue Set)_平岡 厚吉_12	平岡 厚吉	2025/05/29 17:59
2804	新規開発プロジェクト(Issue Set)	機能	進行中	通常	新規開発プロジェクト(Issue Set)_赤石 ライチ_11	赤石 ライチ	2025/05/29 17:59
2801	新規開発プロジェクト(Issue Set)	機能	進行中	通常	新規開発プロジェクト(Issue Set)_林 美琴_8	林 美琴	2025/05/29 17:59
2800	新規開発プロジェクト(Issue Set)	機能	進行中	通常	新規開発プロジェクト(Issue Set)_林 美琴_7	林 美琴	2025/05/29 17:59
2799	新規開発プロジェクト(Issue Set)	機能	進行中	通常	新規開発プロジェクト(Issue Set)_林 美琴_6	林 美琴	2025/05/29 17:59
2798	新規開発プロジェクト(Issue Set)	機能	進行中	通常	新規開発プロジェクト(Issue Set)_川名 真里_5	川名 真里	2025/05/29 17:59

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
2796	新規開発プロジェクト(Issue Set)	機能	進行中	通常	新規開発プロジェクト(Issue Set)_安西 博満_3	安西 博満	2025/05/29 17:59
2795	新規開発プロジェクト(Issue Set)	機能	進行中	通常	新規開発プロジェクト(Issue Set)_米田 雛子_2	米田 雛子	2025/05/29 17:59
2794	新規開発プロジェクト(Issue Set)	機能	進行中	通常	新規開発プロジェクト(Issue Set)_川名 真里_1	川名 真里	2025/05/29 17:59
2787	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	進行中	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3)_末永 文_24	末永 文	2025/05/29 17:59
2783	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	進行中	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3)_冨田 健司_20	冨田 健司	2025/05/29 17:59
2782	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	進行中	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3)_末永 文_19	末永 文	2025/05/29 17:59
2781	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	進行中	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3)_末永 文_18	末永 文	2025/05/29 17:59
2780	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	進行中	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3)_平岡 厚吉_17	平岡 厚吉	2025/05/29 17:59
2777	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	進行中	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3)_赤石 ライチ_14	赤石 ライチ	2025/05/29 17:59
2776	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	進行中	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3)_米田 雛子_13	米田 雛子	2025/05/29 17:59
2775	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	進行中	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3)_宮本 吉之助_12	宮本 吉之助	2025/05/29 17:59
2774	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	進行中	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3)_冨田 健司_11	冨田 健司	2025/05/29 17:59
2773	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	進行中	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3)_米田 雛子_10	米田 雛子	2025/05/29 17:59
2771	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	進行中	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3)_林 美琴_8	林 美琴	2025/05/29 17:59
2770	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	進行中	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3)_末永 文_7	末永 文	2025/05/29 17:59
