

チケット

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
3182	互換性テスト	サポート	新規	通常	Lycheeシリーズの影響テスト	林 美琴	2025/08/01 15:02
3181	互換性テスト	バグ	新規	通常	Ruby 2.3.1の動作確認	富田 健司	2025/08/01 15:02
3180	互換性テスト	サポート	進行中	通常	Redmine2.5の動作確認	末永 文	2025/08/01 15:02
3179	UI・UXデザイン	サポート	新規	通常	コメント欄の折り返し機能	大橋 宏行	2025/08/01 15:02
3178	UI・UXデザイン	サポート	新規	通常	ツールチップに項目追加	富田 健司	2025/08/01 15:02
3177	UI・UXデザイン	機能	新規	通常	ボタンデザイン修正	富田 健司	2025/08/01 15:02
3173	ECサイト構築	タスク	新規	通常	マニュアル作成	赤石 ライチ	2025/08/01 15:02
3172	ECサイト構築	タスク	新規	通常	マスタデータ登録	富田 健司	2025/08/01 15:02
3171	ECサイト構築	タスク	新規	通常	テスト実施	米田 雛子	2025/08/01 15:02
3170	ECサイト構築	タスク	新規	通常	テスト仕様書作成	赤石 ライチ	2025/08/01 15:02
3169	ECサイト構築	タスク	新規	通常	テスト観点作成	赤石 ライチ	2025/08/01 15:02
3168	ECサイト構築	タスク	新規	通常	機能系開発	大橋 宏行	2025/08/01 15:02
3167	ECサイト構築	タスク	新規	通常	ステージングサーバ構築	富田 健司	2025/08/01 15:02
3166	ECサイト構築	タスク	新規	通常	本番サーバ構築	富田 健司	2025/08/01 15:02
3165	ECサイト構築	タスク	新規	通常	画面系開発		2025/08/01 15:02
3152	ECサイト構築	タスク	新規	通常	エラーログ出力設計	安井 久雄	2025/08/01 15:02
3151	ECサイト構築	タスク	新規	通常	アクセスログ出力設計	安井 久雄	2025/08/01 15:02
3150	ECサイト構築	タスク	新規	通常	サーバ詳細設計		2025/08/01 15:17
3149	ECサイト構築	タスク	新規	通常	機能仕様書作成	大橋 宏行	2025/08/01 15:02
3148	ECサイト構築	タスク	新規	通常	エラーメッセージ一覧	末永 文	2025/08/01 15:02
3147	ECサイト構築	タスク	新規	通常	表示メッセージ一覧	末永 文	2025/08/01 15:02
3146	ECサイト構築	タスク	新規	通常	画面パーツ一覧	米田 雛子	2025/08/01 15:02
3145	ECサイト構築	タスク	新規	通常	画面パラメーター一覧	大橋 宏行	2025/08/01 15:02
3144	ECサイト構築	タスク	新規	通常	ログ出力設計	大橋 宏行	2025/08/01 15:02
3143	ECサイト構築	タスク	新規	通常	画面詳細設計書	大橋 宏行	2025/08/01 15:02
3142	ECサイト構築	タスク	新規	通常	機能詳細設計		2025/08/01 15:17
3134	SUB_PROJECT_01	機能	新規	通常	10	赤石 ライチ	2025/08/01 15:02
3133	TEST02	機能	新規	通常	9	赤石 ライチ	2025/08/01 15:02
3132	TEST02	機能	新規	通常	8	赤石 ライチ	2025/08/01 15:02
3131	TEST02	機能	新規	通常	7	赤石 ライチ	2025/08/01 15:02
3130	TEST02	機能	新規	通常	6	赤石 ライチ	2025/08/01 15:02

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
3129	TEST02	機能	新規	通常	5	赤石 ライチ	2025/08/01 15:02
3128	TEST02	機能	新規	通常	4	赤石 ライチ	2025/08/01 15:02
3127	TEST02	機能	新規	通常	3	赤石 ライチ	2025/08/01 15:02
3126	TEST02	機能	新規	通常	2	赤石 ライチ	2025/08/01 15:02
3125	TEST02	機能	新規	通常	1	赤石 ライチ	2025/08/01 15:02
3124	TEST01	機能	新規	通常	10	赤石 ライチ	2025/08/01 15:02
3123	TEST01	機能	新規	通常	9	赤石 ライチ	2025/08/01 15:02
3122	TEST01	機能	新規	通常	8	赤石 ライチ	2025/08/01 15:02
3121	TEST01	機能	新規	通常	7	赤石 ライチ	2025/08/01 15:02
3120	TEST01	機能	新規	通常	6	赤石 ライチ	2025/08/01 15:02
3119	TEST01	機能	新規	通常	5	赤石 ライチ	2025/08/01 15:02
3118	TEST01	機能	新規	通常	4	赤石 ライチ	2025/08/01 15:02
3117	TEST01	機能	新規	通常	3	赤石 ライチ	2025/08/01 15:02
3116	TEST01	機能	新規	通常	2	赤石 ライチ	2025/08/01 15:02
3115	TEST01	機能	新規	通常	1	赤石 ライチ	2025/08/01 15:02
3114	WFサンプルプロジェク	機能	新規	通常	リリース	大橋 宏行	2025/08/01 15:02
3113	WFサンプルプロジェク	機能	新規	通常	運用テスト	大橋 宏行	2025/08/01 15:02
3112	WFサンプルプロジェク	機能	新規	通常	結合テスト	米田 雛子	2025/08/01 15:02
3111	WFサンプルプロジェク	機能	新規	通常	単体テスト	末永 文	2025/08/01 15:02
3110	WFサンプルプロジェク	機能	新規	通常	機能開発	平岡 厚吉	2025/08/01 15:02
3109	WFサンプルプロジェク	機能	新規	通常	共通モジュール開発	林 美琴	2025/08/01 15:02
3108	WFサンプルプロジェク	機能	新規	通常	製造（開発）	川名 真里	2025/08/01 15:02
3107	WFサンプルプロジェク	機能	新規	通常	テスト仕様書	安西 博満	2025/08/01 15:02
3106	WFサンプルプロジェク	機能	新規	通常	DB仕様書	安西 博満	2025/08/01 15:02
3105	WFサンプルプロジェク	機能	新規	通常	共通モジュール仕様書	安井 久雄	2025/08/01 15:02
3104	WFサンプルプロジェク	機能	新規	通常	画面仕様書	富田 健司	2025/08/01 15:02
3103	WFサンプルプロジェク	機能	新規	通常	開発ルールの作成	末永 文	2025/08/01 15:02
3102	WFサンプルプロジェク	機能	新規	通常	詳細設計	平岡 厚吉	2025/08/01 15:02
3101	WFサンプルプロジェク	機能	新規	通常	テスト設計	末永 文	2025/08/01 15:02
3100	WFサンプルプロジェク	機能	新規	通常	運用設計	富田 健司	2025/08/01 15:02
3099	WFサンプルプロジェク	機能	新規	通常	DB設計	富田 健司	2025/08/01 15:02
3098	WFサンプルプロジェク	機能	新規	通常	UI設計	宮本 吉之助	2025/08/01 15:02
3097	WFサンプルプロジェク	機能	新規	通常	システム設計	富田 健司	2025/08/01 15:02

