

チケット

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
3215	UI・UXデザイン	サポート	新規	通常	コメント欄の折り返し機能	大橋 宏行	2025/02/26 18:16
3139	WFサンプルプロジェク	機能	新規	通常	運用テスト	大橋 宏行	2025/02/26 18:16
3138	WFサンプルプロジェク	機能	新規	通常	結合テスト	林 美琴	2025/02/26 18:16
3132	WFサンプルプロジェク	機能	新規	通常	DB仕様書	水口 崇	2025/02/26 18:16
3126	WFサンプルプロジェク	機能	新規	通常	運用設計	水口 崇	2025/02/26 18:16
3117	WFサンプルプロジェク	機能	新規	通常	コンセプトの検討	川名 真里	2025/02/26 18:16
3114	WF雛形	機能	新規	通常	運用テスト	林 美琴	2025/02/26 18:16
3064	自動販売機開発プロジェクト_機械	機能	着手前	通常	製品冷却・加熱システム	末永 文	2025/02/26 18:39
3018	製造管理	機能	進行中	通常	製造管理_安井 久雄_28	安井 久雄	2025/02/26 18:15
3016	製造管理	機能	終了	通常	製造管理_安井 久雄_26	安井 久雄	2025/02/26 18:15
3011	製造管理	機能	進行中	通常	製造管理_安井 久雄_21	安井 久雄	2025/02/26 18:15
2986	SUB_PROJECT_01	機能	進行中	通常	SUB_PROJECT_01_安井 久雄_26	安井 久雄	2025/02/26 18:15
2983	SUB_PROJECT_01	機能	進行中	通常	SUB_PROJECT_01_安井 久雄_23	安井 久雄	2025/02/26 18:15
2969	SUB_PROJECT_01	機能	進行中	通常	SUB_PROJECT_01_安井 久雄_9	安井 久雄	2025/02/26 18:15
2960	TEST02	機能	進行中	通常	TEST02_安井 久雄_30	安井 久雄	2025/02/26 18:15
2938	TEST02	機能	終了	通常	TEST02_安井 久雄_8	安井 久雄	2025/02/26 18:15
2931	TEST02	機能	進行中	通常	TEST02_安井 久雄_1	安井 久雄	2025/02/26 18:15
2924	TEST01	機能	進行中	通常	TEST01_安井 久雄_24	安井 久雄	2025/02/26 18:15
2908	TEST01	機能	終了	通常	TEST01_安井 久雄_8	安井 久雄	2025/02/26 18:15
2892	WFサンプルプロジェク	機能	進行中	通常	WFサンプルプロジェク_安井 久雄_22	安井 久雄	2025/02/26 18:14
2891	WFサンプルプロジェク	機能	終了	通常	WFサンプルプロジェク_安井 久雄_21	安井 久雄	2025/02/26 18:14
2890	WFサンプルプロジェク	機能	進行中	通常	WFサンプルプロジェク_安井 久雄_20	安井 久雄	2025/02/26 18:14
2886	WFサンプルプロジェク	機能	進行中	通常	WFサンプルプロジェク_安井 久雄_16	安井 久雄	2025/02/26 18:14
2878	WFサンプルプロジェク	機能	進行中	通常	WFサンプルプロジェク_安井 久雄_8	安井 久雄	2025/02/26 18:14
2877	WFサンプルプロジェク	機能	終了	通常	WFサンプルプロジェク_安井 久雄_7	安井 久雄	2025/02/26 18:14
2869	WF雛形	機能	終了	通常	WF雛形_安井 久雄_29	安井 久雄	2025/02/26 18:14
2853	WF雛形	機能	終了	通常	WF雛形_安井 久雄_13	安井 久雄	2025/02/26 18:14
2849	WF雛形	機能	進行中	通常	WF雛形_安井 久雄_9	安井 久雄	2025/02/26 18:14
2826	パフォーマンス検証用	機能	終了	通常	パフォーマンス検証用_安井 久雄_16	安井 久雄	2025/02/26 18:13
2815	パフォーマンス検証用	機能	終了	通常	パフォーマンス検証用_安井 久雄_5	安井 久雄	2025/02/26 18:13
2808	新規開発プロジェクト(Issue Set)	機能	終了	通常	新規開発プロジェクト(Issue Set)_安井 久雄_28	安井 久雄	2025/02/26 18:13

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
2803	新規開発プロジェクト(Issue Set)	機能	終了	通常	新規開発プロジェクト(Issue Set)_安井 久雄_23	安井 久雄	2025/02/26 18:13
2791	新規開発プロジェクト(Issue Set)	機能	進行中	通常	新規開発プロジェクト(Issue Set)_安井 久雄_11	安井 久雄	2025/02/26 18:13
2790	新規開発プロジェクト(Issue Set)	機能	終了	通常	新規開発プロジェクト(Issue Set)_安井 久雄_10	安井 久雄	2025/02/26 18:13
2787	新規開発プロジェクト(Issue Set)	機能	進行中	通常	新規開発プロジェクト(Issue Set)_安井 久雄_7	安井 久雄	2025/02/26 18:13
2786	新規開発プロジェクト(Issue Set)	機能	終了	通常	新規開発プロジェクト(Issue Set)_安井 久雄_6	安井 久雄	2025/02/26 18:13
2780	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	進行中	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3)_安井 久雄_30	安井 久雄	2025/02/26 18:12
2779	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	進行中	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3)_安井 久雄_29	安井 久雄	2025/02/26 18:12
2760	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	進行中	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3)_安井 久雄_10	安井 久雄	2025/02/26 18:12
2744	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	進行中	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)_安井 久雄_24	安井 久雄	2025/02/26 18:12
2736	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	終了	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)_安井 久雄_16	安井 久雄	2025/02/26 18:12
2732	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	進行中	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)_安井 久雄_12	安井 久雄	2025/02/26 18:12
2716	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	終了	通常	新規事業アプリの開発(LRM1)_安井 久雄_26	安井 久雄	2025/02/26 18:11