2766	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	進行中	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3)_平岡 厚吉_3	平岡 厚吉	2025/05/29 17:59
2765	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	進行中	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3)_宮本 吉之助_2	宮本 吉之助	2025/05/29 17:59
2757	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	進行中	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)_宮本 吉之助_24	宮本 吉之助	2025/05/29 17:58
2755	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	進行中	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)_安井 久雄_22	安井 久雄	2025/05/29 17:58
2751	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	進行中	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)_宮本 吉之助_18	宮本 吉之助	2025/05/29 17:58
2749	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	進行中	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)_林 美琴_16	林 美琴	2025/05/29 17:58
2746	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	進行中	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)_末永 文_13	末永 文	2025/05/29 17:58
2745	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	進行中	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)_安西 博満_12	安西 博満	2025/05/29 17:58
2744	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	進行中	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)_宮本 吉之助_11	宮本 吉之助	2025/05/29 17:58
2743	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	進行中	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)_米田 雛子_10	米田 雛子	2025/05/29 17:58
2741	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	進行中	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)_林 美琴_8	林 美琴	2025/05/29 17:58
2740	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	進行中	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)_大橋 宏行_7	大橋 宏行	2025/05/29 17:58

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
2737	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	進行中	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)_冨田 健司_4	冨田 健司	2025/05/29 17:58
2732	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	進行中	通常	新規事業アプリの開発(LRM1)_川名 真里_29	川名 真里	2025/05/29 17:58
2728	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	進行中	通常	新規事業アプリの開発(LRM1)_冨田 健司_25	冨田 健司	2025/05/29 17:58
2723	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	進行中	通常	新規事業アプリの開発(LRM1)_末永 文_20	末永 文	2025/05/29 17:58
2721	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	進行中	通常	新規事業アプリの開発(LRM1)_宮本 吉之助_18	宮本 吉之助	2025/05/29 17:58
2720	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	進行中	通常	新規事業アプリの開発(LRM1)_末永 文_17	末永 文	2025/05/29 17:58
2719	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	進行中	通常	新規事業アプリの開発(LRM1)_末永 文_16	末永 文	2025/05/29 17:58