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
3096	WFサンプルプロジェク	機能	新規	通常	基本設計	宮本 吉之助	2025/08/01 15:02
3095	WFサンプルプロジェク	機能	新規	通常	ユースケースの作成	末永 文	2025/08/01 15:02
3094	WFサンプルプロジェク	機能	新規	通常	ワイヤーフレームの作成	末永 文	2025/08/01 15:02
3093	WFサンプルプロジェク	機能	新規	通常	機能一覧の作成	末永 文	2025/08/01 15:02
3092	WFサンプルプロジェク	機能	新規	通常	既存（競合）サービスの調査	川名 真里	2025/08/01 15:02
3091	WFサンプルプロジェク	機能	新規	通常	コンセプトの検討	大橋 宏行	2025/08/01 15:02
3090	WFサンプルプロジェク	機能	新規	通常	要件定義	米田 雛子	2025/08/01 15:02
3089	WF雛形	機能	新規	通常	リリース	安井 久雄	2025/08/01 15:02
3088	WF雛形	機能	新規	通常	運用テスト	安井 久雄	2025/08/01 15:02
3087	WF雛形	機能	新規	通常	結合テスト	富田 健司	2025/08/01 15:02
3086	WF雛形	機能	新規	通常	単体テスト	宮本 吉之助	2025/08/01 15:02
3085	WF雛形	機能	新規	通常	製造（開発）	林 美琴	2025/08/01 15:02
3084	WF雛形	機能	新規	通常	詳細設計	大橋 宏行	2025/08/01 15:02
3083	WF雛形	機能	新規	通常	基本設計	赤石 ライチ	2025/08/01 15:02
3082	WF雛形	機能	新規	通常	要件定義	川名 真里	2025/08/01 15:02
3081	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	量産開始対応	安西 博満	2025/08/01 15:03
3080	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	量産試作	安西 博満	2025/08/01 15:03
3079	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	試作・プロトタイピング	安西 博満	2025/08/01 15:02
3078	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	PCB設計	安西 博満	2025/08/01 15:02
3077	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	回路設計	安西 博満	2025/08/01 15:02
3076	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	コンセプト設計	安西 博満	2025/08/01 15:02
3075	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	要件定義	安西 博満	2025/08/01 15:02
3074	自動販売機開発プロジェクト_電気	機能	着手前	通常	電源管理	富田 健司	2025/08/01 15:17
3073	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	試作・プロトタイピング	大橋 宏行	2025/08/01 15:02
3072	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	PCB設計	大橋 宏行	2025/08/01 15:02
3071	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	回路設計	大橋 宏行	2025/08/01 15:02
3070	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	コンセプト設計	大橋 宏行	2025/08/01 15:02
3069	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	要件定義	大橋 宏行	2025/08/01 15:02
3068	自動販売機開発プロジェクト_電気	機能	着手前	通常	入金・決算システム	平岡 厚吉	2025/08/01 15:17
3067	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	試作・プロトタイピング	安西 博満	2025/08/01 15:02
3066	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	PCB設計	安西 博満	2025/08/01 15:02
3065	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	回路設計	安西 博満	2025/08/01 15:02
3064	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	コンセプト設計	安西 博満	2025/08/01 15:02

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
3063	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	要件定義	安西 博満	2025/08/01 15:02
3062	自動販売機開発プロジェクト_電気	機能	着手前	通常	センサーシステム	赤石 ライチ	2025/08/01 15:17
3061	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	試作・プロトタイピング	平岡 厚吉	2025/08/01 15:02
3060	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	PCB設計	平岡 厚吉	2025/08/01 15:02
3059	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	回路設計	平岡 厚吉	2025/08/01 15:02
3058	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	コンセプト設計	平岡 厚吉	2025/08/01 15:02
3057	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	要件定義	平岡 厚吉	2025/08/01 15:02
3056	自動販売機開発プロジェクト_電気	機能	着手前	通常	商品ディスプレイ制御	川名 真里	2025/08/01 15:17
3055	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	試作・プロトタイピング	大橋 宏行	2025/08/01 15:02
3054	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	PCB設計	大橋 宏行	2025/08/01 15:02
3053	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	回路設計	大橋 宏行	2025/08/01 15:02
3052	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	コンセプト設計	大橋 宏行	2025/08/01 15:02
3051	自動販売機開発プロジェクト_電気	タスク	着手前	通常	要件定義	大橋 宏行	2025/08/01 15:02
3050	自動販売機開発プロジェクト_電気	機能	着手前	通常	制御システム	安西 博満	2025/08/01 15:17
3049	自動販売機開発プロジェクト_機械	タスク	着手前	通常	量産開始対応	赤石 ライチ	2025/08/01 15:03
3048	自動販売機開発プロジェクト_機械	タスク	着手前	通常	量産試作	赤石 ライチ	2025/08/01 15:03
3047	自動販売機開発プロジェクト_機械	タスク	着手前	通常	試作・プロトタイピング	林 美琴	2025/08/01 15:02
3046	自動販売機開発プロジェクト_機械	タスク	着手前	通常	詳細設計	林 美琴	2025/08/01 15:02
3045	自動販売機開発プロジェクト_機械	タスク	着手前	通常	コンセプト設計	林 美琴	2025/08/01 15:02
3044	自動販売機開発プロジェクト_機械	タスク	着手前	通常	要件定義	林 美琴	2025/08/01 15:02
3043	自動販売機開発プロジェクト_機械	機能	着手前	通常	硬貨紙幣判別部位	米田 雛子	2025/08/01 15:17
3042	自動販売機開発プロジェクト_機械	タスク	着手前	通常	試作・プロトタイピング	末永 文	2025/08/01 15:02
3041	自動販売機開発プロジェクト_機械	タスク	着手前	通常	詳細設計	末永 文	2025/08/01 15:02
3040	自動販売機開発プロジェクト_機械	タスク	着手前	通常	コンセプト設計	末永 文	2025/08/01 15:02
3039	自動販売機開発プロジェクト_機械	タスク	着手前	通常	要件定義	末永 文	2025/08/01 15:02
3038	自動販売機開発プロジェクト_機械	機能	着手前	通常	製品冷却・加熱システム	林 美琴	2025/08/01 15:17
3037	自動販売機開発プロジェクト_機械	タスク	着手前	通常	詳細設計	林 美琴	2025/08/01 15:02
3036	自動販売機開発プロジェクト_機械	タスク	着手前	通常	コンセプト設計	林 美琴	2025/08/01 15:02
3035	自動販売機開発プロジェクト_機械	タスク	着手前	通常	要件定義	林 美琴	2025/08/01 15:02
3034	自動販売機開発プロジェクト_機械	機能	着手前	通常	商品選択ボタン	末永 文	2025/08/01 15:17
3033	自動販売機開発プロジェクト_機械	タスク	着手前	通常	試作・プロトタイピング	安井 久雄	2025/08/01 15:02
3032	自動販売機開発プロジェクト_機械	タスク	着手前	通常	詳細設計	安井 久雄	2025/08/01 15:02
3031	自動販売機開発プロジェクト_機械	タスク	着手前	通常	コンセプト設計	安井 久雄	2025/08/01 15:02

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
3030	自動販売機開発プロジェクト_機械	タスク	着手前	通常	要件定義	安井 久雄	2025/08/01 15:02
3029	自動販売機開発プロジェクト_機械	機能	着手前	通常	製品保管・ディスペンス機構	安井 久雄	2025/08/01 15:17
3028	自動販売機開発プロジェクト_機械	タスク	着手前	通常	試作・プロトタイピング	赤石 ライチ	2025/08/01 15:02
3027	自動販売機開発プロジェクト_機械	タスク	着手前	通常	詳細設計	赤石 ライチ	2025/08/01 15:02
3026	自動販売機開発プロジェクト_機械	タスク	着手前	通常	コンセプト設計	赤石 ライチ	2025/08/01 15:02
3025	自動販売機開発プロジェクト_機械	タスク	着手前	通常	要件定義	赤石 ライチ	2025/08/01 15:02
3024	自動販売機開発プロジェクト_機械	機能	着手前	通常	商品ディスプレイ	末永 文	2025/08/01 15:17
3023	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	システムテスト	篠崎 来未	2025/08/01 15:02
3022	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	結合テスト	重田 登	2025/08/01 15:02
3021	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	単体テスト	重田 登	2025/08/01 15:02
3020	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	コーディング	重田 登	2025/08/01 15:02
3019	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	詳細設計	重田 登	2025/08/01 15:02
3018	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	基本設計	重田 登	2025/08/01 15:02
3017	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	要件定義作業	重田 登	2025/08/01 15:02
3016	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	機能	着手前	通常	商品排出機能	重田 登	2025/08/01 15:16
3015	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	結合テスト	甲斐 孝治	2025/08/01 15:02
3014	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	単体テスト	甲斐 孝治	2025/08/01 15:02
3013	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	コーディング	甲斐 孝治	2025/08/01 15:02
3012	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	詳細設計	甲斐 孝治	2025/08/01 15:02
3011	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	基本設計	甲斐 孝治	2025/08/01 15:02
3010	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	要件定義作業	甲斐 孝治	2025/08/01 15:02
3009	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	機能	着手前	通常	冷蔵温度管理機能	河崎 美雨	2025/08/01 15:16
3008	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	結合テスト	赤石 ライチ	2025/08/01 15:02
3007	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	単体テスト	赤石 ライチ	2025/08/01 15:02
3006	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	コーディング	赤石 ライチ	2025/08/01 15:02
3005	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	詳細設計	赤石 ライチ	2025/08/01 15:02
3004	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	基本設計	赤石 ライチ	2025/08/01 15:02
3003	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	要件定義作業	赤石 ライチ	2025/08/01 15:02
3002	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	機能	着手前	通常	おつりボタン制御機能	重田 登	2025/08/01 15:16
3001	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	結合テスト	赤石 ライチ	2025/08/01 15:02
3000	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	単体テスト	赤石 ライチ	2025/08/01 15:02
2999	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	コーディング	赤石 ライチ	2025/08/01 15:02
2998	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	詳細設計	赤石 ライチ	2025/08/01 15:02