2701	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	終了	通常	新規事業アプリの開発(LRM1)_安井 久雄_11	安井 久雄	2025/02/26 18:11
2668	行政アプリの開発(Critical Path)	機能	終了	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_安井 久雄_8	安井 久雄	2025/02/26 18:11
2658	互換性テスト	機能	進行中	通常	互換性テスト_安井 久雄_28	安井 久雄	2025/02/26 18:10
2652	互換性テスト	機能	終了	通常	互換性テスト_安井 久雄_22	安井 久雄	2025/02/26 18:10
2649	互換性テスト	機能	終了	通常	互換性テスト_安井 久雄_19	安井 久雄	2025/02/26 18:10
2643	互換性テスト	機能	進行中	通常	互換性テスト_安井 久雄_13	安井 久雄	2025/02/26 18:10
2624	顧客ヒアリング	機能	進行中	通常	顧客ヒアリング_安井 久雄_24	安井 久雄	2025/02/26 18:10
2618	顧客ヒアリング	機能	終了	通常	顧客ヒアリング_安井 久雄_18	安井 久雄	2025/02/26 18:10
2574	UI・UXデザイン	機能	終了	通常	UI・UXデザイン_安井 久雄_4	安井 久雄	2025/02/26 18:10
2565	Redmineプラグインの開発(LGC)	機能	進行中	通常	Redmineプラグインの開発(LGC)_安井 久雄_25	安井 久雄	2025/02/26 18:09
2563	Redmineプラグインの開発(LGC)	機能	進行中	通常	Redmineプラグインの開発(LGC)_安井 久雄_23	安井 久雄	2025/02/26 18:09
2562	Redmineプラグインの開発(LGC)	機能	終了	通常	Redmineプラグインの開発(LGC)_安井 久雄_22	安井 久雄	2025/02/26 18:09
2559	Redmineプラグインの開発(LGC)	機能	進行中	通常	Redmineプラグインの開発(LGC)_安井 久雄_19	安井 久雄	2025/02/26 18:09
2547	Redmineプラグインの開発(LGC)	機能	終了	通常	Redmineプラグインの開発(LGC)_安井 久雄_7	安井 久雄	2025/02/26 18:09
2537	商品管理システム(Kanban)	機能	新規	通常	商品詳細表示	大橋 宏行	2025/02/26 18:06
2536	商品管理システム(Kanban)	機能	新規	通常	バーコード機能の見積り	安西 博満	2025/02/26 18:06
2528	商品管理システム(Kanban)	サポート	新規	通常	Rails5移行見積		2025/02/26 18:06
2523	商品管理システム(Kanban)	サポート	進行中	通常	勤怠システム構築	川名 真里	2025/02/26 18:06
2506	商品管理システム(Kanban)	機能	新規	通常	メール通知		2025/02/26 18:06
2504	商品管理システム(Kanban)	機能	新規	通常	外部公開APIの作成	米田 雛子	2025/02/26 18:06
2495	商品管理システム(Kanban)	機能	進行中	通常	商品管理画面	大橋 宏行	2025/02/26 18:06

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
2493	商品管理システム(Kanban)	機能	終了	通常	webpackの導入	米田 雛子	2025/02/26 18:06
2479	顧客ヒアリング	機能	進行中	通常	表示速度の改善	林 美琴	2025/02/26 18:06
2467	Redmineプラグインの開発(LGC)	機能	終了	通常	プラグイン開発 第3フェーズ タスク	川名 真里	2025/02/26 18:06
2465	Redmineプラグインの開発(LGC)	タスク	終了	通常	プラグイン開発 第3フェーズ タスク	水口 崇	2025/02/26 18:06
2431	Redmineプラグインの開発(LGC)	QA	新規	通常	プラグイン開発 第3フェーズ 関連タスク	安井 久雄	2025/02/26 18:05
2427	Redmineプラグインの開発(LGC)	機能	新規	通常	プラグイン開発 第3フェーズ タスク	平岡 厚吉	2025/02/26 18:37
2424	Redmineプラグインの開発(LGC)	機能	新規	通常	プラグイン開発 第3フェーズ タスク	林 美琴	2025/02/26 18:37
2421	Redmineプラグインの開発(LGC)	サポート	新規	通常	プラグイン開発 第3フェーズ 関連タスク	富田 健司	2025/02/26 18:05
2404	Redmineプラグインの開発(LGC)	サポート	新規	通常	プラグイン開発 第2フェーズ タスク	富田 健司	2025/02/26 18:05
2397	Redmineプラグインの開発(LGC)	サポート	新規	通常	プラグイン開発 第2フェーズ 後続タスク	未永 文	2025/02/26 18:05
2392	Redmineプラグインの開発(LGC)	QA	新規	通常	プラグイン開発 第2フェーズ タスク	安西 博満	2025/02/26 18:05
2388	Redmineプラグインの開発(LGC)	バグ	新規	通常	プラグイン開発 第2フェーズ タスク	宮本 吉之助	2025/02/26 18:37
2377	Redmineプラグインの開発(LGC)	機能	終了	通常	プラグイン開発 第2フェーズ タスク	未永 文	2025/02/26 18:05
2375	Redmineプラグインの開発(LGC)	QA	終了	通常	プラグイン開発 第2フェーズ タスク	大橋 宏行	2025/02/26 18:05
2367	Redmineプラグインの開発(LGC)	機能	新規	通常	プラグイン開発 第2フェーズ タスク	安西 博満	2025/02/26 18:05
2355	Redmineプラグインの開発(LGC)	QA	新規	通常	プラグイン開発 第2フェーズ 関連タスク	安井 久雄	2025/02/26 18:05
2331	Redmineプラグインの開発(LGC)	機能	進行中	通常	ツールチップの結合テスト	安井 久雄	2025/02/26 18:37
2328	Redmineプラグインの開発(LGC)	機能	進行中	通常	ツールチップの単体テスト	安井 久雄	2025/02/26 18:37
2291	Redmineプラグインの開発(LGC)	機能	進行中	通常	メニュー画面の結合テスト	大橋 宏行	2025/02/26 18:36
2285	Redmineプラグインの開発(LGC)	機能	新規	通常	結合テスト	安井 久雄	2025/02/26 18:05
2276	Redmineプラグインの開発(LGC)	機能	進行中	通常	共通機能の設計	未永 文	2025/02/26 18:36
2268	Redmineプラグインの開発(LGC)	機能	新規	通常	ソリューションの決定	宮本 吉之助	2025/02/26 18:05
2247	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	バグ	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 60.2	川名 真里	2025/02/26 18:05
2243	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	サポート	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 59.9	安井 久雄	2025/02/26 18:05
2241	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 59.7	未永 文	2025/02/26 18:05