2717	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	進行中	通常	新規事業アプリの開発(LRM1)_米田 雛子_14	米田 雛子	2025/05/29 17:58
2716	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	進行中	通常	新規事業アプリの開発(LRM1)_米田 雛子_13	米田 雛子	2025/05/29 17:58
2714	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	進行中	通常	新規事業アプリの開発(LRM1)_宮本 吉之助_11	宮本 吉之助	2025/05/29 17:58
2712	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	進行中	通常	新規事業アプリの開発(LRM1)_赤石 ライチ_9	赤石 ライチ	2025/05/29 17:58
2706	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	進行中	通常	新規事業アプリの開発(LRM1)_安西 博満_3	安西 博満	2025/05/29 17:58
2705	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	進行中	通常	新規事業アプリの開発(LRM1)_大橋 宏行_2	大橋 宏行	2025/05/29 17:58
2704	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	進行中	通常	新規事業アプリの開発(LRM1)_安西 博満_1	安西 博満	2025/05/29 17:58
2703	行政アプリの開発(Critical Path)	機能	進行中	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_川名 真里_30	川名 真里	2025/05/29 17:57
2702	行政アプリの開発(Critical Path)	機能	進行中	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_安西 博満_29	安西 博満	2025/05/29 17:57
2701	行政アプリの開発(Critical Path)	機能	進行中	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_川名 真里_28	川名 真里	2025/05/29 17:57
2700	行政アプリの開発(Critical Path)	機能	進行中	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_大橋 宏行_27	大橋 宏行	2025/05/29 17:57
2696	行政アプリの開発(Critical Path)	機能	進行中	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_平岡 厚吉_23	平岡 厚吉	2025/05/29 17:57
2694	行政アプリの開発(Critical Path)	機能	進行中	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_安西 博満_21	安西 博満	2025/05/29 17:57
2692	行政アプリの開発(Critical Path)	機能	進行中	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_赤石 ライチ_19	赤石 ライチ	2025/05/29 17:57
2691	行政アプリの開発(Critical Path)	機能	進行中	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_川名 真里_18	川名 真里	2025/05/29 17:57
2690	行政アプリの開発(Critical Path)	機能	進行中	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_赤石 ライチ_17	赤石 ライチ	2025/05/29 17:57
2688	行政アプリの開発(Critical Path)	機能	進行中	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_冨田 健司_15	冨田 健司	2025/05/29 17:57
2686	行政アプリの開発(Critical Path)	機能	進行中	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_大橋 宏行_13	大橋 宏行	2025/05/29 17:57
2683	行政アプリの開発(Critical Path)	機能	進行中	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_赤石 ライチ_10	赤石 ライチ	2025/05/29 17:57
2678	行政アプリの開発(Critical Path)	機能	進行中	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_米田 雛子_5	米田 雛子	2025/05/29 17:57
2673	互換性テスト	機能	進行中	通常	互換性テスト_安西 博満_30	安西 博満	2025/05/29 17:57
2672	互換性テスト	機能	進行中	通常	互換性テスト_大橋 宏行_29	大橋 宏行	2025/05/29 17:57
2671	互換性テスト	機能	進行中	通常	互換性テスト_川名 真里_28	川名 真里	2025/05/29 17:57
2670	互換性テスト	機能	進行中	通常	互換性テスト_大橋 宏行_27	大橋 宏行	2025/05/29 17:57
