

チケット

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
3202	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	機能	新規	通常	C		2025/07/09 14:40
3201	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	機能	新規	通常	B		2025/07/09 14:44
3200	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	機能	新規	通常	A		2025/07/09 14:44
3199	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	機能	新規	通常	タスク1		2025/07/09 14:21
3198	互換性テスト	サポート	新規	通常	Lycheeシリーズの影響テスト	林 美琴	2025/07/08 16:13
3197	互換性テスト	バグ	新規	通常	Ruby 2.3.1の動作確認	富田 健司	2025/07/08 16:13
3196	互換性テスト	サポート	進行中	通常	Redmine2.5の動作確認	未永 文	2025/07/08 16:13
3195	UI・UXデザイン	サポート	新規	通常	コメント欄の折り返し機能	大橋 宏行	2025/07/09 14:29
3194	UI・UXデザイン	サポート	新規	通常	ツールチップに項目追加	富田 健司	2025/07/09 14:29
3189	ECサイト構築	タスク	新規	通常	マニュアル作成	赤石 ライチ	2025/07/08 16:13
3188	ECサイト構築	タスク	新規	通常	マスタデータ登録	富田 健司	2025/07/08 16:13
3187	ECサイト構築	タスク	新規	通常	テスト実施	米田 雛子	2025/07/08 16:13
3186	ECサイト構築	タスク	新規	通常	テスト仕様書作成	赤石 ライチ	2025/07/08 16:13
3185	ECサイト構築	タスク	進行中	通常	テスト観点作成	赤石 ライチ	2025/07/09 16:14
3184	ECサイト構築	タスク	新規	通常	機能系開発	大橋 宏行	2025/07/08 16:13
3183	ECサイト構築	タスク	新規	通常	ステージングサーバ構築	富田 健司	2025/07/08 16:13
3182	ECサイト構築	タスク	新規	通常	本番サーバ構築	富田 健司	2025/07/08 16:13
3181	ECサイト構築	タスク	新規	通常	画面系開発		2025/07/08 16:13
3168	ECサイト構築	タスク	新規	通常	エラーログ出力設計	安井 久雄	2025/07/09 15:02
3167	ECサイト構築	タスク	新規	通常	アクセスログ出力設計	安井 久雄	2025/07/09 15:02
3166	ECサイト構築	タスク	新規	通常	サーバ詳細設計		2025/07/09 15:02
3165	ECサイト構築	タスク	新規	通常	機能仕様書作成	大橋 宏行	2025/07/09 16:43
3164	ECサイト構築	タスク	新規	通常	エラーメッセージ一覧	未永 文	2025/07/09 16:34
3163	ECサイト構築	タスク	新規	通常	表示メッセージ一覧	未永 文	2025/07/08 16:13
3162	ECサイト構築	タスク	新規	通常	画面パーツ一覧	米田 雛子	2025/07/09 16:43
3161	ECサイト構築	タスク	新規	通常	画面パラメーター一覧	大橋 宏行	2025/07/09 16:43
3160	ECサイト構築	タスク	進行中	通常	ログ出力設計	大橋 宏行	2025/07/09 16:43
3159	ECサイト構築	タスク	進行中	通常	画面詳細設計書	大橋 宏行	2025/07/09 16:43
3158	ECサイト構築	タスク	新規	通常	機能詳細設計		2025/07/09 16:43
3150	製造管理	バグ	新規	通常	バグ: A202103-XX9	切断B 機械	2025/07/08 16:13
3149	製造管理	サポート	進行中	通常	サポート: A202103-XX8	切断A 機械	2025/07/08 16:13

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
3148	製造管理	機能	進行中	通常	機能: A202103-XX7	切断D 機械	2025/07/08 16:13
3145	製造管理	機能	新規	通常	機能: A202103-XX4	切断B 機械	2025/07/08 16:13
3143	製造管理	機能	進行中	通常	機能: A202103-XX2	コーティング1 機械	2025/07/08 16:13
3141	製造管理	バグ	進行中	通常	バグ: A202103-XX0	切断C 機械	2025/07/08 16:13
3140	SUB_PROJECT_01	機能	新規	通常	10	赤石 ライチ	2025/07/08 16:13
3139	TEST02	機能	新規	通常	9	赤石 ライチ	2025/07/08 16:13
3138	TEST02	機能	新規	通常	8	赤石 ライチ	2025/07/08 16:13
3137	TEST02	機能	新規	通常	7	赤石 ライチ	2025/07/08 16:13
3136	TEST02	機能	新規	通常	6	赤石 ライチ	2025/07/08 16:13
3135	TEST02	機能	新規	通常	5	赤石 ライチ	2025/07/08 16:13
3134	TEST02	機能	新規	通常	4	赤石 ライチ	2025/07/08 16:13
3133	TEST02	機能	新規	通常	3	赤石 ライチ	2025/07/08 16:13
3132	TEST02	機能	新規	通常	2	赤石 ライチ	2025/07/08 16:13
3131	TEST02	機能	新規	通常	1	赤石 ライチ	2025/07/08 16:13
3130	TEST01	機能	新規	通常	10	赤石 ライチ	2025/07/08 16:13
3129	TEST01	機能	新規	通常	9	赤石 ライチ	2025/07/08 16:13
3128	TEST01	機能	新規	通常	8	赤石 ライチ	2025/07/08 16:13
3127	TEST01	機能	新規	通常	7	赤石 ライチ	2025/07/08 16:13
3126	TEST01	機能	新規	通常	6	赤石 ライチ	2025/07/08 16:13
3125	TEST01	機能	新規	通常	5	赤石 ライチ	2025/07/08 16:13
3124	TEST01	機能	新規	通常	4	赤石 ライチ	2025/07/08 16:13
3123	TEST01	機能	新規	通常	3	赤石 ライチ	2025/07/08 16:13
3122	TEST01	機能	新規	通常	2	赤石 ライチ	2025/07/08 16:13
3121	TEST01	機能	新規	通常	1	赤石 ライチ	2025/07/08 16:13
3120	WFサンプルプロジェク	機能	新規	通常	リリース	川名 真里	2025/07/08 16:13
3119	WFサンプルプロジェク	機能	新規	通常	運用テスト	富田 健司	2025/07/08 16:13
3118	WFサンプルプロジェク	機能	新規	通常	結合テスト	宮本 吉之助	2025/07/08 16:13
3117	WFサンプルプロジェク	機能	新規	通常	単体テスト	大橋 宏行	2025/07/08 16:13
3116	WFサンプルプロジェク	機能	新規	通常	機能開発	林 美琴	2025/07/08 16:13
3115	WFサンプルプロジェク	機能	新規	通常	共通モジュール開発	赤石 ライチ	2025/07/08 16:13
3114	WFサンプルプロジェク	機能	新規	通常	製造 (開発)	平岡 厚吉	2025/07/08 16:13
3113	WFサンプルプロジェク	機能	新規	通常	テスト仕様書	川名 真里	2025/07/08 16:13
3112	WFサンプルプロジェク	機能	新規	通常	DB仕様書	赤石 ライチ	2025/07/08 16:13