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
2997	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	基本設計	赤石 ライチ	2025/08/01 15:02
2996	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	タスク	着手前	通常	要件定義作業	赤石 ライチ	2025/08/01 15:02
2995	自動販売機開発プロジェクト_ソフト	機能	着手前	通常	購入ボタン制御機能	斉藤 正之	2025/08/01 15:16
2994	製造管理	機能	進行中	通常	製造管理_林 美琴_30	林 美琴	2025/08/01 15:02
2991	製造管理	機能	進行中	通常	製造管理_赤石 ライチ_27	赤石 ライチ	2025/08/01 15:02
2990	製造管理	機能	進行中	通常	製造管理_大橋 宏行_26	大橋 宏行	2025/08/01 15:02
2988	製造管理	機能	進行中	通常	製造管理_末永 文_24	末永 文	2025/08/01 15:02
2987	製造管理	機能	進行中	通常	製造管理_平岡 厚吉_23	平岡 厚吉	2025/08/01 15:02
2986	製造管理	機能	進行中	通常	製造管理_宮本 吉之助_22	宮本 吉之助	2025/08/01 15:02
2981	製造管理	機能	進行中	通常	製造管理_末永 文_17	末永 文	2025/08/01 15:02
2979	製造管理	機能	進行中	通常	製造管理_林 美琴_15	林 美琴	2025/08/01 15:02
2977	製造管理	機能	進行中	通常	製造管理_赤石 ライチ_13	赤石 ライチ	2025/08/01 15:02
2975	製造管理	機能	進行中	通常	製造管理_安西 博満_11	安西 博満	2025/08/01 15:02
2973	製造管理	機能	進行中	通常	製造管理_平岡 厚吉_9	平岡 厚吉	2025/08/01 15:02
2972	製造管理	機能	進行中	通常	製造管理_川名 真里_8	川名 真里	2025/08/01 15:02
2971	製造管理	機能	進行中	通常	製造管理_安井 久雄_7	安井 久雄	2025/08/01 15:02
2966	製造管理	機能	進行中	通常	製造管理_大橋 宏行_2	大橋 宏行	2025/08/01 15:02
2964	SUB_PROJECT_01	機能	進行中	通常	SUB_PROJECT_01_大橋 宏行_30	大橋 宏行	2025/08/01 15:01
2963	SUB_PROJECT_01	機能	進行中	通常	SUB_PROJECT_01_宮本 吉之助_29	宮本 吉之助	2025/08/01 15:01
2959	SUB_PROJECT_01	機能	進行中	通常	SUB_PROJECT_01_末永 文_25	末永 文	2025/08/01 15:01
2957	SUB_PROJECT_01	機能	進行中	通常	SUB_PROJECT_01_林 美琴_23	林 美琴	2025/08/01 15:01
2956	SUB_PROJECT_01	機能	進行中	通常	SUB_PROJECT_01_富田 健司_22	富田 健司	2025/08/01 15:01
2953	SUB_PROJECT_01	機能	進行中	通常	SUB_PROJECT_01_林 美琴_19	林 美琴	2025/08/01 15:01
2951	SUB_PROJECT_01	機能	進行中	通常	SUB_PROJECT_01_安西 博満_17	安西 博満	2025/08/01 15:01
2949	SUB_PROJECT_01	機能	進行中	通常	SUB_PROJECT_01_安西 博満_15	安西 博満	2025/08/01 15:01
2945	SUB_PROJECT_01	機能	進行中	通常	SUB_PROJECT_01_平岡 厚吉_11	平岡 厚吉	2025/08/01 15:01
2944	SUB_PROJECT_01	機能	進行中	通常	SUB_PROJECT_01_安西 博満_10	安西 博満	2025/08/01 15:01
2935	SUB_PROJECT_01	機能	進行中	通常	SUB_PROJECT_01_富田 健司_1	富田 健司	2025/08/01 15:01
2933	TEST02	機能	進行中	通常	TEST02_大橋 宏行_29	大橋 宏行	2025/08/01 15:01
2930	TEST02	機能	進行中	通常	TEST02_米田 雛子_26	米田 雛子	2025/08/01 15:01
2929	TEST02	機能	進行中	通常	TEST02_末永 文_25	末永 文	2025/08/01 15:01
2928	TEST02	機能	進行中	通常	TEST02_安井 久雄_24	安井 久雄	2025/08/01 15:01
2925	TEST02	機能	進行中	通常	TEST02_赤石 ライチ_21	赤石 ライチ	2025/08/01 15:01

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
2924	TEST02	機能	進行中	通常	TEST02_赤石 ライチ_20	赤石 ライチ	2025/08/01 15:01
2918	TEST02	機能	進行中	通常	TEST02_大橋 宏行_14	大橋 宏行	2025/08/01 15:01
2917	TEST02	機能	進行中	通常	TEST02_大橋 宏行_13	大橋 宏行	2025/08/01 15:01
2916	TEST02	機能	進行中	通常	TEST02_安西 博満_12	安西 博満	2025/08/01 15:01
2915	TEST02	機能	進行中	通常	TEST02_末永 文_11	末永 文	2025/08/01 15:01
2914	TEST02	機能	進行中	通常	TEST02_川名 真里_10	川名 真里	2025/08/01 15:01
2911	TEST02	機能	進行中	通常	TEST02_米田 雛子_7	米田 雛子	2025/08/01 15:01
2910	TEST02	機能	進行中	通常	TEST02_林 美琴_6	林 美琴	2025/08/01 15:01
2908	TEST02	機能	進行中	通常	TEST02_赤石 ライチ_4	赤石 ライチ	2025/08/01 15:01
2906	TEST02	機能	進行中	通常	TEST02_安井 久雄_2	安井 久雄	2025/08/01 15:01
2905	TEST02	機能	進行中	通常	TEST02_林 美琴_1	林 美琴	2025/08/01 15:01
2904	TEST01	機能	進行中	通常	TEST01_米田 雛子_30	米田 雛子	2025/08/01 15:01
2903	TEST01	機能	進行中	通常	TEST01_川名 真里_29	川名 真里	2025/08/01 15:01
2902	TEST01	機能	進行中	通常	TEST01_赤石 ライチ_28	赤石 ライチ	2025/08/01 15:01
2901	TEST01	機能	進行中	通常	TEST01_赤石 ライチ_27	赤石 ライチ	2025/08/01 15:01
2900	TEST01	機能	進行中	通常	TEST01_米田 雛子_26	米田 雛子	2025/08/01 15:01
2896	TEST01	機能	進行中	通常	TEST01_赤石 ライチ_22	赤石 ライチ	2025/08/01 15:01
2891	TEST01	機能	進行中	通常	TEST01_米田 雛子_17	米田 雛子	2025/08/01 15:01
2889	TEST01	機能	進行中	通常	TEST01_安西 博満_15	安西 博満	2025/08/01 15:01
2887	TEST01	機能	進行中	通常	TEST01_富田 健司_13	富田 健司	2025/08/01 15:01
2886	TEST01	機能	進行中	通常	TEST01_赤石 ライチ_12	赤石 ライチ	2025/08/01 15:01
2883	TEST01	機能	進行中	通常	TEST01_林 美琴_9	林 美琴	2025/08/01 15:01
2882	TEST01	機能	進行中	通常	TEST01_大橋 宏行_8	大橋 宏行	2025/08/01 15:01
2880	TEST01	機能	進行中	通常	TEST01_赤石 ライチ_6	赤石 ライチ	2025/08/01 15:01
2878	TEST01	機能	進行中	通常	TEST01_川名 真里_4	川名 真里	2025/08/01 15:01
2876	TEST01	機能	進行中	通常	TEST01_安井 久雄_2	安井 久雄	2025/08/01 15:01
2873	WFサンプルプロジェク	機能	進行中	通常	WFサンプルプロジェク_宮本 吉之助_29	宮本 吉之助	2025/08/01 15:01
2872	WFサンプルプロジェク	機能	進行中	通常	WFサンプルプロジェク_安西 博満_28	安西 博満	2025/08/01 15:01
2870	WFサンプルプロジェク	機能	進行中	通常	WFサンプルプロジェク_米田 雛子_26	米田 雛子	2025/08/01 15:01
2869	WFサンプルプロジェク	機能	進行中	通常	WFサンプルプロジェク_米田 雛子_25	米田 雛子	2025/08/01 15:01
2868	WFサンプルプロジェク	機能	進行中	通常	WFサンプルプロジェク_安西 博満_24	安西 博満	2025/08/01 15:01
2866	WFサンプルプロジェク	機能	進行中	通常	WFサンプルプロジェク_米田 雛子_22	米田 雛子	2025/08/01 15:01
2865	WFサンプルプロジェク	機能	進行中	通常	WFサンプルプロジェク_大橋 宏行_21	大橋 宏行	2025/08/01 15:01