2669	互換性テスト	機能	進行中	通常	互換性テスト_赤石 ライチ_26	赤石 ライチ	2025/05/29 17:57

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
2668	互換性テスト	機能	進行中	通常	互換性テスト_川名 真里_25	川名 真里	2025/05/29 17:57
2665	互換性テスト	機能	進行中	通常	互換性テスト_末永 文_22	末永 文	2025/05/29 17:57
2664	互換性テスト	機能	進行中	通常	互換性テスト_平岡 厚吉_21	平岡 厚吉	2025/05/29 17:57
2662	互換性テスト	機能	進行中	通常	互換性テスト_大橋 宏行_19	大橋 宏行	2025/05/29 17:57
2660	互換性テスト	機能	進行中	通常	互換性テスト_赤石 ライチ_17	赤石 ライチ	2025/05/29 17:57
2657	互換性テスト	機能	進行中	通常	互換性テスト_安井 久雄_14	安井 久雄	2025/05/29 17:57
2656	互換性テスト	機能	進行中	通常	互換性テスト_末永 文_13	末永 文	2025/05/29 17:57
2655	互換性テスト	機能	進行中	通常	互換性テスト_川名 真里_12	川名 真里	2025/05/29 17:57
2653	互換性テスト	機能	進行中	通常	互換性テスト_赤石 ライチ_10	赤石 ライチ	2025/05/29 17:57
2652	互換性テスト	機能	進行中	通常	互換性テスト_安西 博満_9	安西 博満	2025/05/29 17:57
2650	互換性テスト	機能	進行中	通常	互換性テスト_赤石 ライチ_7	赤石 ライチ	2025/05/29 17:57
2648	互換性テスト	機能	進行中	通常	互換性テスト_川名 真里_5	川名 真里	2025/05/29 17:57
2642	顧客ヒアリング	機能	進行中	通常	顧客ヒアリング_大橋 宏行_29	大橋 宏行	2025/05/29 17:57
2641	顧客ヒアリング	機能	進行中	通常	顧客ヒアリング_安井 久雄_28	安井 久雄	2025/05/29 17:57
2638	顧客ヒアリング	機能	進行中	通常	顧客ヒアリング_赤石 ライチ_25	赤石 ライチ	2025/05/29 17:57
2637	顧客ヒアリング	機能	進行中	通常	顧客ヒアリング_宮本 吉之助_24	宮本 吉之助	2025/05/29 17:57
2633	顧客ヒアリング	機能	進行中	通常	顧客ヒアリング_安井 久雄_20	安井 久雄	2025/05/29 17:57
2630	顧客ヒアリング	機能	進行中	通常	顧客ヒアリング_大橋 宏行_17	大橋 宏行	2025/05/29 17:57
2629	顧客ヒアリング	機能	進行中	通常	顧客ヒアリング_川名 真里_16	川名 真里	2025/05/29 17:57
2628	顧客ヒアリング	機能	進行中	通常	顧客ヒアリング_冨田 健司_15	冨田 健司	2025/05/29 17:57
2623	顧客ヒアリング	機能	進行中	通常	顧客ヒアリング_平岡 厚吉_10	平岡 厚吉	2025/05/29 17:57
2619	顧客ヒアリング	機能	進行中	通常	顧客ヒアリング_宮本 吉之助_6	宮本 吉之助	2025/05/29 17:57
2618	顧客ヒアリング	機能	進行中	通常	顧客ヒアリング_林 美琴_5	林 美琴	2025/05/29 17:57
2614	顧客ヒアリング	機能	進行中	通常	顧客ヒアリング_川名 真里_1	川名 真里	2025/05/29 17:57
2613	UI・UXデザイン	機能	進行中	通常	UI・UXデザイン_安西 博満_30	安西 博満	2025/05/29 17:57
2611	UI・UXデザイン	機能	進行中	通常	UI・UXデザイン_川名 真里_28	川名 真里	2025/05/29 17:57
2607	UI・UXデザイン	機能	進行中	通常	UI・UXデザイン_赤石 ライチ_24	赤石 ライチ	2025/05/29 17:57
2602	UI・UXデザイン	機能	進行中	通常	UI・UXデザイン_大橋 宏行_19	大橋 宏行	2025/05/29 17:57
2601	UI・UXデザイン	機能	進行中	通常	UI・UXデザイン_川名 真里_18	川名 真里	2025/05/29 17:57
2600	UI・UXデザイン	機能	進行中	通常	UI・UXデザイン_林 美琴_17	林 美琴	2025/05/29 17:57
2598	UI・UXデザイン	機能	進行中	通常	UI・UXデザイン_安西 博満_15	安西 博満	2025/05/29 17:57
2597	UI・UXデザイン	機能	進行中	通常	UI・UXデザイン_林 美琴_14	林 美琴	2025/05/29 17:57
2596	UI・UXデザイン	機能	進行中	通常	UI・UXデザイン_冨田 健司_13	冨田 健司	2025/05/29 17:57

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
2595	UI・UXデザイン	機能	進行中	通常	UI・UXデザイン_末永 文_12	末永 文	2025/05/29 17:57
2594	UI・UXデザイン	機能	進行中	通常	UI・UXデザイン_川名 真里_11	川名 真里	2025/05/29 17:57
2592	UI・UXデザイン	機能	進行中	通常	UI・UXデザイン_米田 雛子_9	米田 雛子	2025/05/29 17:57
2591	UI・UXデザイン	機能	進行中	通常	UI・UXデザイン_末永 文_8	末永 文	2025/05/29 17:57
2590	UI・UXデザイン	機能	進行中	通常	UI・UXデザイン_大橋 宏行_7	大橋 宏行	2025/05/29 17:57
2588	UI・UXデザイン	機能	進行中	通常	UI・UXデザイン_林 美琴_5	林 美琴	2025/05/29 17:57