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
3111	WFサンプルプロジェク	機能	新規	通常	共通モジュール仕様書	宮本 吉之助	2025/07/08 16:13
3110	WFサンプルプロジェク	機能	新規	通常	画面仕様書	平岡 厚吉	2025/07/08 16:13
3109	WFサンプルプロジェク	機能	新規	通常	開発ルールの作成	川名 真里	2025/07/08 16:13
3108	WFサンプルプロジェク	機能	新規	通常	詳細設計	安西 博満	2025/07/08 16:13
3107	WFサンプルプロジェク	機能	新規	通常	テスト設計	安西 博満	2025/07/08 16:13
3106	WFサンプルプロジェク	機能	新規	通常	運用設計	川名 真里	2025/07/08 16:13
3105	WFサンプルプロジェク	機能	新規	通常	DB設計	川名 真里	2025/07/08 16:13
3104	WFサンプルプロジェク	機能	新規	通常	UI設計	米田 雛子	2025/07/08 16:13
3103	WFサンプルプロジェク	機能	新規	通常	システム設計	末永 文	2025/07/08 16:13
3102	WFサンプルプロジェク	機能	新規	通常	基本設計	川名 真里	2025/07/08 16:13
3101	WFサンプルプロジェク	機能	新規	通常	ユースケースの作成	安西 博満	2025/07/08 16:13
3100	WFサンプルプロジェク	機能	新規	通常	ワイヤーフレームの作成	富田 健司	2025/07/08 16:13
3099	WFサンプルプロジェク	機能	新規	通常	機能一覧の作成	米田 雛子	2025/07/08 16:13
3098	WFサンプルプロジェク	機能	新規	通常	既存(競合)サービスの調査	平岡 厚吉	2025/07/08 16:13
3097	WFサンプルプロジェク	機能	新規	通常	コンセプトの検討	林 美琴	2025/07/08 16:13
3096	WFサンプルプロジェク	機能	新規	通常	要件定義	安井 久雄	2025/07/08 16:13
3095	WF雛形	機能	新規	通常	リリース	林 美琴	2025/07/08 16:13
3094	WF雛形	機能	新規	通常	運用テスト	赤石 ライチ	2025/07/08 16:13
3093	WF雛形	機能	新規	通常	結合テスト	末永 文	2025/07/08 16:13
3092	WF雛形	機能	新規	通常	単体テスト	安井 久雄	2025/07/08 16:13
3091	WF雛形	機能	新規	通常	製造(開発)	赤石 ライチ	2025/07/08 16:13
3090	WF雛形	機能	新規	通常	詳細設計	富田 健司	2025/07/08 16:13
3089	WF雛形	機能	新規	通常	基本設計	赤石 ライチ	2025/07/08 16:13
3088	WF雛形	機能	新規	通常	要件定義	大橋 宏行	2025/07/08 16:13
3087	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	量産開始対応	赤石 ライチ	2025/07/08 16:14
3086	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	量産試作	赤石 ライチ	2025/07/08 16:13
3085	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	試作・プロトタイピング	安西 博満	2025/07/08 16:13
3084	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	PCB設計	安西 博満	2025/07/08 16:13
3083	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	回路設計	安西 博満	2025/07/08 16:13
3082	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	コンセプト設計	安西 博満	2025/07/08 16:13
3081	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	要件定義	安西 博満	2025/07/08 16:13
3080	自動販売機開発プロジェクト_電気	機能	着手前	通常	電源管理	川名 真里	2025/07/08 16:29
3079	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	試作・プロトタイピング	平岡 厚吉	2025/07/08 16:13

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
3078	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	PCB設計	平岡 厚吉	2025/07/08 16:13
3077	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	回路設計	平岡 厚吉	2025/07/08 16:13
3076	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	コンセプト設計	平岡 厚吉	2025/07/08 16:13
3075	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	要件定義	平岡 厚吉	2025/07/08 16:13
3074	自動販売機開発プロジェクト_電気	機能	着手前	通常	入金・決算システム	富田 健司	2025/07/08 16:29
3073	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	試作・プロトタイピング	富田 健司	2025/07/08 16:13
3072	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	PCB設計	富田 健司	2025/07/08 16:13
3071	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	回路設計	富田 健司	2025/07/08 16:13
3070	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	コンセプト設計	富田 健司	2025/07/08 16:13
3069	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	要件定義	富田 健司	2025/07/08 16:13
3068	自動販売機開発プロジェクト_電気	機能	着手前	通常	センサーシステム	安西 博満	2025/07/08 16:29
3067	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	試作・プロトタイピング	平岡 厚吉	2025/07/08 16:13
3066	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	PCB設計	平岡 厚吉	2025/07/08 16:13
3065	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	回路設計	平岡 厚吉	2025/07/08 16:13
3064	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	コンセプト設計	平岡 厚吉	2025/07/08 16:13
3063	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	要件定義	平岡 厚吉	2025/07/08 16:13
3062	自動販売機開発プロジェクト_電気	機能	着手前	通常	商品ディスプレイ制御	平岡 厚吉	2025/07/08 16:29
3061	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	試作・プロトタイピング	川名 真里	2025/07/08 16:13
3060	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	PCB設計	川名 真里	2025/07/08 16:13
3059	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	回路設計	川名 真里	2025/07/08 16:13
3058	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	コンセプト設計	川名 真里	2025/07/08 16:13
3057	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	要件定義	川名 真里	2025/07/08 16:13
3056	自動販売機開発プロジェクト_電気	機能	着手前	通常	制御システム	赤石 ライチ	2025/07/08 16:29
3055	自動販売機開発プロジェクト_機械	タスク	着手前	通常	量産開始対応	米田 雛子	2025/07/08 16:14
3054	自動販売機開発プロジェクト_機械	タスク	着手前	通常	量産試作	米田 雛子	2025/07/08 16:14
3053	自動販売機開発プロジェクト_機械	タスク	着手前	通常	試作・プロトタイピング	安井 久雄	2025/07/08 16:13
3052	自動販売機開発プロジェクト_機械	タスク	着手前	通常	詳細設計	安井 久雄	2025/07/08 16:13
3051	自動販売機開発プロジェクト_機械	タスク	着手前	通常	コンセプト設計	安井 久雄	2025/07/08 16:13
3050	自動販売機開発プロジェクト_機械	タスク	着手前	通常	要件定義	安井 久雄	2025/07/08 16:13
3049	自動販売機開発プロジェクト_機械	機能	着手前	通常	硬貨紙幣判別部位	米田 雛子	2025/07/08 16:29
3048	自動販売機開発プロジェクト_機械	タスク	着手前	通常	試作・プロトタイピング	末永 文	2025/07/08 16:13
3047	自動販売機開発プロジェクト_機械	タスク	着手前	通常	詳細設計	末永 文	2025/07/08 16:13
3046	自動販売機開発プロジェクト_機械	タスク	着手前	通常	コンセプト設計	末永 文	2025/07/08 16:13

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
3045	自動販売機開発プロジェクト_機械	タスク	着手前	通常	要件定義	末永 文	2025/07/08 16:13
3044	自動販売機開発プロジェクト_機械	機能	着手前	通常	製品冷却・加熱システム	赤石 ライチ	2025/07/08 16:29
3043	自動販売機開発プロジェクト_機械	タスク	着手前	通常	詳細設計	安井 久雄	2025/07/08 16:13
3042	自動販売機開発プロジェクト_機械	タスク	着手前	通常	コンセプト設計	安井 久雄	2025/07/08 16:13
3041	自動販売機開発プロジェクト_機械	タスク	着手前	通常	要件定義	安井 久雄	2025/07/08 16:13
3040	自動販売機開発プロジェクト_機械	機能	着手前	通常	商品選択ボタン	末永 文	2025/07/08 16:29
3039	自動販売機開発プロジェクト_機械	タスク	着手前	通常	試作・プロトタイピング	末永 文	2025/07/08 16:13
3038	自動販売機開発プロジェクト_機械	タスク	着手前	通常	詳細設計	末永 文	2025/07/08 16:13
3037	自動販売機開発プロジェクト_機械	タスク	着手前	通常	コンセプト設計	末永 文	2025/07/08 16:13
3036	自動販売機開発プロジェクト_機械	タスク	着手前	通常	要件定義	末永 文	2025/07/08 16:13
3035	自動販売機開発プロジェクト_機械	機能	着手前	通常	製品保管・ディスプレイ機構	安井 久雄	2025/07/08 16:29
3034	自動販売機開発プロジェクト_機械	タスク	着手前	通常	試作・プロトタイピング	米田 雛子	2025/07/08 16:13
3033	自動販売機開発プロジェクト_機械	タスク	着手前	通常	詳細設計	米田 雛子	2025/07/08 16:13
3032	自動販売機開発プロジェクト_機械	タスク	着手前	通常	コンセプト設計	米田 雛子	2025/07/08 16:13
3031	自動販売機開発プロジェクト_機械	タスク	着手前	通常	要件定義	米田 雛子	2025/07/08 16:13
3030	自動販売機開発プロジェクト_機械	機能	着手前	通常	商品ディスプレイ	米田 雛子	2025/07/08 16:29
3029	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	システムテスト	河崎 美雨	2025/07/09 16:13
3028	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	結合テスト	赤石 ライチ	2025/07/08 16:13
3027	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	単体テスト	赤石 ライチ	2025/07/08 16:13
3026	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	コーディング	赤石 ライチ	2025/07/08 16:13
3025	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	詳細設計	赤石 ライチ	2025/07/08 16:13
3024	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	基本設計	赤石 ライチ	2025/07/08 16:13
3023	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	作業中	通常	要件定義作業	赤石 ライチ	2025/07/09 14:42
3022	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	機能	着手前	通常	商品排出機能	斉藤 正之	2025/07/08 16:29
3021	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	結合テスト	角田 紗羅	2025/07/08 16:13
3020	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	単体テスト	角田 紗羅	2025/07/08 16:13
3019	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	コーディング	角田 紗羅	2025/07/08 16:13
3018	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	詳細設計	角田 紗羅	2025/07/08 16:13
3017	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	基本設計	角田 紗羅	2025/07/08 16:13
3016	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	要件定義作業	角田 紗羅	2025/07/08 16:13
3015	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	機能	着手前	通常	冷蔵温度管理機能	甲斐 孝治	2025/07/08 16:29
3014	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	結合テスト	篠崎 来未	2025/07/08 16:13
3013	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	単体テスト	篠崎 来未	2025/07/08 16:13