2236	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	サポート	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 59.2	川名 真里	2025/02/26 18:05
2228	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	バグ	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 58.5	大橋 宏行	2025/02/26 18:05
2227	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	サポート	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 58.4	安西 博満	2025/02/26 18:05
2214	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 57.2	川名 真里	2025/02/26 18:05
2206	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	サポート	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 56.5	大橋 宏行	2025/02/26 18:05
2193	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 55.3	平岡 厚吉	2025/02/26 18:05
2179	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	サポート	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 54.0	水口 崇	2025/02/26 18:05
2173	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	バグ	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 53.5	大橋 宏行	2025/02/26 18:05

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
2159	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 52.2	川名 真里	2025/02/26 18:05
2148	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 51.2	川名 真里	2025/02/26 18:05
2147	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	サポート	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 51.1	宮本 吉之助	2025/02/26 18:05
2136	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	バグ	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 50.1	宮本 吉之助	2025/02/26 18:05
2132	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 49.8	林 美琴	2025/02/26 18:05
2122	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 48.9	安井 久雄	2025/02/26 18:05
2121	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	サポート	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 48.8	林 美琴	2025/02/26 18:05
2115	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	バグ	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 48.2	川名 真里	2025/02/26 18:05
2108	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	バグ	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 47.6	富田 健司	2025/02/26 18:05
2101	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 46.10	米田 雛子	2025/02/26 18:04
2099	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	サポート	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 46.8	林 美琴	2025/02/26 18:04
2090	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	バグ	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 45.10	米田 雛子	2025/02/26 18:04
2081	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	バグ	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 45.1	宮本 吉之助	2025/02/26 18:04
2071	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 44.2	川名 真里	2025/02/26 18:04
2051	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 42.4	安西 博満	2025/02/26 18:04
2040	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	サポート	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 41.4	安西 博満	2025/02/26 18:04
2023	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	バグ	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 39.9	安井 久雄	2025/02/26 18:04
2002	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 37.10	米田 雛子	2025/02/26 18:04
1983	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 36.2	川名 真里	2025/02/26 18:04
1969	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 34.10	米田 雛子	2025/02/26 18:04
1965	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	バグ	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 34.6	富田 健司	2025/02/26 18:04