2587	UI・UXデザイン	機能	進行中	通常	UI・UXデザイン_宮本 吉之助_4	宮本 吉之助	2025/05/29 17:57
2579	Redmineプラグインの開発(LGC)	機能	進行中	通常	Redmineプラグインの開発(LGC)_安井 久雄_26	安井 久雄	2025/05/29 17:56
2578	Redmineプラグインの開発(LGC)	機能	進行中	通常	Redmineプラグインの開発(LGC)_米田 雛子_25	米田 雛子	2025/05/29 17:56
2577	Redmineプラグインの開発(LGC)	機能	進行中	通常	Redmineプラグインの開発(LGC)_安井 久雄_24	安井 久雄	2025/05/29 17:56
2575	Redmineプラグインの開発(LGC)	機能	進行中	通常	Redmineプラグインの開発(LGC)_冨田 健司_22	冨田 健司	2025/05/29 17:56
2573	Redmineプラグインの開発(LGC)	機能	進行中	通常	Redmineプラグインの開発(LGC)_安井 久雄_20	安井 久雄	2025/05/29 17:56
2572	Redmineプラグインの開発(LGC)	機能	進行中	通常	Redmineプラグインの開発(LGC)_林 美琴_19	林 美琴	2025/05/29 17:56
2571	Redmineプラグインの開発(LGC)	機能	進行中	通常	Redmineプラグインの開発(LGC)_川名 真里_18	川名 真里	2025/05/29 17:56
2570	Redmineプラグインの開発(LGC)	機能	進行中	通常	Redmineプラグインの開発(LGC)_平岡 厚吉_17	平岡 厚吉	2025/05/29 17:56
2569	Redmineプラグインの開発(LGC)	機能	進行中	通常	Redmineプラグインの開発(LGC)_川名 真里_16	川名 真里	2025/05/29 17:56
2568	Redmineプラグインの開発(LGC)	機能	進行中	通常	Redmineプラグインの開発(LGC)_赤石 ライチ_15	赤石 ライチ	2025/05/29 17:56
2566	Redmineプラグインの開発(LGC)	機能	進行中	通常	Redmineプラグインの開発(LGC)_赤石 ライチ_13	赤石 ライチ	2025/05/29 17:56
2565	Redmineプラグインの開発(LGC)	機能	進行中	通常	Redmineプラグインの開発(LGC)_平岡 厚吉_12	平岡 厚吉	2025/05/29 17:56
2564	Redmineプラグインの開発(LGC)	機能	進行中	通常	Redmineプラグインの開発(LGC)_末永 文_11	末永 文	2025/05/29 17:56
2563	Redmineプラグインの開発(LGC)	機能	進行中	通常	Redmineプラグインの開発(LGC)_安西 博満_10	安西 博満	2025/05/29 17:56
2557	Redmineプラグインの開発(LGC)	機能	進行中	通常	Redmineプラグインの開発(LGC)_米田 雛子_4	米田 雛子	2025/05/29 17:56
2556	Redmineプラグインの開発(LGC)	機能	進行中	通常	Redmineプラグインの開発(LGC)_川名 真里_3	川名 真里	2025/05/29 17:56
2553	商品管理システム(Kanban)	機能	新規	通常	在庫更新	赤石 ライチ	2025/05/29 17:54
2552	商品管理システム(Kanban)	機能	新規	通常	パスワード再発行	赤石 ライチ	2025/05/29 17:54
2551	商品管理システム(Kanban)	バグ	新規	通常	利用者で検索できない	平岡 厚吉	2025/05/29 17:54
2550	商品管理システム(Kanban)	機能	新規	通常	商品詳細表示	大橋 宏行	2025/05/29 17:54
2549	商品管理システム(Kanban)	機能	新規	通常	バーコード機能の見積り	安西 博満	2025/05/29 17:54
2548	商品管理システム(Kanban)	バグ	新規	通常	在庫管理画面	平岡 厚吉	2025/05/29 17:54
2547	商品管理システム(Kanban)	サポート	新規	通常	既存システムRedmine連携	川名 真里	2025/05/29 17:54
2546	商品管理システム(Kanban)	機能	新規	通常	モック画面作成	赤石 ライチ	2025/05/29 17:54
2545	商品管理システム(Kanban)	タスク	新規	通常	工数管理システムの提案	川名 真里	2025/05/29 17:54
2544	商品管理システム(Kanban)	QA	新規	通常	パフォーマンス測定	宮本 吉之助	2025/05/29 17:54

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
2543	商品管理システム(Kanban)	機能	新規	通常	Rails5移行検証		2025/05/29 17:54
2542	商品管理システム(Kanban)	機能	新規	通常	ツールチップUIの改善	平岡 厚吉	2025/05/29 17:54
2541	商品管理システム(Kanban)	サポート	新規	通常	Rails5移行見積		2025/05/29 17:54
2540	商品管理システム(Kanban)	タスク	新規	通常	ヒアリング予定		2025/05/29 17:54
2539	商品管理システム(Kanban)	QA	新規	通常	ご要望の検討		2025/05/29 17:54
2538	商品管理システム(Kanban)	QA	新規	通常	ボリュームライセンスについて		2025/05/29 17:54
2537	商品管理システム(Kanban)	機能	新規	通常	パフォーマンス改善	大橋 宏行	2025/05/29 17:54