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
3012	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	コーディング	篠崎 来未	2025/07/08 16:13
3011	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	詳細設計	篠崎 来未	2025/07/08 16:13
3010	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	基本設計	篠崎 来未	2025/07/08 16:13
3009	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	要件定義作業	篠崎 来未	2025/07/08 16:13
3008	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	機能	着手前	通常	おつりボタン制御機能	重田 登	2025/07/08 16:29
3007	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	結合テスト	重田 登	2025/07/09 16:13
3006	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	単体テスト	重田 登	2025/07/09 16:13
3005	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	コーディング	重田 登	2025/07/09 16:13
3004	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	詳細設計	重田 登	2025/07/09 16:13
3003	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	基本設計	重田 登	2025/07/09 14:21
3002	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	要件定義作業	重田 登	2025/07/09 14:19
3001	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	機能	着手前	通常	購入ボタン制御機能	重田 登	2025/07/09 16:13
2998	製造管理	機能	進行中	通常	製造管理_安井 久雄_28	安井 久雄	2025/07/08 16:12
2997	製造管理	機能	進行中	通常	製造管理_末永 文_27	末永 文	2025/07/08 16:12
2996	製造管理	機能	進行中	通常	製造管理_宮本 吉之助_26	宮本 吉之助	2025/07/08 16:12
2993	製造管理	機能	進行中	通常	製造管理_林 美琴_23	林 美琴	2025/07/08 16:12
2990	製造管理	機能	進行中	通常	製造管理_赤石 ライチ_20	赤石 ライチ	2025/07/08 16:12
2989	製造管理	機能	進行中	通常	製造管理_大橋 宏行_19	大橋 宏行	2025/07/08 16:12
2987	製造管理	機能	進行中	通常	製造管理_末永 文_17	末永 文	2025/07/08 16:12
2986	製造管理	機能	進行中	通常	製造管理_平岡 厚吉_16	平岡 厚吉	2025/07/08 16:12
2985	製造管理	機能	進行中	通常	製造管理_宮本 吉之助_15	宮本 吉之助	2025/07/08 16:12
2980	製造管理	機能	進行中	通常	製造管理_末永 文_10	末永 文	2025/07/08 16:12
2978	製造管理	機能	進行中	通常	製造管理_林 美琴_8	林 美琴	2025/07/08 16:12
2976	製造管理	機能	進行中	通常	製造管理_赤石 ライチ_6	赤石 ライチ	2025/07/08 16:12
2974	製造管理	機能	進行中	通常	製造管理_安西 博満_4	安西 博満	2025/07/08 16:12
2972	製造管理	機能	進行中	通常	製造管理_林 美琴_2	林 美琴	2025/07/08 16:12
2971	製造管理	機能	進行中	通常	製造管理_安井 久雄_1	安井 久雄	2025/07/08 16:12
2970	SUB_PROJECT_01	機能	進行中	通常	SUB_PROJECT_01_安西 博満_30	安西 博満	2025/07/08 16:12
2968	SUB_PROJECT_01	機能	進行中	通常	SUB_PROJECT_01_宮本 吉之助_28	宮本 吉之助	2025/07/08 16:12
2965	SUB_PROJECT_01	機能	進行中	通常	SUB_PROJECT_01_宮本 吉之助_25	宮本 吉之助	2025/07/08 16:12
2958	SUB_PROJECT_01	機能	進行中	通常	SUB_PROJECT_01_大橋 宏行_18	大橋 宏行	2025/07/08 16:12
2956	SUB_PROJECT_01	機能	進行中	通常	SUB_PROJECT_01_安西 博満_16	安西 博満	2025/07/08 16:12
2955	SUB_PROJECT_01	機能	進行中	通常	SUB_PROJECT_01_安井 久雄_15	安井 久雄	2025/07/08 16:12

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
2951	SUB_PROJECT_01	機能	進行中	通常	SUB_PROJECT_01_未永文_11	未永文	2025/07/08 16:12
2948	SUB_PROJECT_01	機能	進行中	通常	SUB_PROJECT_01_米田 雛子_8	米田 雛子	2025/07/08 16:12
2947	SUB_PROJECT_01	機能	進行中	通常	SUB_PROJECT_01_平岡 厚吉_7	平岡 厚吉	2025/07/08 16:12
2946	SUB_PROJECT_01	機能	進行中	通常	SUB_PROJECT_01_宮本 吉之助_6	宮本 吉之助	2025/07/08 16:12
2945	SUB_PROJECT_01	機能	進行中	通常	SUB_PROJECT_01_平岡 厚吉_5	平岡 厚吉	2025/07/08 16:12
2941	SUB_PROJECT_01	機能	進行中	通常	SUB_PROJECT_01_未永文_1	未永文	2025/07/08 16:12
2936	TEST02	機能	進行中	通常	TEST02_川名 真里_26	川名 真里	2025/07/08 16:12
2935	TEST02	機能	進行中	通常	TEST02_未永文_25	未永文	2025/07/08 16:12
2934	TEST02	機能	進行中	通常	TEST02_米田 雛子_24	米田 雛子	2025/07/08 16:12
2933	TEST02	機能	進行中	通常	TEST02_宮本 吉之助_23	宮本 吉之助	2025/07/08 16:12
2932	TEST02	機能	進行中	通常	TEST02_平岡 厚吉_22	平岡 厚吉	2025/07/08 16:12
2931	TEST02	機能	進行中	通常	TEST02_安井 久雄_21	安井 久雄	2025/07/08 16:12
2930	TEST02	機能	進行中	通常	TEST02_林 美琴_20	林 美琴	2025/07/08 16:12
2929	TEST02	機能	進行中	通常	TEST02_川名 真里_19	川名 真里	2025/07/08 16:12
2928	TEST02	機能	進行中	通常	TEST02_未永文_18	未永文	2025/07/08 16:12
2927	TEST02	機能	進行中	通常	TEST02_川名 真里_17	川名 真里	2025/07/08 16:12
2923	TEST02	機能	進行中	通常	TEST02_赤石 ライチ_13	赤石 ライチ	2025/07/08 16:12
2921	TEST02	機能	進行中	通常	TEST02_赤石 ライチ_11	赤石 ライチ	2025/07/08 16:12
2919	TEST02	機能	進行中	通常	TEST02_米田 雛子_9	米田 雛子	2025/07/08 16:12
2916	TEST02	機能	進行中	通常	TEST02_安西 博満_6	安西 博満	2025/07/08 16:12
2915	TEST02	機能	進行中	通常	TEST02_米田 雛子_5	米田 雛子	2025/07/08 16:12
2914	TEST02	機能	進行中	通常	TEST02_富田 健司_4	富田 健司	2025/07/08 16:12
2911	TEST02	機能	進行中	通常	TEST02_宮本 吉之助_1	宮本 吉之助	2025/07/08 16:12
2908	TEST01	機能	進行中	通常	TEST01_米田 雛子_28	米田 雛子	2025/07/08 16:12
2907	TEST01	機能	進行中	通常	TEST01_赤石 ライチ_27	赤石 ライチ	2025/07/08 16:12
2905	TEST01	機能	進行中	通常	TEST01_未永文_25	未永文	2025/07/08 16:12
2904	TEST01	機能	進行中	通常	TEST01_安西 博満_24	安西 博満	2025/07/08 16:12
2903	TEST01	機能	進行中	通常	TEST01_富田 健司_23	富田 健司	2025/07/08 16:12
2902	TEST01	機能	進行中	通常	TEST01_宮本 吉之助_22	宮本 吉之助	2025/07/08 16:12
2900	TEST01	機能	進行中	通常	TEST01_宮本 吉之助_20	宮本 吉之助	2025/07/08 16:12
2898	TEST01	機能	進行中	通常	TEST01_安西 博満_18	安西 博満	2025/07/08 16:12
2896	TEST01	機能	進行中	通常	TEST01_大橋 宏行_16	大橋 宏行	2025/07/08 16:12
2891	TEST01	機能	進行中	通常	TEST01_米田 雛子_11	米田 雛子	2025/07/08 16:12