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
2864	WFサンプルプロジェクト	機能	進行中	通常	WFサンプルプロジェクト_富田 健司_20	富田 健司	2025/08/01 15:01
2863	WFサンプルプロジェクト	機能	進行中	通常	WFサンプルプロジェクト_宮本 吉之助_19	宮本 吉之助	2025/08/01 15:01
2862	WFサンプルプロジェクト	機能	進行中	通常	WFサンプルプロジェクト_安西 博満_18	安西 博満	2025/08/01 15:01
2860	WFサンプルプロジェクト	機能	進行中	通常	WFサンプルプロジェクト_安井 久雄_16	安井 久雄	2025/08/01 15:01
2859	WFサンプルプロジェクト	機能	進行中	通常	WFサンプルプロジェクト_川名 真里_15	川名 真里	2025/08/01 15:01
2858	WFサンプルプロジェクト	機能	進行中	通常	WFサンプルプロジェクト_川名 真里_14	川名 真里	2025/08/01 15:01
2857	WFサンプルプロジェクト	機能	進行中	通常	WFサンプルプロジェクト_平岡 厚吉_13	平岡 厚吉	2025/08/01 15:01
2854	WFサンプルプロジェクト	機能	進行中	通常	WFサンプルプロジェクト_平岡 厚吉_10	平岡 厚吉	2025/08/01 15:01
2853	WFサンプルプロジェクト	機能	進行中	通常	WFサンプルプロジェクト_安西 博満_9	安西 博満	2025/08/01 15:01
2850	WFサンプルプロジェクト	機能	進行中	通常	WFサンプルプロジェクト_末永 文_6	末永 文	2025/08/01 15:01
2849	WFサンプルプロジェクト	機能	進行中	通常	WFサンプルプロジェクト_安西 博満_5	安西 博満	2025/08/01 15:01
2845	WFサンプルプロジェクト	機能	進行中	通常	WFサンプルプロジェクト_大橋 宏行_1	大橋 宏行	2025/08/01 15:01
2844	WF雛形	機能	進行中	通常	WF雛形_宮本 吉之助_30	宮本 吉之助	2025/08/01 15:01
2843	WF雛形	機能	進行中	通常	WF雛形_富田 健司_29	富田 健司	2025/08/01 15:01
2841	WF雛形	機能	進行中	通常	WF雛形_宮本 吉之助_27	宮本 吉之助	2025/08/01 15:01
2840	WF雛形	機能	進行中	通常	WF雛形_末永 文_26	末永 文	2025/08/01 15:01
2838	WF雛形	機能	進行中	通常	WF雛形_安井 久雄_24	安井 久雄	2025/08/01 15:01
2837	WF雛形	機能	進行中	通常	WF雛形_安西 博満_23	安西 博満	2025/08/01 15:01
2836	WF雛形	機能	進行中	通常	WF雛形_末永 文_22	末永 文	2025/08/01 15:01
2835	WF雛形	機能	進行中	通常	WF雛形_米田 雛子_21	米田 雛子	2025/08/01 15:01
2833	WF雛形	機能	進行中	通常	WF雛形_末永 文_19	末永 文	2025/08/01 15:01
2832	WF雛形	機能	進行中	通常	WF雛形_米田 雛子_18	米田 雛子	2025/08/01 15:01
2831	WF雛形	機能	進行中	通常	WF雛形_安井 久雄_17	安井 久雄	2025/08/01 15:01
2830	WF雛形	機能	進行中	通常	WF雛形_安井 久雄_16	安井 久雄	2025/08/01 15:01
2829	WF雛形	機能	進行中	通常	WF雛形_大橋 宏行_15	大橋 宏行	2025/08/01 15:01
2828	WF雛形	機能	進行中	通常	WF雛形_富田 健司_14	富田 健司	2025/08/01 15:01
2827	WF雛形	機能	進行中	通常	WF雛形_川名 真里_13	川名 真里	2025/08/01 15:01
2826	WF雛形	機能	進行中	通常	WF雛形_赤石 ライチ_12	赤石 ライチ	2025/08/01 15:01
2824	WF雛形	機能	進行中	通常	WF雛形_大橋 宏行_10	大橋 宏行	2025/08/01 15:01
2823	WF雛形	機能	進行中	通常	WF雛形_宮本 吉之助_9	宮本 吉之助	2025/08/01 15:01
2822	WF雛形	機能	進行中	通常	WF雛形_富田 健司_8	富田 健司	2025/08/01 15:01
2818	WF雛形	機能	進行中	通常	WF雛形_赤石 ライチ_4	赤石 ライチ	2025/08/01 15:01
2817	WF雛形	機能	進行中	通常	WF雛形_末永 文_3	末永 文	2025/08/01 15:01