1943	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	サポート	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 32.6	富田 健司	2025/02/26 18:04
1930	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	バグ	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 31.4	安西 博満	2025/02/26 18:01
1921	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	サポート	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 30.6	富田 健司	2025/02/26 18:01
1919	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	サポート	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 30.4	安西 博満	2025/02/26 18:01
1900	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 28.7	未永 文	2025/02/26 18:01
1896	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 28.3	平岡 厚吉	2025/02/26 18:01
1892	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	サポート	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 27.10	米田 雛子	2025/02/26 18:01
1885	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	サポート	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 27.3	平岡 厚吉	2025/02/26 18:01
1882	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	サポート	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 27.0	水口 崇	2025/02/26 18:01
1872	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	サポート	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 26.1	宮本 吉之助	2025/02/26 18:01
1870	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 25.10	米田 雛子	2025/02/26 18:01
1864	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 25.4	安西 博満	2025/02/26 18:01

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
1855	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	バグ	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 24.6	富田 健司	2025/02/26 18:01
1851	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 24.2	川名 真里	2025/02/26 18:01
1849	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	バグ	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 24.0	水口 崇	2025/02/26 18:01
1848	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 23.10	米田 雛子	2025/02/26 18:01
1844	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	サポート	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 23.6	富田 健司	2025/02/26 18:01
1843	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	サポート	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 23.5	大橋 宏行	2025/02/26 18:01
1808	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	バグ	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 20.3	平岡 厚吉	2025/02/26 18:01
1804	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	サポート	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 19.10	米田 雛子	2025/02/26 18:01
1801	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 19.7	未永 文	2025/02/26 18:01
1790	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	サポート	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 18.7	未永 文	2025/02/26 18:01
1788	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	サポート	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 18.5	大橋 宏行	2025/02/26 18:01
1752	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	バグ	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 15.2	川名 真里	2025/02/26 18:01
1745	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	バグ	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 14.6	富田 健司	2025/02/26 18:01
1742	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	サポート	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 14.3	平岡 厚吉	2025/02/26 18:01
1731	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	サポート	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 13.3	平岡 厚吉	2025/02/26 18:01