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
2890	TEST01	機能	進行中	通常	TEST01_米田 雛子_10	米田 雛子	2025/07/08 16:12
2889	TEST01	機能	進行中	通常	TEST01_平岡 厚吉_9	平岡 厚吉	2025/07/08 16:12
2887	TEST01	機能	進行中	通常	TEST01_宮本 吉之助_7	宮本 吉之助	2025/07/08 16:12
2886	TEST01	機能	進行中	通常	TEST01_米田 雛子_6	米田 雛子	2025/07/08 16:12
2884	TEST01	機能	進行中	通常	TEST01_赤石 ライチ_4	赤石 ライチ	2025/07/08 16:12
2883	TEST01	機能	進行中	通常	TEST01_安井 久雄_3	安井 久雄	2025/07/08 16:12
2880	WFサンプルプロジェク	機能	進行中	通常	WFサンプルプロジェク_宮本 吉之助_30	宮本 吉之助	2025/07/08 16:12
2877	WFサンプルプロジェク	機能	進行中	通常	WFサンプルプロジェク_川名 真里_27	川名 真里	2025/07/08 16:12
2875	WFサンプルプロジェク	機能	進行中	通常	WFサンプルプロジェク_林 美琴_25	林 美琴	2025/07/08 16:12
2873	WFサンプルプロジェク	機能	進行中	通常	WFサンプルプロジェク_安西 博満_23	安西 博満	2025/07/08 16:12
2872	WFサンプルプロジェク	機能	進行中	通常	WFサンプルプロジェク_末永 文_22	末永 文	2025/07/08 16:12
2871	WFサンプルプロジェク	機能	進行中	通常	WFサンプルプロジェク_富田 健司_21	富田 健司	2025/07/08 16:12
2866	WFサンプルプロジェク	機能	進行中	通常	WFサンプルプロジェク_安井 久雄_16	安井 久雄	2025/07/08 16:12
2865	WFサンプルプロジェク	機能	進行中	通常	WFサンプルプロジェク_川名 真里_15	川名 真里	2025/07/08 16:12
2860	WFサンプルプロジェク	機能	進行中	通常	WFサンプルプロジェク_赤石 ライチ_10	赤石 ライチ	2025/07/08 16:12
2854	WFサンプルプロジェク	機能	進行中	通常	WFサンプルプロジェク_末永 文_4	末永 文	2025/07/08 16:12
2851	WFサンプルプロジェク	機能	進行中	通常	WFサンプルプロジェク_富田 健司_1	富田 健司	2025/07/08 16:12
2849	WF雛形	機能	進行中	通常	WF雛形_安西 博満_29	安西 博満	2025/07/08 16:11
2848	WF雛形	機能	進行中	通常	WF雛形_安井 久雄_28	安井 久雄	2025/07/08 16:11
2847	WF雛形	機能	進行中	通常	WF雛形_富田 健司_27	富田 健司	2025/07/08 16:11
2846	WF雛形	機能	進行中	通常	WF雛形_富田 健司_26	富田 健司	2025/07/08 16:11
2845	WF雛形	機能	進行中	通常	WF雛形_米田 雛子_25	米田 雛子	2025/07/08 16:11
2842	WF雛形	機能	進行中	通常	WF雛形_米田 雛子_22	米田 雛子	2025/07/08 16:11
2841	WF雛形	機能	進行中	通常	WF雛形_林 美琴_21	林 美琴	2025/07/08 16:11
2839	WF雛形	機能	進行中	通常	WF雛形_米田 雛子_19	米田 雛子	2025/07/08 16:11
2835	WF雛形	機能	進行中	通常	WF雛形_大橋 宏行_15	大橋 宏行	2025/07/08 16:11
2833	WF雛形	機能	進行中	通常	WF雛形_川名 真里_13	川名 真里	2025/07/08 16:11
2832	WF雛形	機能	進行中	通常	WF雛形_平岡 厚吉_12	平岡 厚吉	2025/07/08 16:11
2827	WF雛形	機能	進行中	通常	WF雛形_安井 久雄_7	安井 久雄	2025/07/08 16:11
2826	WF雛形	機能	進行中	通常	WF雛形_大橋 宏行_6	大橋 宏行	2025/07/08 16:11
2824	WF雛形	機能	進行中	通常	WF雛形_宮本 吉之助_4	宮本 吉之助	2025/07/08 16:11
2823	WF雛形	機能	進行中	通常	WF雛形_宮本 吉之助_3	宮本 吉之助	2025/07/08 16:11
2821	WF雛形	機能	進行中	通常	WF雛形_赤石 ライチ_1	赤石 ライチ	2025/07/08 16:11