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
2816	WF雛形	機能	進行中	通常	WF雛形_赤石 ライチ_2	赤石 ライチ	2025/08/01 15:01
2815	WF雛形	機能	進行中	通常	WF雛形_林 美琴_1	林 美琴	2025/08/01 15:01
2814	パフォーマンス検証用	機能	進行中	通常	パフォーマンス検証用_大橋 宏行_30	大橋 宏行	2025/08/01 15:00
2813	パフォーマンス検証用	機能	進行中	通常	パフォーマンス検証用_平岡 厚吉_29	平岡 厚吉	2025/08/01 15:00
2812	パフォーマンス検証用	機能	進行中	通常	パフォーマンス検証用_末永 文_28	末永 文	2025/08/01 15:00
2810	パフォーマンス検証用	機能	進行中	通常	パフォーマンス検証用_富田 健司_26	富田 健司	2025/08/01 15:00
2808	パフォーマンス検証用	機能	進行中	通常	パフォーマンス検証用_末永 文_24	末永 文	2025/08/01 15:00
2807	パフォーマンス検証用	機能	進行中	通常	パフォーマンス検証用_米田 雛子_23	米田 雛子	2025/08/01 15:00
2806	パフォーマンス検証用	機能	進行中	通常	パフォーマンス検証用_平岡 厚吉_22	平岡 厚吉	2025/08/01 15:00
2804	パフォーマンス検証用	機能	進行中	通常	パフォーマンス検証用_富田 健司_20	富田 健司	2025/08/01 15:00
2803	パフォーマンス検証用	機能	進行中	通常	パフォーマンス検証用_宮本 吉之助_19	宮本 吉之助	2025/08/01 15:00
2802	パフォーマンス検証用	機能	進行中	通常	パフォーマンス検証用_大橋 宏行_18	大橋 宏行	2025/08/01 15:00
2801	パフォーマンス検証用	機能	進行中	通常	パフォーマンス検証用_宮本 吉之助_17	宮本 吉之助	2025/08/01 15:00
2796	パフォーマンス検証用	機能	進行中	通常	パフォーマンス検証用_宮本 吉之助_12	宮本 吉之助	2025/08/01 15:00
2794	パフォーマンス検証用	機能	進行中	通常	パフォーマンス検証用_平岡 厚吉_10	平岡 厚吉	2025/08/01 15:00
2792	パフォーマンス検証用	機能	進行中	通常	パフォーマンス検証用_赤石 ライチ_8	赤石 ライチ	2025/08/01 15:00
2791	パフォーマンス検証用	機能	進行中	通常	パフォーマンス検証用_林 美琴_7	林 美琴	2025/08/01 15:00
2788	パフォーマンス検証用	機能	進行中	通常	パフォーマンス検証用_安井 久雄_4	安井 久雄	2025/08/01 15:00
2786	パフォーマンス検証用	機能	進行中	通常	パフォーマンス検証用_宮本 吉之助_2	宮本 吉之助	2025/08/01 15:00
2785	パフォーマンス検証用	機能	進行中	通常	パフォーマンス検証用_林 美琴_1	林 美琴	2025/08/01 15:00
2780	新規開発プロジェクト(Issue Set)	機能	進行中	通常	新規開発プロジェクト(Issue Set)_宮本 吉之助_26	宮本 吉之助	2025/08/01 15:00
2779	新規開発プロジェクト(Issue Set)	機能	進行中	通常	新規開発プロジェクト(Issue Set)_川名 真里_25	川名 真里	2025/08/01 15:00
2778	新規開発プロジェクト(Issue Set)	機能	進行中	通常	新規開発プロジェクト(Issue Set)_米田 雛子_24	米田 雛子	2025/08/01 15:00
2777	新規開発プロジェクト(Issue Set)	機能	進行中	通常	新規開発プロジェクト(Issue Set)_林 美琴_23	林 美琴	2025/08/01 15:00
2776	新規開発プロジェクト(Issue Set)	機能	進行中	通常	新規開発プロジェクト(Issue Set)_川名 真里_22	川名 真里	2025/08/01 15:00
2775	新規開発プロジェクト(Issue Set)	機能	進行中	通常	新規開発プロジェクト(Issue Set)_安西 博満_21	安西 博満	2025/08/01 15:00
2772	新規開発プロジェクト(Issue Set)	機能	進行中	通常	新規開発プロジェクト(Issue Set)_米田 雛子_18	米田 雛子	2025/08/01 15:00
2769	新規開発プロジェクト(Issue Set)	機能	進行中	通常	新規開発プロジェクト(Issue Set)_大橋 宏行_15	大橋 宏行	2025/08/01 15:00
2767	新規開発プロジェクト(Issue Set)	機能	進行中	通常	新規開発プロジェクト(Issue Set)_安井 久雄_13	安井 久雄	2025/08/01 15:00
2764	新規開発プロジェクト(Issue Set)	機能	進行中	通常	新規開発プロジェクト(Issue Set)_安西 博満_10	安西 博満	2025/08/01 15:00
2762	新規開発プロジェクト(Issue Set)	機能	進行中	通常	新規開発プロジェクト(Issue Set)_安西 博満_8	安西 博満	2025/08/01 15:00
2761	新規開発プロジェクト(Issue Set)	機能	進行中	通常	新規開発プロジェクト(Issue Set)_平岡 厚吉_7	平岡 厚吉	2025/08/01 15:00
2760	新規開発プロジェクト(Issue Set)	機能	進行中	通常	新規開発プロジェクト(Issue Set)_赤石 ライチ_6	赤石 ライチ	2025/08/01 15:00

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
2757	新規開発プロジェクト(Issue Set)	機能	進行中	通常	新規開発プロジェクト(Issue Set)_林 美琴_3	林 美琴	2025/08/01 15:00
2756	新規開発プロジェクト(Issue Set)	機能	進行中	通常	新規開発プロジェクト(Issue Set)_林 美琴_2	林 美琴	2025/08/01 15:00
2755	新規開発プロジェクト(Issue Set)	機能	進行中	通常	新規開発プロジェクト(Issue Set)_林 美琴_1	林 美琴	2025/08/01 15:00
2750	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	進行中	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3)_平岡 厚吉_26	平岡 厚吉	2025/08/01 15:00
2748	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	進行中	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3)_富田 健司_24	富田 健司	2025/08/01 15:00
2739	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	進行中	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3)_末永 文_15	末永 文	2025/08/01 15:00
2735	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	進行中	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3)_富田 健司_11	富田 健司	2025/08/01 15:00
2734	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	進行中	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3)_末永 文_10	末永 文	2025/08/01 15:00
2733	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	進行中	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3)_末永 文_9	末永 文	2025/08/01 15:00
2732	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	進行中	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3)_平岡 厚吉_8	平岡 厚吉	2025/08/01 15:00
2729	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	進行中	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3)_赤石 ライチ_5	赤石 ライチ	2025/08/01 15:00
2728	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	進行中	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3)_米田 雛子_4	米田 雛子	2025/08/01 15:00
2727	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	進行中	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3)_宮本 吉之助_3	宮本 吉之助	2025/08/01 15:00
2726	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	進行中	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3)_宮本 吉之助_2	宮本 吉之助	2025/08/01 15:00
2725	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	進行中	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3)_末永 文_1	末永 文	2025/08/01 15:00
2718	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	進行中	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)_宮本 吉之助_24	宮本 吉之助	2025/08/01 14:59
2716	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	進行中	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)_安井 久雄_22	安井 久雄	2025/08/01 14:59
2712	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	進行中	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)_宮本 吉之助_18	宮本 吉之助	2025/08/01 14:59
2710	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	進行中	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)_林 美琴_16	林 美琴	2025/08/01 14:59
2707	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	進行中	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)_末永 文_13	末永 文	2025/08/01 14:59
2706	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	進行中	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)_安西 博満_12	安西 博満	2025/08/01 14:59
2705	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	進行中	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)_宮本 吉之助_11	宮本 吉之助	2025/08/01 14:59
2704	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	進行中	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)_米田 雛子_10	米田 雛子	2025/08/01 14:59
2702	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	進行中	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)_林 美琴_8	林 美琴	2025/08/01 14:59
2701	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	進行中	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)_大橋 宏行_7	大橋 宏行	2025/08/01 14:59
2700	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	進行中	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)_宮本 吉之助_6	宮本 吉之助	2025/08/01 14:59
2699	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	進行中	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)_川名 真里_5	川名 真里	2025/08/01 14:59
2697	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	進行中	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)_末永 文_3	末永 文	2025/08/01 14:59