1730	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	バグ	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 13.2	川名 真里	2025/02/26 18:01
1724	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	サポート	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 12.7	未永 文	2025/02/26 18:01
1722	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	バグ	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 12.5	大橋 宏行	2025/02/26 18:01
1710	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	バグ	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 11.4	安西 博満	2025/02/26 18:01
1707	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	バグ	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 11.1	宮本 吉之助	2025/02/26 18:01
1684	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	サポート	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 9.0	水口 崇	2025/02/26 18:01
1682	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 8.9	安井 久雄	2025/02/26 18:01
1661	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 6.10	米田 雛子	2025/02/26 18:01
1643	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 5.3	平岡 厚吉	2025/02/26 18:01
1622	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 3.4	安西 博満	2025/02/26 18:01
1611	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	サポート	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 2.4	安西 博満	2025/02/26 18:01
1585	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 61.0	水口 崇	2025/02/26 18:04
1554	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 58.2	川名 真里	2025/02/26 18:04
1553	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 58.1	宮本 吉之助	2025/02/26 18:04
1550	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 57.9	安井 久雄	2025/02/26 18:04
1513	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 54.5	大橋 宏行	2025/02/26 18:03
1512	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 54.4	安西 博満	2025/02/26 18:03
1504	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 53.7	未永 文	2025/02/26 18:03

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
1493	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 52.7	末永 文	2025/02/26 18:03
1447	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 48.5	大橋 宏行	2025/02/26 18:03
1445	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 48.3	平岡 厚吉	2025/02/26 18:03
1444	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 48.2	川名 真里	2025/02/26 18:03
1441	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 47.10	米田 雛子	2025/02/26 18:03
1436	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 47.5	大橋 宏行	2025/02/26 18:03
1430	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 46.10	米田 雛子	2025/02/26 18:03
1420	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 46.0	水口 崇	2025/02/26 18:03
1419	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 45.10	米田 雛子	2025/02/26 18:03
1409	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 45.0	水口 崇	2025/02/26 18:03
1400	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 44.2	川名 真里	2025/02/26 18:03
1390	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 43.3	平岡 厚吉	2025/02/26 18:03
1382	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 42.6	富田 健司	2025/02/26 18:03
1368	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 41.3	平岡 厚吉	2025/02/26 18:03
1364	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 40.10	米田 雛子	2025/02/26 18:03
1363	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 40.9	安井 久雄	2025/02/26 18:03
1361	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 40.7	末永 文	2025/02/26 18:03
1351	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 39.8	林 美琴	2025/02/26 18:03