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
2820	パフォーマンス検証用	機能	進行中	通常	パフォーマンス検証用_安西 博満_30	安西 博満	2025/07/08 16:11
2819	パフォーマンス検証用	機能	進行中	通常	パフォーマンス検証用_赤石 ライチ_29	赤石 ライチ	2025/07/08 16:11
2817	パフォーマンス検証用	機能	進行中	通常	パフォーマンス検証用_安井 久雄_27	安井 久雄	2025/07/08 16:11
2816	パフォーマンス検証用	機能	進行中	通常	パフォーマンス検証用_安井 久雄_26	安井 久雄	2025/07/08 16:11
2815	パフォーマンス検証用	機能	進行中	通常	パフォーマンス検証用_未永 文_25	未永 文	2025/07/08 16:11
2814	パフォーマンス検証用	機能	進行中	通常	パフォーマンス検証用_赤石 ライチ_24	赤石 ライチ	2025/07/08 16:11
2812	パフォーマンス検証用	機能	進行中	通常	パフォーマンス検証用_未永 文_22	未永 文	2025/07/08 16:11
2809	パフォーマンス検証用	機能	進行中	通常	パフォーマンス検証用_林 美琴_19	林 美琴	2025/07/08 16:11
2804	パフォーマンス検証用	機能	進行中	通常	パフォーマンス検証用_川名 真里_14	川名 真里	2025/07/08 16:11
2803	パフォーマンス検証用	機能	進行中	通常	パフォーマンス検証用_米田 雛子_13	米田 雛子	2025/07/08 16:11
2802	パフォーマンス検証用	機能	進行中	通常	パフォーマンス検証用_未永 文_12	未永 文	2025/07/08 16:11
2799	パフォーマンス検証用	機能	進行中	通常	パフォーマンス検証用_大橋 宏行_9	大橋 宏行	2025/07/08 16:11
2798	パフォーマンス検証用	機能	進行中	通常	パフォーマンス検証用_平岡 厚吉_8	平岡 厚吉	2025/07/08 16:11
2797	パフォーマンス検証用	機能	進行中	通常	パフォーマンス検証用_川名 真里_7	川名 真里	2025/07/08 16:11
2796	パフォーマンス検証用	機能	進行中	通常	パフォーマンス検証用_安井 久雄_6	安井 久雄	2025/07/08 16:11
2795	パフォーマンス検証用	機能	進行中	通常	パフォーマンス検証用_平岡 厚吉_5	平岡 厚吉	2025/07/08 16:11
2794	パフォーマンス検証用	機能	進行中	通常	パフォーマンス検証用_川名 真里_4	川名 真里	2025/07/08 16:11
2792	パフォーマンス検証用	機能	進行中	通常	パフォーマンス検証用_安西 博満_2	安西 博満	2025/07/08 16:11
2791	パフォーマンス検証用	機能	進行中	通常	パフォーマンス検証用_川名 真里_1	川名 真里	2025/07/08 16:11
2790	新規開発プロジェクト(Issue Set)	機能	進行中	通常	新規開発プロジェクト(Issue Set)_米田 雛子_30	米田 雛子	2025/07/08 16:10
2789	新規開発プロジェクト(Issue Set)	機能	進行中	通常	新規開発プロジェクト(Issue Set)_林 美琴_29	林 美琴	2025/07/08 16:10
2788	新規開発プロジェクト(Issue Set)	機能	進行中	通常	新規開発プロジェクト(Issue Set)_川名 真里_28	川名 真里	2025/07/08 16:10
2787	新規開発プロジェクト(Issue Set)	機能	進行中	通常	新規開発プロジェクト(Issue Set)_安西 博満_27	安西 博満	2025/07/08 16:10
2784	新規開発プロジェクト(Issue Set)	機能	進行中	通常	新規開発プロジェクト(Issue Set)_米田 雛子_24	米田 雛子	2025/07/08 16:10
2781	新規開発プロジェクト(Issue Set)	機能	進行中	通常	新規開発プロジェクト(Issue Set)_大橋 宏行_21	大橋 宏行	2025/07/08 16:10
2779	新規開発プロジェクト(Issue Set)	機能	進行中	通常	新規開発プロジェクト(Issue Set)_安井 久雄_19	安井 久雄	2025/07/08 16:10
2776	新規開発プロジェクト(Issue Set)	機能	進行中	通常	新規開発プロジェクト(Issue Set)_安西 博満_16	安西 博満	2025/07/08 16:10
2774	新規開発プロジェクト(Issue Set)	機能	進行中	通常	新規開発プロジェクト(Issue Set)_安西 博満_14	安西 博満	2025/07/08 16:10
2773	新規開発プロジェクト(Issue Set)	機能	進行中	通常	新規開発プロジェクト(Issue Set)_平岡 厚吉_13	平岡 厚吉	2025/07/08 16:10
2772	新規開発プロジェクト(Issue Set)	機能	進行中	通常	新規開発プロジェクト(Issue Set)_赤石 ライチ_12	赤石 ライチ	2025/07/08 16:10
2769	新規開発プロジェクト(Issue Set)	機能	進行中	通常	新規開発プロジェクト(Issue Set)_林 美琴_9	林 美琴	2025/07/08 16:10
2768	新規開発プロジェクト(Issue Set)	機能	進行中	通常	新規開発プロジェクト(Issue Set)_林 美琴_8	林 美琴	2025/07/08 16:10
2766	新規開発プロジェクト(Issue Set)	機能	進行中	通常	新規開発プロジェクト(Issue Set)_川名 真里_6	川名 真里	2025/07/08 16:10

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
2765	新規開発プロジェクト(Issue Set)	機能	進行中	通常	新規開発プロジェクト(Issue Set)_安西 博満_5	安西 博満	2025/07/08 16:10
2763	新規開発プロジェクト(Issue Set)	機能	進行中	通常	新規開発プロジェクト(Issue Set)_安西 博満_3	安西 博満	2025/07/08 16:10
2762	新規開発プロジェクト(Issue Set)	機能	進行中	通常	新規開発プロジェクト(Issue Set)_安井 久雄_2	安井 久雄	2025/07/08 16:10
2758	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	進行中	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3)_安井 久雄_28	安井 久雄	2025/07/08 16:10
2756	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	進行中	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3)_平岡 厚吉_26	平岡 厚吉	2025/07/08 16:10
2751	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	進行中	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3)_富田 健司_21	富田 健司	2025/07/08 16:10
2750	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	進行中	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3)_宮本 吉之助_20	宮本 吉之助	2025/07/08 16:10
2749	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	進行中	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3)_林 美琴_19	林 美琴	2025/07/08 16:10
2748	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	進行中	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3)_大橋 宏行_18	大橋 宏行	2025/07/08 16:10
2746	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	進行中	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3)_平岡 厚吉_16	平岡 厚吉	2025/07/08 16:10
2745	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	進行中	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3)_大橋 宏行_15	大橋 宏行	2025/07/08 16:10
2744	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	進行中	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3)_大橋 宏行_14	大橋 宏行	2025/07/08 16:10
2741	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	進行中	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3)_安井 久雄_11	安井 久雄	2025/07/08 16:10
2739	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	進行中	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3)_赤石 ライチ_9	赤石 ライチ	2025/07/08 16:10
2738	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	進行中	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3)_安井 久雄_8	安井 久雄	2025/07/08 16:10
2737	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	進行中	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3)_大橋 宏行_7	大橋 宏行	2025/07/08 16:10
2736	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	進行中	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3)_末永 文_6	末永 文	2025/07/08 16:10
2735	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	進行中	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3)_安西 博満_5	安西 博満	2025/07/08 16:10
2732	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	進行中	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3)_川名 真里_2	川名 真里	2025/07/08 16:10
2728	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	進行中	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)_大橋 宏行_28	大橋 宏行	2025/07/08 16:10
2726	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	進行中	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)_安井 久雄_26	安井 久雄	2025/07/08 16:10
2724	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	進行中	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)_宮本 吉之助_24	宮本 吉之助	2025/07/08 16:10
2723	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	進行中	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)_赤石 ライチ_23	赤石 ライチ	2025/07/08 16:10
2722	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	進行中	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)_米田 雛子_22	米田 雛子	2025/07/08 16:10
2721	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	進行中	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)_富田 健司_21	富田 健司	2025/07/08 16:10
2717	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	進行中	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)_米田 雛子_17	米田 雛子	2025/07/08 16:10
2714	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	進行中	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)_米田 雛子_14	米田 雛子	2025/07/08 16:10