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
2693	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	進行中	通常	新規事業アプリの開発(LRM1)_川名 真里_29	川名 真里	2025/08/01 14:59
2689	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	進行中	通常	新規事業アプリの開発(LRM1)_富田 健司_25	富田 健司	2025/08/01 14:59
2684	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	進行中	通常	新規事業アプリの開発(LRM1)_末永 文_20	末永 文	2025/08/01 14:59
2682	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	進行中	通常	新規事業アプリの開発(LRM1)_宮本 吉之助_18	宮本 吉之助	2025/08/01 14:59
2681	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	進行中	通常	新規事業アプリの開発(LRM1)_末永 文_17	末永 文	2025/08/01 14:59
2680	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	進行中	通常	新規事業アプリの開発(LRM1)_末永 文_16	末永 文	2025/08/01 14:59
2678	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	進行中	通常	新規事業アプリの開発(LRM1)_米田 雛子_14	米田 雛子	2025/08/01 14:59
2677	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	進行中	通常	新規事業アプリの開発(LRM1)_米田 雛子_13	米田 雛子	2025/08/01 14:59
2675	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	進行中	通常	新規事業アプリの開発(LRM1)_宮本 吉之助_11	宮本 吉之助	2025/08/01 14:59
2673	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	進行中	通常	新規事業アプリの開発(LRM1)_赤石 ライチ_9	赤石 ライチ	2025/08/01 14:59
2667	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	進行中	通常	新規事業アプリの開発(LRM1)_安西 博満_3	安西 博満	2025/08/01 14:59
2666	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	進行中	通常	新規事業アプリの開発(LRM1)_大橋 宏行_2	大橋 宏行	2025/08/01 14:59
2665	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	進行中	通常	新規事業アプリの開発(LRM1)_安西 博満_1	安西 博満	2025/08/01 14:59
2664	行政アプリの開発(Critical Path)	機能	進行中	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_川名 真里_30	川名 真里	2025/08/01 14:58
2663	行政アプリの開発(Critical Path)	機能	進行中	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_安西 博満_29	安西 博満	2025/08/01 14:58
2662	行政アプリの開発(Critical Path)	機能	進行中	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_川名 真里_28	川名 真里	2025/08/01 14:58
2661	行政アプリの開発(Critical Path)	機能	進行中	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_大橋 宏行_27	大橋 宏行	2025/08/01 14:58
2657	行政アプリの開発(Critical Path)	機能	進行中	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_平岡 厚吉_23	平岡 厚吉	2025/08/01 14:58
2655	行政アプリの開発(Critical Path)	機能	進行中	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_安西 博満_21	安西 博満	2025/08/01 14:58
2653	行政アプリの開発(Critical Path)	機能	進行中	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_赤石 ライチ_19	赤石 ライチ	2025/08/01 14:58
2652	行政アプリの開発(Critical Path)	機能	進行中	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_川名 真里_18	川名 真里	2025/08/01 14:58
2651	行政アプリの開発(Critical Path)	機能	進行中	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_赤石 ライチ_17	赤石 ライチ	2025/08/01 14:58
2649	行政アプリの開発(Critical Path)	機能	進行中	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_富田 健司_15	富田 健司	2025/08/01 14:58
2647	行政アプリの開発(Critical Path)	機能	進行中	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_大橋 宏行_13	大橋 宏行	2025/08/01 14:58
2644	行政アプリの開発(Critical Path)	機能	進行中	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_赤石 ライチ_10	赤石 ライチ	2025/08/01 14:58
2639	行政アプリの開発(Critical Path)	機能	進行中	通常	行政アプリの開発(Critical Path)_米田 雛子_5	米田 雛子	2025/08/01 14:58
2634	互換性テスト	機能	進行中	通常	互換性テスト_安西 博満_30	安西 博満	2025/08/01 14:58
2633	互換性テスト	機能	進行中	通常	互換性テスト_大橋 宏行_29	大橋 宏行	2025/08/01 14:58
2632	互換性テスト	機能	進行中	通常	互換性テスト_川名 真里_28	川名 真里	2025/08/01 14:58
2631	互換性テスト	機能	進行中	通常	互換性テスト_大橋 宏行_27	大橋 宏行	2025/08/01 14:58
2630	互換性テスト	機能	進行中	通常	互換性テスト_赤石 ライチ_26	赤石 ライチ	2025/08/01 14:58
2629	互換性テスト	機能	進行中	通常	互換性テスト_川名 真里_25	川名 真里	2025/08/01 14:58
2626	互換性テスト	機能	進行中	通常	互換性テスト_末永 文_22	末永 文	2025/08/01 14:58

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
2625	互換性テスト	機能	進行中	通常	互換性テスト_平岡 厚吉_21	平岡 厚吉	2025/08/01 14:58
2623	互換性テスト	機能	進行中	通常	互換性テスト_大橋 宏行_19	大橋 宏行	2025/08/01 14:58
2621	互換性テスト	機能	進行中	通常	互換性テスト_赤石 ライチ_17	赤石 ライチ	2025/08/01 14:58
2618	互換性テスト	機能	進行中	通常	互換性テスト_安井 久雄_14	安井 久雄	2025/08/01 14:58
2617	互換性テスト	機能	進行中	通常	互換性テスト_末永 文_13	末永 文	2025/08/01 14:58
2616	互換性テスト	機能	進行中	通常	互換性テスト_川名 真里_12	川名 真里	2025/08/01 14:58
2614	互換性テスト	機能	進行中	通常	互換性テスト_赤石 ライチ_10	赤石 ライチ	2025/08/01 14:58
2613	互換性テスト	機能	進行中	通常	互換性テスト_安西 博満_9	安西 博満	2025/08/01 14:58
2611	互換性テスト	機能	進行中	通常	互換性テスト_赤石 ライチ_7	赤石 ライチ	2025/08/01 14:58
2609	互換性テスト	機能	進行中	通常	互換性テスト_川名 真里_5	川名 真里	2025/08/01 14:58
2603	顧客ヒアリング	機能	進行中	通常	顧客ヒアリング_大橋 宏行_29	大橋 宏行	2025/08/01 14:58
2602	顧客ヒアリング	機能	進行中	通常	顧客ヒアリング_安井 久雄_28	安井 久雄	2025/08/01 14:58
2599	顧客ヒアリング	機能	進行中	通常	顧客ヒアリング_赤石 ライチ_25	赤石 ライチ	2025/08/01 14:58
2598	顧客ヒアリング	機能	進行中	通常	顧客ヒアリング_宮本 吉之助_24	宮本 吉之助	2025/08/01 14:58
2594	顧客ヒアリング	機能	進行中	通常	顧客ヒアリング_安井 久雄_20	安井 久雄	2025/08/01 14:58
2591	顧客ヒアリング	機能	進行中	通常	顧客ヒアリング_大橋 宏行_17	大橋 宏行	2025/08/01 14:58
2590	顧客ヒアリング	機能	進行中	通常	顧客ヒアリング_川名 真里_16	川名 真里	2025/08/01 14:58
2589	顧客ヒアリング	機能	進行中	通常	顧客ヒアリング_富田 健司_15	富田 健司	2025/08/01 14:58
2584	顧客ヒアリング	機能	進行中	通常	顧客ヒアリング_平岡 厚吉_10	平岡 厚吉	2025/08/01 14:58
2580	顧客ヒアリング	機能	進行中	通常	顧客ヒアリング_宮本 吉之助_6	宮本 吉之助	2025/08/01 14:58
2579	顧客ヒアリング	機能	進行中	通常	顧客ヒアリング_林 美琴_5	林 美琴	2025/08/01 14:58
2575	顧客ヒアリング	機能	進行中	通常	顧客ヒアリング_川名 真里_1	川名 真里	2025/08/01 14:58
2574	UI・UXデザイン	機能	進行中	通常	UI・UXデザイン_安西 博満_30	安西 博満	2025/08/01 14:58
2572	UI・UXデザイン	機能	進行中	通常	UI・UXデザイン_川名 真里_28	川名 真里	2025/08/01 14:58
2568	UI・UXデザイン	機能	進行中	通常	UI・UXデザイン_赤石 ライチ_24	赤石 ライチ	2025/08/01 14:58
2563	UI・UXデザイン	機能	進行中	通常	UI・UXデザイン_大橋 宏行_19	大橋 宏行	2025/08/01 14:58
2562	UI・UXデザイン	機能	進行中	通常	UI・UXデザイン_川名 真里_18	川名 真里	2025/08/01 14:58
2561	UI・UXデザイン	機能	進行中	通常	UI・UXデザイン_林 美琴_17	林 美琴	2025/08/01 14:58
2559	UI・UXデザイン	機能	進行中	通常	UI・UXデザイン_安西 博満_15	安西 博満	2025/08/01 14:58
2558	UI・UXデザイン	機能	進行中	通常	UI・UXデザイン_林 美琴_14	林 美琴	2025/08/01 14:58
2557	UI・UXデザイン	機能	進行中	通常	UI・UXデザイン_富田 健司_13	富田 健司	2025/08/01 14:58
2556	UI・UXデザイン	機能	進行中	通常	UI・UXデザイン_末永 文_12	末永 文	2025/08/01 14:58
2555	UI・UXデザイン	機能	進行中	通常	UI・UXデザイン_川名 真里_11	川名 真里	2025/08/01 14:58