1349	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 39.6	富田 健司	2025/02/26 18:03
1344	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 39.1	宮本 吉之助	2025/02/26 18:03
1334	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 38.2	川名 真里	2025/02/26 18:03
1315	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 36.5	大橋 宏行	2025/02/26 18:03
1276	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 32.10	米田 雛子	2025/02/26 18:02
1269	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 32.3	平岡 厚吉	2025/02/26 18:02
1268	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 32.2	川名 真里	2025/02/26 18:02
1253	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 30.9	安井 久雄	2025/02/26 18:00
1244	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 30.0	水口 崇	2025/02/26 18:00
1240	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 29.7	末永 文	2025/02/26 18:00
1230	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 28.8	林 美琴	2025/02/26 18:00
1228	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 28.6	富田 健司	2025/02/26 18:00
1207	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 26.7	末永 文	2025/02/26 18:00
1203	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 26.3	平岡 厚吉	2025/02/26 18:00
1195	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 25.6	富田 健司	2025/02/26 18:00

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
1181	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 24.3	平岡 厚吉	2025/02/26 18:00
1178	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 24.0	水口 崇	2025/02/26 18:00
1173	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 23.6	富田 健司	2025/02/26 18:00
1166	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 22.10	米田 雛子	2025/02/26 18:00
1150	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 21.5	大橋 宏行	2025/02/26 18:00
1115	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 18.3	平岡 厚吉	2025/02/26 18:00
1078	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 14.10	米田 雛子	2025/02/26 18:00
1066	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 13.9	安井 久雄	2025/02/26 18:00
1063	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 13.6	富田 健司	2025/02/26 18:00
1059	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 13.2	川名 真里	2025/02/26 18:00
1052	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 12.6	富田 健司	2025/02/26 18:00
1023	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 9.10	米田 雛子	2025/02/26 18:00
1018	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 9.5	大橋 宏行	2025/02/26 18:00
1003	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 8.1	宮本 吉之助	2025/02/26 18:00
996	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 7.5	大橋 宏行	2025/02/26 18:00
968	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 4.10	米田 雛子	2025/02/26 18:00
956	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 3.9	安井 久雄	2025/02/26 18:00
949	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 3.2	川名 真里	2025/02/26 18:00
931	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 1.6	富田 健司	2025/02/26 18:00
918	新規事業アプリの開発(LRM1)	サポート	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 61.4	安西 博満	2025/02/26 18:02
898	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 59.6	富田 健司	2025/02/26 18:02
894	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 59.2	川名 真里	2025/02/26 18:02
888	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 58.7	末永 文	2025/02/26 18:02
886	新規事業アプリの開発(LRM1)	バグ	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 58.5	大橋 宏行	2025/02/26 18:02
884	新規事業アプリの開発(LRM1)	バグ	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 58.3	平岡 厚吉	2025/02/26 18:02