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
2713	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	進行中	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)_米田 雛子_13	米田 雛子	2025/07/08 16:10
2712	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	進行中	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)_末永 文_12	末永 文	2025/07/08 16:10
2711	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	進行中	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)_富田 健司_11	富田 健司	2025/07/08 16:10
2709	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	進行中	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)_川名 真里_9	川名 真里	2025/07/08 16:10
2708	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	進行中	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)_安井 久雄_8	安井 久雄	2025/07/08 16:10
2702	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	進行中	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)_川名 真里_2	川名 真里	2025/07/08 16:10
2701	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	進行中	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)_米田 雛子_1	米田 雛子	2025/07/08 16:10
2698	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	進行中	通常	新規事業アプリの開発(LRM1)_宮本 吉之助_28	宮本 吉之助	2025/07/08 16:09
2693	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	進行中	通常	新規事業アプリの開発(LRM1)_林 美琴_23	林 美琴	2025/07/08 16:09
2692	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	進行中	通常	新規事業アプリの開発(LRM1)_赤石 ライチ_22	赤石 ライチ	2025/07/08 16:09
2689	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	進行中	通常	新規事業アプリの開発(LRM1)_大橋 宏行_19	大橋 宏行	2025/07/08 16:09
2686	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	進行中	通常	新規事業アプリの開発(LRM1)_林 美琴_16	林 美琴	2025/07/08 16:09
2685	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	進行中	通常	新規事業アプリの開発(LRM1)_林 美琴_15	林 美琴	2025/07/08 16:09
2684	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	進行中	通常	新規事業アプリの開発(LRM1)_末永 文_14	末永 文	2025/07/08 16:09
2680	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	進行中	通常	新規事業アプリの開発(LRM1)_米田 雛子_10	米田 雛子	2025/07/08 16:09
2678	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	進行中	通常	新規事業アプリの開発(LRM1)_赤石 ライチ_8	赤石 ライチ	2025/07/08 16:09
2675	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	進行中	通常	新規事業アプリの開発(LRM1)_赤石 ライチ_5	赤石 ライチ	2025/07/08 16:09
2674	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	進行中	通常	新規事業アプリの開発(LRM1)_安西 博満_4	安西 博満	2025/07/08 16:09
2672	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	進行中	通常	新規事業アプリの開発(LRM1)_赤石 ライチ_2	赤石 ライチ	2025/07/08 16:09
2671	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	進行中	通常	新規事業アプリの開発(LRM1)_林 美琴_1	林 美琴	2025/07/08 16:09
2669	行政アプリの開発(Critical Path)	機能	進行中	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_大橋 宏行_29	大橋 宏行	2025/07/08 16:09
2667	行政アプリの開発(Critical Path)	機能	進行中	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_富田 健司_27	富田 健司	2025/07/08 16:09
2665	行政アプリの開発(Critical Path)	機能	進行中	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_平岡 厚吉_25	平岡 厚吉	2025/07/08 16:09
2663	行政アプリの開発(Critical Path)	機能	進行中	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_宮本 吉之助_23	宮本 吉之助	2025/07/08 16:09
2658	行政アプリの開発(Critical Path)	機能	進行中	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_林 美琴_18	林 美琴	2025/07/08 16:09
2654	行政アプリの開発(Critical Path)	機能	進行中	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_大橋 宏行_14	大橋 宏行	2025/07/08 16:09
2653	行政アプリの開発(Critical Path)	機能	進行中	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_末永 文_13	末永 文	2025/07/08 16:09
2652	行政アプリの開発(Critical Path)	機能	進行中	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_林 美琴_12	林 美琴	2025/07/08 16:09

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
2651	行政アプリの開発(Critical Path)	機能	進行中	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_米田 雛子_11	米田 雛子	2025/07/08 16:09
2649	行政アプリの開発(Critical Path)	機能	進行中	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_川名 真里_9	川名 真里	2025/07/08 16:09
2642	行政アプリの開発(Critical Path)	機能	進行中	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_大橋 宏行_2	大橋 宏行	2025/07/08 16:09
2641	行政アプリの開発(Critical Path)	機能	進行中	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_川名 真里_1	川名 真里	2025/07/08 16:09
2638	互換性テスト	機能	進行中	通常	互換性テスト_安井 久雄_28	安井 久雄	2025/07/08 16:09
2637	互換性テスト	機能	進行中	通常	互換性テスト_末永 文_27	末永 文	2025/07/08 16:09
2636	互換性テスト	機能	進行中	通常	互換性テスト_川名 真里_26	川名 真里	2025/07/08 16:09
2634	互換性テスト	機能	進行中	通常	互換性テスト_赤石 ライチ_24	赤石 ライチ	2025/07/08 16:09
2633	互換性テスト	機能	進行中	通常	互換性テスト_安西 博満_23	安西 博満	2025/07/08 16:09
2631	互換性テスト	機能	進行中	通常	互換性テスト_赤石 ライチ_21	赤石 ライチ	2025/07/08 16:09
2623	互換性テスト	機能	進行中	通常	互換性テスト_安井 久雄_13	安井 久雄	2025/07/08 16:09
2621	互換性テスト	機能	進行中	通常	互換性テスト_林 美琴_11	林 美琴	2025/07/08 16:09
2611	互換性テスト	機能	進行中	通常	互換性テスト_安西 博満_1	安西 博満	2025/07/08 16:09
2609	顧客ヒアリング	機能	進行中	通常	顧客ヒアリング_赤石 ライチ_29	赤石 ライチ	2025/07/08 16:08
2608	顧客ヒアリング	機能	進行中	通常	顧客ヒアリング_宮本 吉之助_28	宮本 吉之助	2025/07/08 16:08
2604	顧客ヒアリング	機能	進行中	通常	顧客ヒアリング_安井 久雄_24	安井 久雄	2025/07/08 16:08
2601	顧客ヒアリング	機能	進行中	通常	顧客ヒアリング_大橋 宏行_21	大橋 宏行	2025/07/08 16:08
2600	顧客ヒアリング	機能	進行中	通常	顧客ヒアリング_川名 真里_20	川名 真里	2025/07/08 16:08
2599	顧客ヒアリング	機能	進行中	通常	顧客ヒアリング_富田 健司_19	富田 健司	2025/07/08 16:08
2594	顧客ヒアリング	機能	進行中	通常	顧客ヒアリング_平岡 厚吉_14	平岡 厚吉	2025/07/08 16:08
2590	顧客ヒアリング	機能	進行中	通常	顧客ヒアリング_宮本 吉之助_10	宮本 吉之助	2025/07/08 16:08
2589	顧客ヒアリング	機能	進行中	通常	顧客ヒアリング_林 美琴_9	林 美琴	2025/07/08 16:08
2585	顧客ヒアリング	機能	進行中	通常	顧客ヒアリング_宮本 吉之助_5	宮本 吉之助	2025/07/08 16:08
2584	顧客ヒアリング	機能	進行中	通常	顧客ヒアリング_富田 健司_4	富田 健司	2025/07/08 16:08
2582	顧客ヒアリング	機能	進行中	通常	顧客ヒアリング_末永 文_2	末永 文	2025/07/08 16:08
2578	UI・UXデザイン	機能	進行中	通常	UI・UXデザイン_赤石 ライチ_28	赤石 ライチ	2025/07/08 16:08
2573	UI・UXデザイン	機能	進行中	通常	UI・UXデザイン_大橋 宏行_23	大橋 宏行	2025/07/08 16:08
2572	UI・UXデザイン	機能	進行中	通常	UI・UXデザイン_川名 真里_22	川名 真里	2025/07/08 16:08
2571	UI・UXデザイン	機能	進行中	通常	UI・UXデザイン_林 美琴_21	林 美琴	2025/07/08 16:08
2569	UI・UXデザイン	機能	進行中	通常	UI・UXデザイン_安西 博満_19	安西 博満	2025/07/08 16:08
2568	UI・UXデザイン	機能	進行中	通常	UI・UXデザイン_林 美琴_18	林 美琴	2025/07/08 16:08
2567	UI・UXデザイン	機能	進行中	通常	UI・UXデザイン_富田 健司_17	富田 健司	2025/07/08 16:08
2566	UI・UXデザイン	機能	進行中	通常	UI・UXデザイン_末永 文_16	末永 文	2025/07/08 16:08