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
2553	UI・UXデザイン	機能	進行中	通常	UI・UXデザイン_米田 雛子_9	米田 雛子	2025/08/01 14:58
2552	UI・UXデザイン	機能	進行中	通常	UI・UXデザイン_末永 文_8	末永 文	2025/08/01 14:58
2551	UI・UXデザイン	機能	進行中	通常	UI・UXデザイン_大橋 宏行_7	大橋 宏行	2025/08/01 14:58
2549	UI・UXデザイン	機能	進行中	通常	UI・UXデザイン_林 美琴_5	林 美琴	2025/08/01 14:58
2548	UI・UXデザイン	機能	進行中	通常	UI・UXデザイン_宮本 吉之助_4	宮本 吉之助	2025/08/01 14:58
2540	Redmineプラグインの開発(LGC)	機能	進行中	通常	Redmineプラグインの開発(LGC)_安井 久雄_26	安井 久雄	2025/08/01 14:57
2539	Redmineプラグインの開発(LGC)	機能	進行中	通常	Redmineプラグインの開発(LGC)_米田 雛子_25	米田 雛子	2025/08/01 14:57
2538	Redmineプラグインの開発(LGC)	機能	進行中	通常	Redmineプラグインの開発(LGC)_安井 久雄_24	安井 久雄	2025/08/01 14:57
2536	Redmineプラグインの開発(LGC)	機能	進行中	通常	Redmineプラグインの開発(LGC)_富田 健司_22	富田 健司	2025/08/01 14:57
2534	Redmineプラグインの開発(LGC)	機能	進行中	通常	Redmineプラグインの開発(LGC)_安井 久雄_20	安井 久雄	2025/08/01 14:57
2533	Redmineプラグインの開発(LGC)	機能	進行中	通常	Redmineプラグインの開発(LGC)_林 美琴_19	林 美琴	2025/08/01 14:57
2532	Redmineプラグインの開発(LGC)	機能	進行中	通常	Redmineプラグインの開発(LGC)_川名 真里_18	川名 真里	2025/08/01 14:57
2531	Redmineプラグインの開発(LGC)	機能	進行中	通常	Redmineプラグインの開発(LGC)_平岡 厚吉_17	平岡 厚吉	2025/08/01 14:57
2530	Redmineプラグインの開発(LGC)	機能	進行中	通常	Redmineプラグインの開発(LGC)_川名 真里_16	川名 真里	2025/08/01 14:57
2529	Redmineプラグインの開発(LGC)	機能	進行中	通常	Redmineプラグインの開発(LGC)_赤石 ライチ_15	赤石 ライチ	2025/08/01 14:57
2527	Redmineプラグインの開発(LGC)	機能	進行中	通常	Redmineプラグインの開発(LGC)_赤石 ライチ_13	赤石 ライチ	2025/08/01 14:57
2526	Redmineプラグインの開発(LGC)	機能	進行中	通常	Redmineプラグインの開発(LGC)_平岡 厚吉_12	平岡 厚吉	2025/08/01 14:57
2525	Redmineプラグインの開発(LGC)	機能	進行中	通常	Redmineプラグインの開発(LGC)_末永 文_11	末永 文	2025/08/01 14:57
2524	Redmineプラグインの開発(LGC)	機能	進行中	通常	Redmineプラグインの開発(LGC)_安西 博満_10	安西 博満	2025/08/01 14:57
2518	Redmineプラグインの開発(LGC)	機能	進行中	通常	Redmineプラグインの開発(LGC)_米田 雛子_4	米田 雛子	2025/08/01 14:57
2517	Redmineプラグインの開発(LGC)	機能	進行中	通常	Redmineプラグインの開発(LGC)_川名 真里_3	川名 真里	2025/08/01 14:57
2514	商品管理システム(Kanban)	機能	新規	通常	在庫更新	赤石 ライチ	2025/08/01 14:55
2513	商品管理システム(Kanban)	機能	新規	通常	パスワード再発行	赤石 ライチ	2025/08/01 14:55
2512	商品管理システム(Kanban)	バグ	新規	通常	利用者で検索できない	平岡 厚吉	2025/08/01 14:55
2511	商品管理システム(Kanban)	機能	新規	通常	商品詳細表示	大橋 宏行	2025/08/01 14:55
2510	商品管理システム(Kanban)	機能	新規	通常	バーコード機能の見積り	安西 博満	2025/08/01 14:55
2509	商品管理システム(Kanban)	バグ	新規	通常	在庫管理画面	平岡 厚吉	2025/08/01 14:55
2508	商品管理システム(Kanban)	サポート	新規	通常	既存システムRedmine連携	川名 真里	2025/08/01 14:55
2507	商品管理システム(Kanban)	機能	新規	通常	モック画面作成	赤石 ライチ	2025/08/01 14:55
2506	商品管理システム(Kanban)	タスク	新規	通常	工数管理システムの提案	川名 真里	2025/08/01 14:55
2505	商品管理システム(Kanban)	QA	新規	通常	パフォーマンス測定	宮本 吉之助	2025/08/01 14:55
2504	商品管理システム(Kanban)	機能	新規	通常	Rails5移行検証		2025/08/01 14:55
2503	商品管理システム(Kanban)	機能	新規	通常	ツールチップUIの改善	平岡 厚吉	2025/08/01 14:55

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
2502	商品管理システム(Kanban)	サポート	新規	通常	Rails5移行見積		2025/08/01 14:55
2501	商品管理システム(Kanban)	タスク	新規	通常	ヒアリング予定		2025/08/01 14:55
2500	商品管理システム(Kanban)	QA	新規	通常	ご要望の検討		2025/08/01 14:55
2499	商品管理システム(Kanban)	QA	新規	通常	ボリュームライセンスについて		2025/08/01 14:55
2498	商品管理システム(Kanban)	機能	新規	通常	パフォーマンス改善	大橋 宏行	2025/08/01 14:55
2497	商品管理システム(Kanban)	サポート	進行中	通常	勤怠システム構築	川名 真里	2025/08/01 14:55
2496	商品管理システム(Kanban)	サポート	進行中	通常	Rubyバージョンアップ	川名 真里	2025/08/01 14:55
2495	商品管理システム(Kanban)	サポート	進行中	通常	DB移行作業	川名 真里	2025/08/01 14:55
2493	商品管理システム(Kanban)	QA	進行中	通常	チケット作成の仕様	宮本 吉之助	2025/08/01 14:55
2492	商品管理システム(Kanban)	QA	進行中	通常	Lychee Gantt Chartの価格	宮本 吉之助	2025/08/01 14:55
2486	商品管理システム(Kanban)	機能	フィードバック	通常	検索機能	安西 博満	2025/08/01 14:55
2485	商品管理システム(Kanban)	機能	新規	通常	商品テストデータの確認		2025/08/01 14:55
2484	商品管理システム(Kanban)	機能	新規	通常	Redmine 3.3対応		2025/08/01 14:55
2483	商品管理システム(Kanban)	機能	新規	通常	スマホアプリ画面		2025/08/01 14:55
2482	商品管理システム(Kanban)	バグ	新規	通常	ユーザ権限管理		2025/08/01 14:55
2481	商品管理システム(Kanban)	バグ	新規	通常	OSSライブラリ修正		2025/08/01 14:55
2480	商品管理システム(Kanban)	機能	新規	通常	メール通知		2025/08/01 14:55
2479	商品管理システム(Kanban)	バグ	新規	通常	データ修正ツールの作成	米田 雛子	2025/08/01 14:55
2478	商品管理システム(Kanban)	機能	新規	通常	外部公開APIの作成	米田 雛子	2025/08/01 14:55
2477	商品管理システム(Kanban)	機能	新規	通常	開発環境のDocker化	米田 雛子	2025/08/01 14:55
2476	商品管理システム(Kanban)	バグ	新規	通常	レスポンスデザイン	赤石 ライチ	2025/08/01 14:55
2475	商品管理システム(Kanban)	機能	新規	通常	CIツール導入	赤石 ライチ	2025/08/01 14:55
2474	商品管理システム(Kanban)	機能	新規	通常	ユーザ削除	赤石 ライチ	2025/08/01 14:55
2473	商品管理システム(Kanban)	機能	進行中	通常	商品画像を登録する	赤石 ライチ	2025/08/01 14:55
2472	商品管理システム(Kanban)	機能	進行中	通常	ログイン認証	大橋 宏行	2025/08/01 14:55
2471	商品管理システム(Kanban)	機能	進行中	通常	商品修正	安西 博満	2025/08/01 14:55
2470	商品管理システム(Kanban)	機能	進行中	通常	検索結果表示	平岡 厚吉	2025/08/01 14:55
2469	商品管理システム(Kanban)	機能	進行中	通常	商品管理画面	大橋 宏行	2025/08/01 14:55
2468	商品管理システム(Kanban)	バグ	進行中	通常	商品ページ速度改善	米田 雛子	2025/08/01 14:55
2467	商品管理システム(Kanban)	機能	進行中	通常	webpackの導入	米田 雛子	2025/08/01 14:55
2466	商品管理システム(Kanban)	機能	進行中	通常	フロントエンド技術調査	米田 雛子	2025/08/01 14:55
2465	商品管理システム(Kanban)	機能	進行中	通常	テスト仕様書作成	赤石 ライチ	2025/08/01 14:55
2464	商品管理システム(Kanban)	機能	進行中	通常	商品テストデータ登録	赤石 ライチ	2025/08/01 14:55