869	新規事業アプリの開発(LRM1)	バグ	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 56.10	米田 雛子	2025/02/26 18:02
849	新規事業アプリの開発(LRM1)	バグ	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 55.1	宮本 吉之助	2025/02/26 18:02
834	新規事業アプリの開発(LRM1)	バグ	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 53.8	林 美琴	2025/02/26 18:02
825	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 52.10	米田 雛子	2025/02/26 18:02
817	新規事業アプリの開発(LRM1)	バグ	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 52.2	川名 真里	2025/02/26 18:02
809	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 51.5	大橋 宏行	2025/02/26 18:02
797	新規事業アプリの開発(LRM1)	サポート	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 50.4	安西 博満	2025/02/26 18:02
778	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 48.7	末永 文	2025/02/26 18:02

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
775	新規事業アプリの開発(LRM1)	サポート	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 48.4	安西 博満	2025/02/26 18:02
748	新規事業アプリの開発(LRM1)	バグ	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 45.10	米田 雛子	2025/02/26 18:02
720	新規事業アプリの開発(LRM1)	サポート	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 43.4	安西 博満	2025/02/26 18:01
712	新規事業アプリの開発(LRM1)	バグ	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 42.7	末永 文	2025/02/26 18:01
698	新規事業アプリの開発(LRM1)	サポート	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 41.4	安西 博満	2025/02/26 18:01
691	新規事業アプリの開発(LRM1)	サポート	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 40.8	林 美琴	2025/02/26 18:01
686	新規事業アプリの開発(LRM1)	サポート	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 40.3	平岡 厚吉	2025/02/26 18:01
676	新規事業アプリの開発(LRM1)	バグ	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 39.4	安西 博満	2025/02/26 18:01
674	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 39.2	川名 真里	2025/02/26 18:01
661	新規事業アプリの開発(LRM1)	サポート	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 38.0	水口 崇	2025/02/26 18:01
653	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 37.3	平岡 厚吉	2025/02/26 18:01
649	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 36.10	米田 雛子	2025/02/26 18:01
648	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 36.9	安井 久雄	2025/02/26 18:01
643	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 36.4	安西 博満	2025/02/26 18:01
614	新規事業アプリの開発(LRM1)	バグ	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 33.8	林 美琴	2025/02/26 18:01
603	新規事業アプリの開発(LRM1)	サポート	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 32.8	林 美琴	2025/02/26 18:01
581	新規事業アプリの開発(LRM1)	サポート	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 30.8	林 美琴	2025/02/26 18:00
578	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 30.5	大橋 宏行	2025/02/26 18:00
577	新規事業アプリの開発(LRM1)	サポート	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 30.4	安西 博満	2025/02/26 18:00
576	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 30.3	平岡 厚吉	2025/02/26 18:00
573	新規事業アプリの開発(LRM1)	サポート	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 30.0	水口 崇	2025/02/26 18:00
569	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 29.7	末永 文	2025/02/26 18:00
544	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 27.4	安西 博満	2025/02/26 18:00
533	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 26.4	安西 博満	2025/02/26 18:00
531	新規事業アプリの開発(LRM1)	バグ	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 26.2	川名 真里	2025/02/26 18:00
510	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 24.3	平岡 厚吉	2025/02/26 18:00
479	新規事業アプリの開発(LRM1)	バグ	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 21.5	大橋 宏行	2025/02/26 18:00