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
2565	UI・UXデザイン	機能	進行中	通常	UI・UXデザイン_川名 真里_15	川名 真里	2025/07/08 16:08
2563	UI・UXデザイン	機能	進行中	通常	UI・UXデザイン_米田 雛子_13	米田 雛子	2025/07/08 16:08
2562	UI・UXデザイン	機能	進行中	通常	UI・UXデザイン_未永 文_12	未永 文	2025/07/08 16:08
2561	UI・UXデザイン	機能	進行中	通常	UI・UXデザイン_大橋 宏行_11	大橋 宏行	2025/07/08 16:08
2559	UI・UXデザイン	機能	進行中	通常	UI・UXデザイン_林 美琴_9	林 美琴	2025/07/08 16:08
2558	UI・UXデザイン	機能	進行中	通常	UI・UXデザイン_宮本 吉之助_8	宮本 吉之助	2025/07/08 16:08
2553	UI・UXデザイン	機能	進行中	通常	UI・UXデザイン_大橋 宏行_3	大橋 宏行	2025/07/08 16:08
2552	UI・UXデザイン	機能	進行中	通常	UI・UXデザイン_川名 真里_2	川名 真里	2025/07/08 16:08
2551	UI・UXデザイン	機能	進行中	通常	UI・UXデザイン_林 美琴_1	林 美琴	2025/07/08 16:08
2545	Redmineプラグインの開発(LGC)	機能	進行中	通常	Redmineプラグインの開発(LGC)_安井 久雄_25	安井 久雄	2025/07/08 16:07
2544	Redmineプラグインの開発(LGC)	機能	進行中	通常	Redmineプラグインの開発(LGC)_米田 雛子_24	米田 雛子	2025/07/08 16:07
2543	Redmineプラグインの開発(LGC)	機能	進行中	通常	Redmineプラグインの開発(LGC)_安井 久雄_23	安井 久雄	2025/07/08 16:07
2541	Redmineプラグインの開発(LGC)	機能	進行中	通常	Redmineプラグインの開発(LGC)_富田 健司_21	富田 健司	2025/07/08 16:07
2539	Redmineプラグインの開発(LGC)	機能	進行中	通常	Redmineプラグインの開発(LGC)_安井 久雄_19	安井 久雄	2025/07/08 16:07
2538	Redmineプラグインの開発(LGC)	機能	進行中	通常	Redmineプラグインの開発(LGC)_林 美琴_18	林 美琴	2025/07/08 16:07
2537	Redmineプラグインの開発(LGC)	機能	進行中	通常	Redmineプラグインの開発(LGC)_川名 真里_17	川名 真里	2025/07/08 16:07
2536	Redmineプラグインの開発(LGC)	機能	進行中	通常	Redmineプラグインの開発(LGC)_平岡 厚吉_16	平岡 厚吉	2025/07/08 16:07
2535	Redmineプラグインの開発(LGC)	機能	進行中	通常	Redmineプラグインの開発(LGC)_川名 真里_15	川名 真里	2025/07/08 16:07
2534	Redmineプラグインの開発(LGC)	機能	進行中	通常	Redmineプラグインの開発(LGC)_赤石 ライチ_14	赤石 ライチ	2025/07/08 16:07
2532	Redmineプラグインの開発(LGC)	機能	進行中	通常	Redmineプラグインの開発(LGC)_赤石 ライチ_12	赤石 ライチ	2025/07/08 16:07
2531	Redmineプラグインの開発(LGC)	機能	進行中	通常	Redmineプラグインの開発(LGC)_平岡 厚吉_11	平岡 厚吉	2025/07/08 16:07
2530	Redmineプラグインの開発(LGC)	機能	進行中	通常	Redmineプラグインの開発(LGC)_未永 文_10	未永 文	2025/07/08 16:07
2529	Redmineプラグインの開発(LGC)	機能	進行中	通常	Redmineプラグインの開発(LGC)_安西 博満_9	安西 博満	2025/07/08 16:07
2522	Redmineプラグインの開発(LGC)	機能	進行中	通常	Redmineプラグインの開発(LGC)_赤石 ライチ_2	赤石 ライチ	2025/07/08 16:07
2520	商品管理システム(Kanban)	機能	新規	通常	在庫更新	赤石 ライチ	2025/07/08 16:06
2519	商品管理システム(Kanban)	機能	新規	通常	パスワード再発行	赤石 ライチ	2025/07/08 16:06
2518	商品管理システム(Kanban)	バグ	新規	通常	利用者で検索できない	平岡 厚吉	2025/07/08 16:06
2517	商品管理システム(Kanban)	機能	新規	通常	商品詳細表示	大橋 宏行	2025/07/08 16:06
2516	商品管理システム(Kanban)	機能	新規	通常	バーコード機能の見積り	安西 博満	2025/07/08 16:06
2515	商品管理システム(Kanban)	バグ	新規	通常	在庫管理画面	平岡 厚吉	2025/07/08 16:06
2514	商品管理システム(Kanban)	サポート	新規	通常	既存システムRedmine連携	川名 真里	2025/07/08 16:06
2513	商品管理システム(Kanban)	機能	新規	通常	モック画面作成	赤石 ライチ	2025/07/08 16:06
2512	商品管理システム(Kanban)	タスク	新規	通常	工数管理システムの提案	川名 真里	2025/07/08 16:06

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
2511	商品管理システム(Kanban)	QA	新規	通常	パフォーマンス測定	宮本 吉之助	2025/07/08 16:06
2510	商品管理システム(Kanban)	機能	新規	通常	Rails5移行検証		2025/07/08 16:06
2509	商品管理システム(Kanban)	機能	新規	通常	ツールチップUIの改善	平岡 厚吉	2025/07/08 16:06
2508	商品管理システム(Kanban)	サポート	新規	通常	Rails5移行見積		2025/07/08 16:06
2507	商品管理システム(Kanban)	タスク	新規	通常	ヒアリング予定		2025/07/08 16:06
2506	商品管理システム(Kanban)	QA	新規	通常	ご要望の検討		2025/07/08 16:06
2505	商品管理システム(Kanban)	QA	新規	通常	ボリュームライセンスについて		2025/07/08 16:06
2504	商品管理システム(Kanban)	機能	新規	通常	パフォーマンス改善	大橋 宏行	2025/07/08 16:06
2503	商品管理システム(Kanban)	サポート	進行中	通常	勤怠システム構築	川名 真里	2025/07/08 16:06
2502	商品管理システム(Kanban)	サポート	進行中	通常	Rubyバージョンアップ	川名 真里	2025/07/08 16:06
2501	商品管理システム(Kanban)	サポート	進行中	通常	DB移行作業	川名 真里	2025/07/08 16:06
2499	商品管理システム(Kanban)	QA	進行中	通常	チケット作成の仕様	宮本 吉之助	2025/07/08 16:06
2498	商品管理システム(Kanban)	QA	進行中	通常	Lychee Gantt Chartの価格	宮本 吉之助	2025/07/08 16:06
2492	商品管理システム(Kanban)	機能	フィードバック	通常	検索機能	安西 博満	2025/07/08 16:06
2491	商品管理システム(Kanban)	機能	新規	通常	商品テストデータの確認		2025/07/08 16:06
2490	商品管理システム(Kanban)	機能	新規	通常	Redmine 3.3対応		2025/07/08 16:06
2489	商品管理システム(Kanban)	機能	新規	通常	スマホアプリ画面		2025/07/08 16:06
2488	商品管理システム(Kanban)	バグ	新規	通常	ユーザ権限管理		2025/07/08 16:06
2487	商品管理システム(Kanban)	バグ	新規	通常	OSSライブラリ修正		2025/07/08 16:06
2486	商品管理システム(Kanban)	機能	新規	通常	メール通知		2025/07/08 16:06
2485	商品管理システム(Kanban)	バグ	新規	通常	データ修正ツールの作成	米田 雛子	2025/07/08 16:06
2484	商品管理システム(Kanban)	機能	新規	通常	外部公開APIの作成	米田 雛子	2025/07/08 16:06
2483	商品管理システム(Kanban)	機能	新規	通常	開発環境のDocker化	米田 雛子	2025/07/08 16:06
2482	商品管理システム(Kanban)	バグ	新規	通常	レスポンシブデザイン	赤石 ライチ	2025/07/08 16:06
2481	商品管理システム(Kanban)	機能	新規	通常	CIツール導入	赤石 ライチ	2025/07/08 16:06
2480	商品管理システム(Kanban)	機能	新規	通常	ユーザ削除	赤石 ライチ	2025/07/08 16:06
2479	商品管理システム(Kanban)	機能	進行中	通常	商品画像を登録する	赤石 ライチ	2025/07/08 16:06
2478	商品管理システム(Kanban)	機能	進行中	通常	ログイン認証	大橋 宏行	2025/07/08 16:06
2477	商品管理システム(Kanban)	機能	進行中	通常	商品修正	安西 博満	2025/07/08 16:06
2476	商品管理システム(Kanban)	機能	進行中	通常	検索結果表示	平岡 厚吉	2025/07/08 16:06
2475	商品管理システム(Kanban)	機能	進行中	通常	商品管理画面	大橋 宏行	2025/07/08 16:06
2474	商品管理システム(Kanban)	バグ	進行中	通常	商品ページ速度改善	米田 雛子	2025/07/08 16:06
2473	商品管理システム(Kanban)	機能	進行中	通常	webpackの導入	米田 雛子	2025/07/08 16:06