2536	商品管理システム(Kanban)	サポート	進行中	通常	勤怠システム構築	川名 真里	2025/05/29 17:54
2535	商品管理システム(Kanban)	サポート	進行中	通常	Rubyバージョンアップ	川名 真里	2025/05/29 17:54
2534	商品管理システム(Kanban)	サポート	進行中	通常	DB移行作業	川名 真里	2025/05/29 17:54
2532	商品管理システム(Kanban)	QA	進行中	通常	チケット作成の仕様	宮本 吉之助	2025/05/29 17:54
2531	商品管理システム(Kanban)	QA	進行中	通常	Lychee Gantt Chartの価格	宮本 吉之助	2025/05/29 17:54
2525	商品管理システム(Kanban)	機能	フィードバック	通常	検索機能	安西 博満	2025/05/29 17:54
2524	商品管理システム(Kanban)	機能	新規	通常	商品テストデータの確認		2025/05/29 17:54
2523	商品管理システム(Kanban)	機能	新規	通常	Redmine 3.3対応		2025/05/29 17:54
2522	商品管理システム(Kanban)	機能	新規	通常	スマホアプリ画面		2025/05/29 17:54
2521	商品管理システム(Kanban)	バグ	新規	通常	ユーザ権限管理		2025/05/29 17:54
2520	商品管理システム(Kanban)	バグ	新規	通常	OSSライブラリ修正		2025/05/29 17:54
2519	商品管理システム(Kanban)	機能	新規	通常	メール通知		2025/05/29 17:54
2518	商品管理システム(Kanban)	バグ	新規	通常	データ修正ツールの作成	米田 雛子	2025/05/29 17:54
2517	商品管理システム(Kanban)	機能	新規	通常	外部公開APIの作成	米田 雛子	2025/05/29 17:54
2516	商品管理システム(Kanban)	機能	新規	通常	開発環境のDocker化	米田 雛子	2025/05/29 17:54
2515	商品管理システム(Kanban)	バグ	新規	通常	レスポンシブデザイン	赤石 ライチ	2025/05/29 17:54
2514	商品管理システム(Kanban)	機能	新規	通常	CIツール導入	赤石 ライチ	2025/05/29 17:54
2513	商品管理システム(Kanban)	機能	新規	通常	ユーザ削除	赤石 ライチ	2025/05/29 17:54
2512	商品管理システム(Kanban)	機能	進行中	通常	商品画像を登録する	赤石 ライチ	2025/05/29 17:54
2511	商品管理システム(Kanban)	機能	進行中	通常	ログイン認証	大橋 宏行	2025/05/29 17:54
2510	商品管理システム(Kanban)	機能	進行中	通常	商品修正	安西 博満	2025/05/29 17:54
2509	商品管理システム(Kanban)	機能	進行中	通常	検索結果表示	平岡 厚吉	2025/05/29 17:54
2508	商品管理システム(Kanban)	機能	進行中	通常	商品管理画面	大橋 宏行	2025/05/29 17:54
2507	商品管理システム(Kanban)	バグ	進行中	通常	商品ページ速度改善	米田 雛子	2025/05/29 17:54
2497	互換性テスト	機能	進行中	通常	Lycheeシリーズの影響テスト	林 美琴	2025/05/29 17:54
2496	互換性テスト	サポート	進行中	通常	Ruby 2.3.1の動作確認	赤石 ライチ	2025/05/29 17:54

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
2495	互換性テスト	バグ	進行中	通常	Redmine2.5の動作確認	冨田 健司	2025/05/29 17:54
2494	顧客ヒアリング	サポート	進行中	通常	Windowsサーバーのサポート	林 美琴	2025/05/29 17:54
2493	顧客ヒアリング	機能	進行中	通常	新機能のアンケート	平岡 厚吉	2025/05/29 17:54
2492	顧客ヒアリング	機能	進行中	通常	表示速度の改善	冨田 健司	2025/05/29 17:54
2491	UI・UXデザイン	バグ	進行中	通常	コメント欄の折り返し機能	冨田 健司	2025/05/29 17:54
2490	UI・UXデザイン	サポート	進行中	通常	ツールチップに項目追加	平岡 厚吉	2025/05/29 17:54
2489	UI・UXデザイン	バグ	進行中	通常	ボタンデザイン修正	大橋 宏行	2025/05/29 17:54
2488	Redmineプラグインの開発(LGC)	機能	進行中	通常	プラグイン開発 第3フェーズ タスク	安井 久雄	2025/05/29 17:54
2486	Redmineプラグインの開発(LGC)	タスク	進行中	通常	プラグイン開発 第3フェーズ タスク	川名 真里	2025/05/29 17:54
2485	Redmineプラグインの開発(LGC)	機能	進行中	通常	プラグイン開発 第3フェーズ タスク	宮本 吉之助	2025/05/29 17:54
2483	Redmineプラグインの開発(LGC)	バグ	進行中	通常	プラグイン開発 第3フェーズ タスク	大橋 宏行	2025/05/29 17:54
2481	Redmineプラグインの開発(LGC)	タスク	新規	通常	プラグイン開発 第3フェーズ 関連タスク	宮本 吉之助	2025/05/29 17:54
2480	Redmineプラグインの開発(LGC)	QA	新規	通常	プラグイン開発 第3フェーズ 関連タスク	大橋 宏行	2025/05/29 17:54
2479	Redmineプラグインの開発(LGC)	QA	新規	通常	プラグイン開発 第3フェーズ 関連タスク	冨田 健司	2025/05/29 17:54