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
2463	商品管理システム(Kanban)	機能	進行中	通常	メールアドレス変更	赤石 ライチ	2025/08/01 14:55
2458	互換性テスト	バグ	進行中	通常	Lycheeシリーズの影響テスト	平岡 厚吉	2025/08/01 14:55
2457	互換性テスト	バグ	進行中	通常	Ruby 2.3.1の動作確認	安西 博満	2025/08/01 14:55
2456	互換性テスト	機能	進行中	通常	Redmine2.5の動作確認	富田 健司	2025/08/01 14:55
2455	顧客ヒアリング	機能	進行中	通常	Windowsサーバーのサポート	宮本 吉之助	2025/08/01 14:55
2454	顧客ヒアリング	サポート	進行中	通常	新機能のアンケート	宮本 吉之助	2025/08/01 14:55
2453	顧客ヒアリング	機能	進行中	通常	表示速度の改善	赤石 ライチ	2025/08/01 14:55
2452	UI・UXデザイン	サポート	進行中	通常	コメント欄の折り返し機能	安井 久雄	2025/08/01 14:55
2451	UI・UXデザイン	バグ	進行中	通常	ツールチップに項目追加	富田 健司	2025/08/01 14:55
2450	UI・UXデザイン	サポート	進行中	通常	ボタンデザイン修正	宮本 吉之助	2025/08/01 14:55
2447	Redmineプラグインの開発(LGC)	QA	進行中	通常	プラグイン開発 第3フェーズ タスク	大橋 宏行	2025/08/01 14:55
2446	Redmineプラグインの開発(LGC)	QA	新規	通常	プラグイン開発 第3フェーズ タスク	赤石 ライチ	2025/08/01 14:55
2445	Redmineプラグインの開発(LGC)	機能	新規	通常	プラグイン開発 第3フェーズ タスク	富田 健司	2025/08/01 15:16
2444	Redmineプラグインの開発(LGC)	バグ	新規	通常	プラグイン開発 第3フェーズ 後続タスク	宮本 吉之助	2025/08/01 14:55
2443	Redmineプラグインの開発(LGC)	機能	新規	通常	プラグイン開発 第3フェーズ 関連タスク	川名 真里	2025/08/01 14:55
2442	Redmineプラグインの開発(LGC)	サポート	新規	通常	プラグイン開発 第3フェーズ タスク	平岡 厚吉	2025/08/01 15:16
2441	Redmineプラグインの開発(LGC)	サポート	新規	通常	プラグイン開発 第3フェーズ タスク	林 美琴	2025/08/01 14:55
2440	Redmineプラグインの開発(LGC)	サポート	新規	通常	プラグイン開発 第3フェーズ 関連タスク	安西 博満	2025/08/01 14:55
2439	Redmineプラグインの開発(LGC)	機能	新規	通常	プラグイン開発 第3フェーズ 関連タスク	米田 雛子	2025/08/01 14:55
2438	Redmineプラグインの開発(LGC)	サポート	新規	通常	プラグイン開発 第3フェーズ 関連タスク	平岡 厚吉	2025/08/01 14:55
2437	Redmineプラグインの開発(LGC)	バグ	新規	通常	プラグイン開発 第3フェーズ タスク	大橋 宏行	2025/08/01 15:16
2435	Redmineプラグインの開発(LGC)	QA	新規	通常	プラグイン開発 第3フェーズ タスク	川名 真里	2025/08/01 14:55
2434	Redmineプラグインの開発(LGC)	機能	新規	通常	プラグイン開発 第3フェーズ タスク	赤石 ライチ	2025/08/01 15:16
2433	Redmineプラグインの開発(LGC)	QA	新規	通常	プラグイン開発 第3フェーズ タスク	安井 久雄	2025/08/01 15:16
2432	Redmineプラグインの開発(LGC)	機能	新規	通常	プラグイン開発 第3フェーズ タスク	安西 博満	2025/08/01 14:55
2431	Redmineプラグインの開発(LGC)	QA	新規	通常	プラグイン開発 第3フェーズ タスク	米田 雛子	2025/08/01 15:16
2430	Redmineプラグインの開発(LGC)	QA	新規	通常	プラグイン開発 第3フェーズ タスク	川名 真里	2025/08/01 14:55
2429	Redmineプラグインの開発(LGC)	QA	新規	通常	プラグイン開発 第3フェーズ タスク	安井 久雄	2025/08/01 14:55
2428	Redmineプラグインの開発(LGC)	バグ	新規	通常	プラグイン開発 第3フェーズ タスク	末永 文	2025/08/01 15:16
2426	Redmineプラグインの開発(LGC)	サポート	進行中	通常	プラグイン開発 第3フェーズ タスク	赤石 ライチ	2025/08/01 14:55
2424	Redmineプラグインの開発(LGC)	バグ	進行中	通常	プラグイン開発 第3フェーズ タスク	米田 雛子	2025/08/01 14:55
2423	Redmineプラグインの開発(LGC)	機能	新規	通常	プラグイン開発 第3フェーズ タスク	平岡 厚吉	2025/08/01 14:55
2422	Redmineプラグインの開発(LGC)	バグ	新規	通常	プラグイン開発 第3フェーズ 後続タスク	大橋 宏行	2025/08/01 14:55

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
2421	Redmineプラグインの開発(LGC)	バグ	新規	通常	プラグイン開発 第3フェーズ タスク	安井 久雄	2025/08/01 14:55
2420	Redmineプラグインの開発(LGC)	サポート	新規	通常	プラグイン開発 第3フェーズ 関連タスク	平岡 厚吉	2025/08/01 14:55
2419	Redmineプラグインの開発(LGC)	サポート	新規	通常	プラグイン開発 第3フェーズ タスク	末永 文	2025/08/01 15:16
2416	Redmineプラグインの開発(LGC)	タスク	進行中	通常	プラグイン開発 第3フェーズ タスク	米田 雛子	2025/08/01 14:55
2415	Redmineプラグインの開発(LGC)	バグ	新規	通常	プラグイン開発 第3フェーズ 後続タスク	林 美琴	2025/08/01 14:55
2414	Redmineプラグインの開発(LGC)	機能	新規	通常	プラグイン開発 第3フェーズ 後続タスク	大橋 宏行	2025/08/01 14:55
2413	Redmineプラグインの開発(LGC)	機能	新規	通常	プラグイン開発 第3フェーズ 後続タスク	大橋 宏行	2025/08/01 14:55
2412	Redmineプラグインの開発(LGC)	バグ	新規	通常	プラグイン開発 第3フェーズ タスク	宮本 吉之助	2025/08/01 14:55
2411	Redmineプラグインの開発(LGC)	機能	新規	通常	プラグイン開発 第3フェーズ タスク	安井 久雄	2025/08/01 14:55
2410	Redmineプラグインの開発(LGC)	バグ	新規	通常	プラグイン開発 第3フェーズ タスク	富田 健司	2025/08/01 15:16
2409	Redmineプラグインの開発(LGC)	サポート	新規	通常	プラグイン開発 第3フェーズ タスク	米田 雛子	2025/08/01 15:16
2408	Redmineプラグインの開発(LGC)	QA	新規	通常	プラグイン開発 第3フェーズ タスク	米田 雛子	2025/08/01 14:55

...