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
2472	商品管理システム(Kanban)	機能	進行中	通常	フロントエンド技術調査	米田 雛子	2025/07/08 16:06
2471	商品管理システム(Kanban)	機能	進行中	通常	テスト仕様書作成	赤石 ライチ	2025/07/08 16:06
2470	商品管理システム(Kanban)	機能	進行中	通常	商品テストデータ登録	赤石 ライチ	2025/07/08 16:06
2464	互換性テスト	機能	進行中	通常	Lycheeシリーズの影響テスト	富田 健司	2025/07/08 16:06
2463	互換性テスト	バグ	進行中	通常	Ruby 2.3.1の動作確認	富田 健司	2025/07/08 16:06
2462	互換性テスト	バグ	進行中	通常	Redmine2.5の動作確認	平岡 厚吉	2025/07/08 16:06
2461	顧客ヒアリング	サポート	進行中	通常	Windowsサーバーのサポート	富田 健司	2025/07/08 16:06
2460	顧客ヒアリング	バグ	進行中	通常	新機能のアンケート	平岡 厚吉	2025/07/08 16:06
2459	顧客ヒアリング	バグ	進行中	通常	表示速度の改善	安西 博満	2025/07/08 16:06
2458	UI・UXデザイン	機能	進行中	通常	コメント欄の折り返し機能	富田 健司	2025/07/08 16:06
2457	UI・UXデザイン	機能	進行中	通常	ツールチップに項目追加	宮本 吉之助	2025/07/08 16:06
2456	UI・UXデザイン	サポート	進行中	通常	ボタンデザイン修正	宮本 吉之助	2025/07/08 16:06
2454	Redmineプラグインの開発(LGC)	QA	進行中	通常	プラグイン開発 第3フェーズ タスク	川名 真里	2025/07/08 16:06
2453	Redmineプラグインの開発(LGC)	サポート	進行中	通常	プラグイン開発 第3フェーズ タスク	平岡 厚吉	2025/07/08 16:05
2450	Redmineプラグインの開発(LGC)	QA	進行中	通常	プラグイン開発 第3フェーズ タスク	大橋 宏行	2025/07/08 16:05
2449	Redmineプラグインの開発(LGC)	QA	新規	通常	プラグイン開発 第3フェーズ タスク	赤石 ライチ	2025/07/08 16:05
2448	Redmineプラグインの開発(LGC)	機能	新規	通常	プラグイン開発 第3フェーズ タスク	富田 健司	2025/07/08 16:28
2447	Redmineプラグインの開発(LGC)	バグ	新規	通常	プラグイン開発 第3フェーズ 後続タスク	宮本 吉之助	2025/07/08 16:05
2446	Redmineプラグインの開発(LGC)	機能	新規	通常	プラグイン開発 第3フェーズ 関連タスク	川名 真里	2025/07/08 16:05
2445	Redmineプラグインの開発(LGC)	サポート	新規	通常	プラグイン開発 第3フェーズ タスク	平岡 厚吉	2025/07/08 16:28
2444	Redmineプラグインの開発(LGC)	サポート	新規	通常	プラグイン開発 第3フェーズ タスク	林 美琴	2025/07/08 16:05
2443	Redmineプラグインの開発(LGC)	サポート	新規	通常	プラグイン開発 第3フェーズ 関連タスク	安西 博満	2025/07/08 16:05
2442	Redmineプラグインの開発(LGC)	機能	新規	通常	プラグイン開発 第3フェーズ 関連タスク	米田 雛子	2025/07/08 16:05
2441	Redmineプラグインの開発(LGC)	サポート	新規	通常	プラグイン開発 第3フェーズ 関連タスク	平岡 厚吉	2025/07/08 16:05
2440	Redmineプラグインの開発(LGC)	バグ	新規	通常	プラグイン開発 第3フェーズ タスク	大橋 宏行	2025/07/08 16:28
2438	Redmineプラグインの開発(LGC)	QA	新規	通常	プラグイン開発 第3フェーズ タスク	川名 真里	2025/07/08 16:05
2437	Redmineプラグインの開発(LGC)	機能	新規	通常	プラグイン開発 第3フェーズ タスク	赤石 ライチ	2025/07/08 16:27
2436	Redmineプラグインの開発(LGC)	QA	新規	通常	プラグイン開発 第3フェーズ タスク	安井 久雄	2025/07/08 16:27
2435	Redmineプラグインの開発(LGC)	機能	新規	通常	プラグイン開発 第3フェーズ タスク	安西 博満	2025/07/08 16:05
2434	Redmineプラグインの開発(LGC)	QA	新規	通常	プラグイン開発 第3フェーズ タスク	米田 雛子	2025/07/08 16:27
2433	Redmineプラグインの開発(LGC)	QA	新規	通常	プラグイン開発 第3フェーズ タスク	川名 真里	2025/07/08 16:05
2432	Redmineプラグインの開発(LGC)	QA	新規	通常	プラグイン開発 第3フェーズ タスク	安井 久雄	2025/07/08 16:05
2431	Redmineプラグインの開発(LGC)	バグ	新規	通常	プラグイン開発 第3フェーズ タスク	末永 文	2025/07/08 16:27

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
2429	Redmineプラグインの開発(LGC)	サポート	進行中	通常	プラグイン開発 第3フェーズ タスク	赤石 ライチ	2025/07/08 16:05
2427	Redmineプラグインの開発(LGC)	バグ	進行中	通常	プラグイン開発 第3フェーズ タスク	米田 雛子	2025/07/08 16:05
2426	Redmineプラグインの開発(LGC)	機能	新規	通常	プラグイン開発 第3フェーズ タスク	平岡 厚吉	2025/07/08 16:05
2425	Redmineプラグインの開発(LGC)	バグ	新規	通常	プラグイン開発 第3フェーズ 後続タスク	大橋 宏行	2025/07/08 16:05
2424	Redmineプラグインの開発(LGC)	バグ	新規	通常	プラグイン開発 第3フェーズ タスク	安井 久雄	2025/07/08 16:05
2423	Redmineプラグインの開発(LGC)	サポート	新規	通常	プラグイン開発 第3フェーズ 関連タスク	平岡 厚吉	2025/07/08 16:05
2422	Redmineプラグインの開発(LGC)	サポート	新規	通常	プラグイン開発 第3フェーズ タスク	未永 文	2025/07/08 16:27
2419	Redmineプラグインの開発(LGC)	タスク	進行中	通常	プラグイン開発 第3フェーズ タスク	米田 雛子	2025/07/08 16:05
2418	Redmineプラグインの開発(LGC)	バグ	新規	通常	プラグイン開発 第3フェーズ 後続タスク	林 美琴	2025/07/08 16:05
2417	Redmineプラグインの開発(LGC)	機能	新規	通常	プラグイン開発 第3フェーズ 後続タスク	大橋 宏行	2025/07/08 16:05
2416	Redmineプラグインの開発(LGC)	機能	新規	通常	プラグイン開発 第3フェーズ 後続タスク	大橋 宏行	2025/07/08 16:05
2415	Redmineプラグインの開発(LGC)	バグ	新規	通常	プラグイン開発 第3フェーズ タスク	宮本 吉之助	2025/07/08 16:05
2414	Redmineプラグインの開発(LGC)	機能	新規	通常	プラグイン開発 第3フェーズ タスク	安井 久雄	2025/07/08 16:05
2413	Redmineプラグインの開発(LGC)	バグ	新規	通常	プラグイン開発 第3フェーズ タスク	富田 健司	2025/07/08 16:27
2412	Redmineプラグインの開発(LGC)	サポート	新規	通常	プラグイン開発 第3フェーズ タスク	米田 雛子	2025/07/08 16:27
2411	Redmineプラグインの開発(LGC)	QA	新規	通常	プラグイン開発 第3フェーズ タスク	米田 雛子	2025/07/08 16:05
2410	Redmineプラグインの開発(LGC)	機能	新規	通常	プラグイン開発 第3フェーズ タスク	大橋 宏行	2025/07/08 16:27
2409	Redmineプラグインの開発(LGC)	バグ	新規	通常	プラグイン開発 第3フェーズ タスク	林 美琴	2025/07/08 16:27

...