469	新規事業アプリの開発(LRM1)	バグ	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 20.6	富田 健司	2025/02/26 18:00
452	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 19.0	水口 崇	2025/02/26 18:00
444	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 18.3	平岡 厚吉	2025/02/26 18:00
440	新規事業アプリの開発(LRM1)	サポート	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 17.10	米田 雛子	2025/02/26 18:00
434	新規事業アプリの開発(LRM1)	サポート	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 17.4	安西 博満	2025/02/26 18:00
422	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 16.3	平岡 厚吉	2025/02/26 18:00

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
417	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 15.9	安井 久雄	2025/02/26 18:00
416	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 15.8	林 美琴	2025/02/26 18:00
369	新規事業アプリの開発(LRM1)	バグ	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 11.5	大橋 宏行	2025/02/26 18:00
367	新規事業アプリの開発(LRM1)	バグ	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 11.3	平岡 厚吉	2025/02/26 18:00
354	新規事業アプリの開発(LRM1)	バグ	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 10.1	宮本 吉之助	2025/02/26 18:00
346	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 9.4	安西 博満	2025/02/26 18:00
326	新規事業アプリの開発(LRM1)	バグ	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 7.6	富田 健司	2025/02/26 18:00
324	新規事業アプリの開発(LRM1)	サポート	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 7.4	安西 博満	2025/02/26 18:00
321	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 7.1	宮本 吉之助	2025/02/26 18:00
320	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 7.0	水口 崇	2025/02/26 18:00
302	新規事業アプリの開発(LRM1)	バグ	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 5.4	安西 博満	2025/02/26 18:00
299	新規事業アプリの開発(LRM1)	サポート	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 5.1	宮本 吉之助	2025/02/26 18:00
297	新規事業アプリの開発(LRM1)	バグ	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 4.10	米田 雛子	2025/02/26 18:00
277	新規事業アプリの開発(LRM1)	サポート	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 3.1	宮本 吉之助	2025/02/26 18:00
243	ウェブサイトのリニューアル(EVM)	バグ	新規	通常	設計_画面9		2025/02/26 17:59
224	ウェブサイトのリニューアル(EVM)	機能	終了	通常	設計_DB0		2025/02/26 17:59
222	ウェブサイトのリニューアル(EVM)	サポート	新規	通常	設計_画面4	米田 雛子	2025/02/26 17:59
220	ウェブサイトのリニューアル(EVM)	バグ	新規	通常	バグ_画面レイアウト3	水口 崇	2025/02/26 17:59
213	ウェブサイトのリニューアル(EVM)	サポート	終了	通常	バグ_画面レイアウト40		2025/02/26 17:59
206	ウェブサイトのリニューアル(EVM)	機能	新規	通常	設計_DB11		2025/02/26 17:59
202	ウェブサイトのリニューアル(EVM)	バグ	新規	通常	テスト_シナリオ消化0	富田 健司	2025/02/26 17:59
198	ウェブサイトのリニューアル(EVM)	サポート	新規	通常	サポート_2025-03-011		2025/02/26 17:59
194	ウェブサイトのリニューアル(EVM)	機能	終了	通常	機能_2025-03-011		2025/02/26 17:59
185	ウェブサイトのリニューアル(EVM)	サポート	新規	通常	設計_テスト3	安西 博満	2025/02/26 17:59
169	ウェブサイトのリニューアル(EVM)	サポート	新規	通常	設計_DB0	川名 真里	2025/02/26 17:59
162	ウェブサイトのリニューアル(EVM)	サポート	新規	通常	テスト_シナリオ作成1	宮本 吉之助	2025/02/26 17:59
150	ウェブサイトのリニューアル(EVM)	サポート	新規	通常	設計_画面5	未永 文	2025/02/26 17:58
136	ウェブサイトのリニューアル(EVM)	サポート	新規	通常	設計_DB4	平岡 厚吉	2025/02/26 17:58
130	ウェブサイトのリニューアル(EVM)	バグ	終了	通常	テスト_結合1	富田 健司	2025/02/26 17:59
121	ウェブサイトのリニューアル(EVM)	バグ	終了	通常	設計_画面1	宮本 吉之助	2025/02/26 17:59
110	ウェブサイトのリニューアル(EVM)	機能	終了	通常	設計_画面5	宮本 吉之助	2025/02/26 17:59
103	ウェブサイトのリニューアル(EVM)	機能	終了	通常	設計_画面2	水口 崇	2025/02/26 17:59
74	ウェブサイトのリニューアル(EVM)	機能	終了	通常	機能_2024-12-011		2025/02/26 17:59

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
72	ウェブサイトのリニューアル(EVM)	機能	新規	通常	バグ_モジュール5	安井 久雄	2025/02/26 17:59
58	行政アプリの開発(Critical Path)	サポート	新規	通常	タスク 24	川名 真里	2025/02/26 17:58
47	行政アプリの開発(Critical Path)	機能	進行中	通常	タスク 0	平岡 厚吉	2025/02/26 17:58
46	行政アプリの開発(Critical Path)	サポート	進行中	通常	タスク 0	川名 真里	2025/02/26 17:58
15	行政アプリの開発(Critical Path)	機能	進行中	通常	タスク 6	林 美琴	2025/02/26 17:58