2478	Redmineプラグインの開発(LGC)	機能	新規	通常	プラグイン開発 第3フェーズ タスク	赤石 ライチ	2025/05/29 17:54
2477	Redmineプラグインの開発(LGC)	タスク	進行中	通常	プラグイン開発 第3フェーズ タスク	赤石 ライチ	2025/05/29 17:54
2475	Redmineプラグインの開発(LGC)	機能	新規	通常	プラグイン開発 第3フェーズ 関連タスク	米田 雛子	2025/05/29 17:54
2474	Redmineプラグインの開発(LGC)	サポート	新規	通常	プラグイン開発 第3フェーズ 関連タスク	末永 文	2025/05/29 17:54
2473	Redmineプラグインの開発(LGC)	機能	新規	通常	プラグイン開発 第3フェーズ 後続タスク	米田 雛子	2025/05/29 17:54
2472	Redmineプラグインの開発(LGC)	バグ	新規	通常	プラグイン開発 第3フェーズ 関連タスク	安西 博満	2025/05/29 17:54
2471	Redmineプラグインの開発(LGC)	QA	新規	通常	プラグイン開発 第3フェーズ タスク	大橋 宏行	2025/05/29 17:54
2470	Redmineプラグインの開発(LGC)	サポート	新規	通常	プラグイン開発 第3フェーズ タスク	安井 久雄	2025/05/29 17:54
2469	Redmineプラグインの開発(LGC)	機能	新規	通常	プラグイン開発 第3フェーズ タスク	安西 博満	2025/05/29 18:15
2468	Redmineプラグインの開発(LGC)	バグ	新規	通常	プラグイン開発 第3フェーズ 関連タスク	米田 雛子	2025/05/29 17:54
2467	Redmineプラグインの開発(LGC)	バグ	新規	通常	プラグイン開発 第3フェーズ 後続タスク	大橋 宏行	2025/05/29 17:54
2466	Redmineプラグインの開発(LGC)	サポート	新規	通常	プラグイン開発 第3フェーズ タスク	平岡 厚吉	2025/05/29 17:54
2465	Redmineプラグインの開発(LGC)	QA	新規	通常	プラグイン開発 第3フェーズ タスク	宮本 吉之助	2025/05/29 18:15
2464	Redmineプラグインの開発(LGC)	サポート	新規	通常	プラグイン開発 第3フェーズ タスク	赤石 ライチ	2025/05/29 18:15
2463	Redmineプラグインの開発(LGC)	バグ	新規	通常	プラグイン開発 第3フェーズ 関連タスク	米田 雛子	2025/05/29 17:54
2462	Redmineプラグインの開発(LGC)	サポート	新規	通常	プラグイン開発 第3フェーズ 後続タスク	川名 真里	2025/05/29 17:54
2461	Redmineプラグインの開発(LGC)	タスク	新規	通常	プラグイン開発 第3フェーズ 後続タスク	赤石 ライチ	2025/05/29 17:54
2460	Redmineプラグインの開発(LGC)	バグ	新規	通常	プラグイン開発 第3フェーズ 関連タスク	赤石 ライチ	2025/05/29 17:54
2459	Redmineプラグインの開発(LGC)	機能	新規	通常	プラグイン開発 第3フェーズ タスク	大橋 宏行	2025/05/29 17:54

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
2458	Redmineプラグインの開発(LGC)	QA	新規	通常	プラグイン開発 第3フェーズ タスク	赤石 ライチ	2025/05/29 17:54
2457	Redmineプラグインの開発(LGC)	機能	新規	通常	プラグイン開発 第3フェーズ タスク	冨田 健司	2025/05/29 18:15
2456	Redmineプラグインの開発(LGC)	バグ	新規	通常	プラグイン開発 第3フェーズ 後続タスク	川名 真里	2025/05/29 17:54
2455	Redmineプラグインの開発(LGC)	機能	新規	通常	プラグイン開発 第3フェーズ 関連タスク	平岡 厚吉	2025/05/29 17:54
2454	Redmineプラグインの開発(LGC)	サポート	新規	通常	プラグイン開発 第3フェーズ 後続タスク	安西 博満	2025/05/29 17:54
2453	Redmineプラグインの開発(LGC)	タスク	新規	通常	プラグイン開発 第3フェーズ タスク	宮本 吉之助	2025/05/29 18:15
2451	Redmineプラグインの開発(LGC)	機能	新規	通常	プラグイン開発 第3フェーズ 関連タスク	米田 鏾子	2025/05/29 17:54
2450	Redmineプラグインの開発(LGC)	サポート	新規	通常	プラグイン開発 第3フェーズ 関連タスク	安西 博満	2025/05/29 17:54
2449	Redmineプラグインの開発(LGC)	バグ	新規	通常	プラグイン開発 第3フェーズ タスク	冨田 健司	2025/05/29 17:54
2448	Redmineプラグインの開発(LGC)	QA	新規	通常	プラグイン開発 第3フェーズ 関連タスク	安井 久雄	2025/05/29 17:54
2447	Redmineプラグインの開発(LGC)	QA	新規	通常	プラグイン開発 第3フェーズ タスク	川名 真里	2025/05/29 18:15
2446	Redmineプラグインの開発(LGC)	バグ	新規	通常	プラグイン開発 第3フェーズ タスク	川名 真里	2025/05/29 17:54
2445	Redmineプラグインの開発(LGC)	機能	新規	通常	プラグイン開発 第3フェーズ タスク	安西 博満	2025/05/29 18:15
2444	Redmineプラグインの開発(LGC)	機能	新規	通常	プラグイン開発 第3フェーズ タスク	平岡 厚吉	2025/05/29 18:15

...